

PLC

กับการควบคุมแบบซีเคอนซ์

พิศณุรัตน์ เกษกร

PLC กับการควบคุมแบบซีคอนซ์

จัดพิมพ์และจัดจำหน่ายโดย

พิศนุรัตน์ เขจร

177/11 ต.เชียงใหม่ อ.ภูซาง จ. พะเยา รหัสไปรษณีย์ 56110

โทรศัพท์ : 06 2802 2647 Email : fostmex@gmail.com

เกี่ยวกับผู้เขียน

พิศนุรัตน์ เขจร

ประวัติการศึกษา

วิศวกรรมศาสตรบัณฑิต(วศบ.) สาขาวิศวกรรมไฟฟ้า
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ข้อมูลทางบรรณานุกรมของสำนักหอสมุดแห่งชาติ

พิศนุรัตน์ เขจร

PLC กับการควบคุมแบบซีคอนซ์

พิมพ์ครั้งที่ 4

576 หน้า

กุมภาพันธ์ พ.ศ.2562

ISBN 978-616-321-457-7

การติดต่อสั่งซื้อหนังสือ

ID line: @ecy6822d

โทรศัพท์ : 06 2802 2647

Email : fostmex@gmail.com



@ecy6822d

Plcsanook.com



คำนำ

เนื้อหาของหนังสือ PLC กับการควบคุมแบบซีเควนซ์จะกล่าวถึง PLC MELSEC FX series ซึ่งเป็น PLC แบบ compact ของ Mitsubishi electric PLC MELSEC ในปัจจุบันคือ PLC ยุคที่ 3 ซึ่งมีความแตกต่างเป็นอย่างมากกับ PLC เมื่อหลายปีก่อน PLC ยุคที่ 3 มีประสิทธิภาพสูงมาก ใช้พลังงานน้อยลง มีขนาดเล็กกะทัดรัด มีความเร็วในการประมวลผลสูง และมีความสามารถในการใช้งานที่หลากหลาย การเปลี่ยนแปลงประสิทธิภาพนี้เป็นไปตามเทคโนโลยีที่ก้าวหน้ามากขึ้น เพื่อให้การใช้ทรัพยากรมีประสิทธิภาพมากที่สุด

ในการพิมพ์ครั้งที่สามนี้ เนื้อหาถูกปรับปรุงให้ทันสมัยมากขึ้นกว่าเดิม โดยการเพิ่มจำนวนหน้า อธิบายการใช้คำสั่งต่างๆ อย่างละเอียด ใช้รูปภาพประกอบที่เข้าใจง่าย เพิ่มตัวอย่างการเขียนโปรแกรม การประยุกต์ใช้งานโปรแกรม รวมทั้งอธิบายการทำงานของ PLC อย่างละเอียด เช่น พื้นฐานการทำงาน การประมวลผล อธิบายข้อมูลจำเพาะของ PLC แต่ละรุ่น และก็มีรายละเอียดทางด้านเทคนิคต่างๆ ซึ่งจะช่วยให้ผู้ใช้งานสามารถใช้เป็นคู่มืออ้างอิงได้อย่างสะดวก นอกจากนี้ก็เพิ่มเนื้อหาเกี่ยวกับ อุปกรณ์ต่างๆ ที่ใช้งานกับ PLC เช่น โมดูลขยาย อแดปเตอร์ขยาย อแดปเตอร์บอร์ด เป็นต้น หนังสือ PLC กับการควบคุมแบบซีเควนซ์เหมาะกับผู้ใช้งานทุกระดับ เช่น ผู้เริ่มต้นใช้งาน ท่านที่ใช้งานในระดับสูงแต่ต้องการคู่มืออ้างอิง นักเรียน นักศึกษาในสายช่างไฟฟ้า และวิศวกรรมไฟฟ้า รวมทั้งผู้สนใจเกี่ยวกับ PLC

พิศนุรัตน์ เขจร

สารบัญ

บทที่ 1 ฮาร์ดแวร์ PLC

1.1 ความหมายของ PLC	9
1.2 หลักการทำงานเบื้องต้นของ PLC	10
1.3 PLC MELSEC	11
1.4 Input และ output	21
1.5 Power supply terminal	23
1.6 หลอดไฟแสดงสถานะต่างๆของ PLC	24
1.7 อินพุทเทอร์มินอล (Input terminal)	29
1.8 เอาท์พุทเทอร์มินอล (Output terminal)	37
1.9 ส่วนประกอบของ CPU module FX3UC, FX3GC	46
1.10 การต่อวงจรอินพุทและเอาท์พุทของ PLC FX3UC, FX3GC	48
1.11 ส่วนประกอบของ CPU module FX5U, FX5UC	51
1.12 Expansion module FX series	53
1.13 Expansion module FX5	58
1.14 การใช้ไฟของ PLC	61
1.15 การเรียงตำแหน่ง Input Output ของระบบ PLC	66
1.16 Expansion board (บอร์ดขยาย)	69
1.17 Expansion adapter (ตัวแปลงขยาย)	70
1.18 Expansion board และ Expansion adapter FX5	71

บทที่ 2 คำสั่งพื้นฐานและอุปกรณ์

2.1 ซอฟต์แวร์ (software) และโปรแกรม (program)	85
2.2 ส่วนประกอบของ sequence program	90
2.3 คำสั่งอินพุท (input instruction)	103
2.4 Output instructions	107
2.5 Sequence programming และ List programming	112
2.6 รีเลย์ช่วยแบบทั่วไปและแบบจำค่าได้	118
2.7 การทำงานของ PLC	124
2.8 END instruction	132
2.9 NOP instruction	140
2.10 คำสั่ง WDT, WDTP (Watchdog timer refresh)	143
2.11 คำสั่ง INV (invert the result of operations)	145

บทที่ 2 คำสั่งพื้นฐานและอุปกรณ์

2.12 คำสั่ง MC, MCR	146
2.13 คำสั่ง SET, RST	147
2.14 คำสั่ง PLS, PLF	153
2.15 บิต ดิจิต ไบต์ และ เวิร์ด	158
2.16 Data register และ File register	160
2.17 Extension registers (R)/ Extension file registers (ER)	175
2.18 Index registers (V,Z)	178
2.19 โครงสร้างหน่วยความจำ	181
2.20 ไทม์เมอร์ (T)	187
2.21 เคาน์เตอร์ (C)	200
2.22 เคาน์เตอร์ความเร็วสูง (High speed counter)	207

บทที่ 3 คำสั่งประยุกต์

3.1 คำสั่ง SRET (Subroutine Return)	227
3.2 คำสั่ง CJ, CJP	227
3.3 คำสั่ง FEND (Main Routine Program End)	230
3.4 คำสั่ง CALL, CALLP	231
3.5 Input interrupt (อินพุทแทรก)	236
3.6 คำสั่ง EI (Enable Interrupt)	239
3.7 คำสั่ง IRET (Interrupt Return)	239
3.8 คำสั่ง DI (Disable Interrupt)	239
3.9 Timer interrupt (ไทม์เมอร์แทรก)	241
3.10 Counter interrupt (เคาน์เตอร์แทรก)	244
3.11 Pulse catch function (M8170 to M8177)	245
3.12 Pulse width/pulse period measurement function (M875 to M8079, D8074 to D8097)	247
3.13 คำสั่ง ZRST, ZRSTP	251
3.14 คำสั่ง ALT, ALTP	254
3.15 คำสั่ง INC, INCP, DINC, DINCP	257
3.16 คำสั่ง DEC, DECP, DDEC, DDECP	259
3.17 คำสั่ง MOV, MOV, DMOV, DMOV	260
3.18 คำสั่ง BMOV, BMOV	269
3.19 คำสั่ง FMOV, FMOV, DFMOV, DFMOV	272

3.20 รหัสแอสกี (ASCII CODE)	274
3.21 คำสั่ง ASCI , ASCIP	279
3.22 คำสั่ง HEX , HEXP	283
3.23 คำสั่ง SMOV , SMOVP (Shift Move)	286
3.24 คำสั่ง CML , CMLP, DCML , DCMLP (Complement)	290
3.25 คำสั่ง DECO , DECOP (Decode)	291
3.26 คำสั่ง ENCO , ENCO (Encode)	294
3.27 คำสั่ง XCH , XCHP , DXCH , DXCHP	296
3.28 คำสั่ง BIN, DBIN, BINP, DBINP (Conversion to binary)	298
3.29 คำสั่ง BCD ,DBCD , BCDP, DBCDP	306
3.30 คำสั่ง ADD, ADDP, DADD, DADDP (BIN 16bit & 32bit addition)	311
3.31 คำสั่ง SUB , SUBP , DSUB , DSUBP	314
3.32 คำสั่ง MUL , MULP , DMUL , DMULP	316
3.33 คำสั่ง DIV , DIVP , DDIV , DDIVP	319
3.34 คำสั่งเปรียบเทียบข้อมูล (Data comparison)	321
3.35 คำสั่ง BON , BONP , DBON , DBONP	324
3.36 คำสั่ง NEG , NEG P, DNEG , DNEG P	326
3.37 คำสั่ง PLSY , DPLSY	328
3.38 คำสั่ง PWM	331
3.39 คำสั่ง SUM , SUMP , DSUM , DSUMP	333
3.40 คำสั่ง FORM , FORMP , DFORM , DFORMP	335
3.41 คำสั่ง TO , TOP , DTO , DTOP	337
3.42 คำสั่ง RS (Serial Cominication)	340
3.43 คำสั่ง RS2 (Serial Ccmmunication 2)	344

Unit 4 Analog Control

4.1 Analog expansion module	368
4.2 FX3U-4AD , FX3UC-4AD (4 channel analog input)	370
4.3 FX2N-4AD (4 channel analog input)	380
4.4 Analog input block FX2N-2AD	387
4.5 Analog output block FX2N-2DA	394
4.6 Analog output block FX3U-4DA	400
4.7 Analog output block FX2N-4DA	405
4.8 Built-in analog inputs (FX3S)	412

4.9 Analog input expansion board (FX3G-2AD-BD)	413
4.10 Analog input expansion adapter (FX3U-4AD-ADP)	417
4.11 Analog output expansion adapter (FX3U-4DA-ADP)	419
4.12 Analog output expansion board (FX3G-1DA-BD)	421

บทที่ 5 FX communication

5.1 มาตรฐานการส่งผ่าน (Transmission standard)	425
5.2 PLC FX series Communication port channel	429
5.3 Parallel link	435
5.4 N : N network	444
5.5 MODBUS Communication (RTU or ASCII protocol)	453
5.6 คำสั่ง ADPRW (MODBUS Read/Write instruction)	455
5.7 Computer Link (Dedicated protocol)	461
5.8 Inverter communication	463
5.9 Remote maintenance	464
5.10 Programming communication	465
5.11 การเลือกใช้สายโหดโปรแกรม	469
5.12 Network	472

บทที่ 6 การใช้ GX works2

6.1 การเช็ค port ของสายโหด	489
6.2 การโหดโปรแกรมจาก PLC	490
6.3 การบันทึกโปรแกรม	493
6.4 การเปิดวงจรแลตเตอร์โดยใช้ GX works2	494
6.5 การเช็คการ ON/OFF ของรีเลย์อินพุท	503
6.6 การตรวจสอบอุปกรณ์ที่ถูกใช้และยังไม่ได้ใช้	504
6.7 การ clear หน่วยความจำ PLC	505
6.8 การแก้ไขโปรแกรมแบบ online	506
6.9 การค้นหาอุปกรณ์ในวงจร	508
6.10 การเช็คความผิดปกติของโปรแกรม	509
6.11 PLC Diagnostic	510
6.12 การใช้งาน modify Value	511
6.13 การเขียน Comment	512
6.14 การจำลองการทำงานของวงจรแลตเตอร์	514

บทที่ 7 การเขียนวงจร SFC

7.1 การทำงานของวงจร SFC	522
7.2 วงจรภายใน (Internal circuit)	523
7.3 ตัวอย่างการเขียนวงจร SFC	530
7.4 ตัวอย่างการเขียนวงจร SFC โดยใช้ GX works 2	532

ภาคผนวก

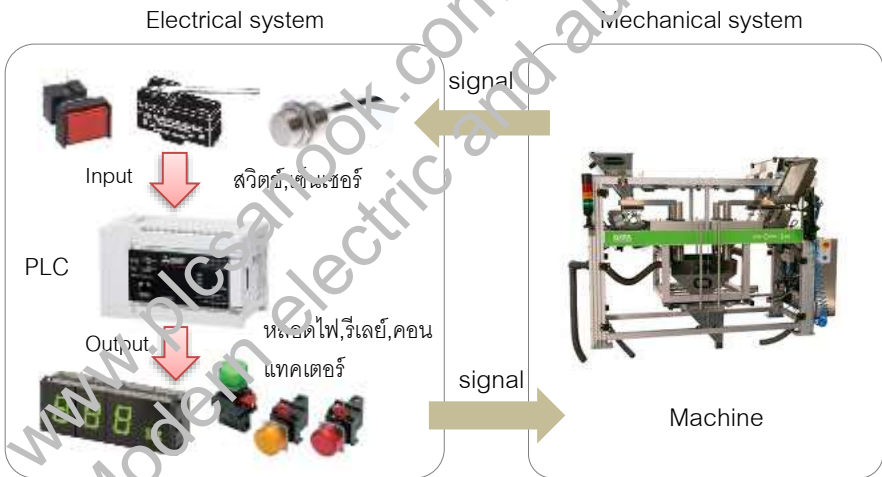
A1 เลขฐาน	550
A2 MELSEC FX series data, MELSEC iQ-F series data	560
A3 Model name	564
A4 การต่อ PLC FX series กับ Touchscreen	568
A5 รีเลย์ช่วยพิเศษ (Special auxiliary relay) PLC FX series	570
A6 Terminal layout CPU module (AC power)	575

บทที่ 1 ฮาร์ดแวร์ PLC

1.1 ความหมายของ PLC

PLCย่อมาจาก Programmable Logic Controllerเป็นอุปกรณ์ควบคุมแบบลอจิกที่สามารถเขียนโปรแกรมลงไปได้ PLCบางครั้งก็เรียกสั้นๆว่าPC ซึ่งย่อมาจากProgrammable Controller หรือบางครั้งก็เรียกว่าSequence Controllerแปลว่าอุปกรณ์ควบคุมแบบลำดับตัวย่อPCจะซ้ำกับการเรียกคอมพิวเตอร์ตั้งโต๊ะซึ่งย่อมาจาก Personal Computer

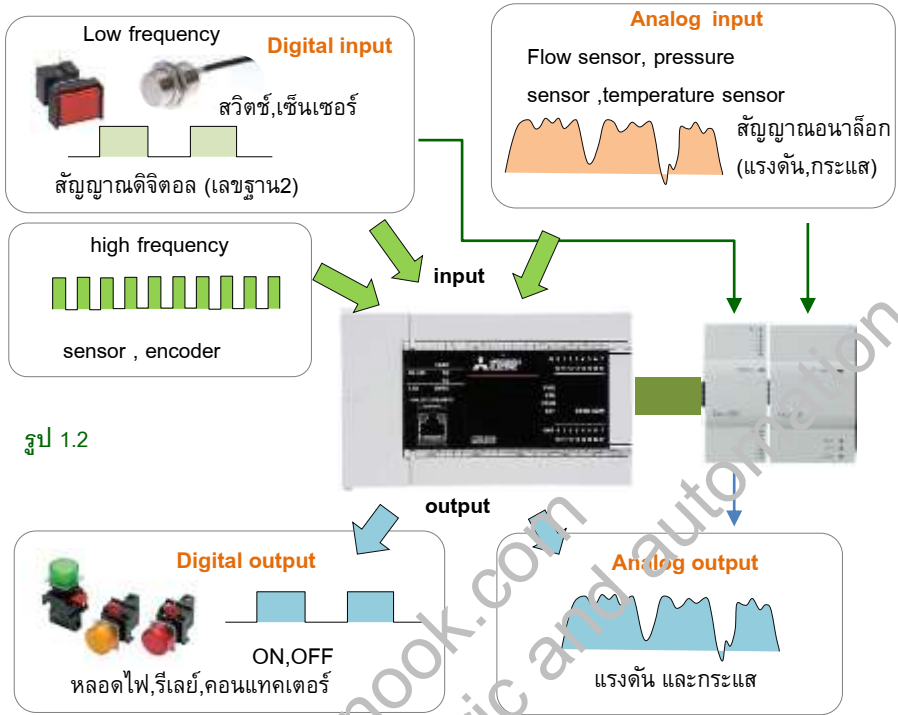
PLC ใช้CPUในการประมวลผลเช่นเดียวกับคอมพิวเตอร์ ดังนั้นPLC ก็คือคอมพิวเตอร์แบบย่อส่วน แต่เป็นคอมพิวเตอร์เฉพาะทางที่ใช้สำหรับประมวลผลโปรแกรมเพื่อควบคุมเครื่องจักร PLCมีหลายแบรนด์เช่น Mitsubishi, SIEMENS, Omron, Keyence, Panasonic ,Sharp, Fuji, Hitachi ,Yaskawa เป็นต้น สำหรับบริษัท Mitsubishi Electric แปรนต์ของPLCจะใช้ชื่อว่า MELSEC ย่อมาจาก Mitsubishi Electric Sequence Controller



รูป 1.1

การทำงานของเครื่องจักรแบ่งออกเป็นสองส่วนใหญ่มากคือระบบไฟฟ้าและระบบทางกล รูปที่ 1.1 เป็นระบบไฟฟ้าที่ใช้PLCเป็นตัวหลักในการควบคุมเครื่องจักร โดยPLCจะรับสัญญาณไฟฟ้าจากอุปกรณ์เช่นสวิตช์, เซ็นเซอร์, หน้าสัมผัสของรีเลย์ เป็นต้น ซึ่งอุปกรณ์ไฟฟ้าเหล่านี้จะON-OFFตามการทำงานของเครื่องจักร โดยสัญญาณไฟฟ้าจะถูกจ่ายไปที่อินพุทของPLC และPLCก็จะนำสัญญาณอินพุทไปประมวลผลโปรแกรม จากนั้นผลลัพธ์ของโปรแกรมจะถูกจ่ายออกมาที่เอาต์พุทของPLC, PLCก็จะจ่ายสัญญาณไฟฟ้าไปสั่งงานอุปกรณ์ต่างๆเช่นโซลินอยด์วาล์ว, แมกเนติกคอนแทกเตอร์, รีเลย์ เพื่อควบคุมเครื่องจักรต่อไป

1.2 หลักการทำงานเบื้องต้นของ PLC



รูป 1.2

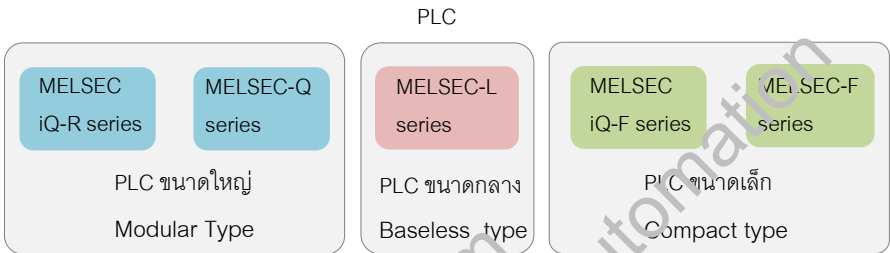
PLC จะรับสัญญาณอินพุตจากอุปกรณ์ที่ต่อกับเทอร์มินอลอินพุตของ PLC สัญญาณที่ PLC รับมี 2 แบบคือสัญญาณดิจิทัลและสัญญาณอนาล็อก สัญญาณดิจิทัลก็คือสัญญาณที่มีการ ON, OFF โดยแบ่งออกเป็น 2 แบบคือสัญญาณที่มีความถี่ต่ำ เช่นการ ON-OFF ของสวิทช์ และสัญญาณที่มีความถี่สูงเช่นสัญญาณจากไฟโตเซ็นเซอร์, เลเซอร์เซ็นเซอร์, encoder เป็นต้น ในการรับสัญญาณความถี่สูง รีเลย์อินพุตของ PLC จะต้องมีควมไวในการตอบสนองให้ทันกับสัญญาณด้วย โดยผู้ผลิตก็ได้ออกแบบให้รีเลย์อินพุตของ PLC มี 2 แบบคือแบบที่รับความถี่ต่ำและแบบที่รับความถี่สูงได้ อินพุตแบบที่รับความถี่ต่ำจะไม่สามารถรับสัญญาณความถี่สูงได้ ส่วนอินพุตที่รับความถี่สูงจะสามารถใช้รับสัญญาณความถี่ต่ำได้

สำหรับสัญญาณแบบอนาล็อกก็คือแรงดันและกระแสไฟฟ้า ซึ่งป้อนเข้า PLC โดยใช้ อุปกรณ์เช่น Flow sensor, pressure sensor, temperature sensor เป็นต้น เมื่อ PLC รับสัญญาณแล้วก็นำสัญญาณนั้นไปแปลงเป็นข้อมูลดิจิทัล และนำไปใช้ในโปรแกรม PLC ส่วนผลลัพธ์การประมวลผลโปรแกรม ก็จะส่งมาที่เอาต์พุตของ PLC โดยเอาต์พุต PLC แบบดิจิทัลจะจ่ายสัญญาณดิจิทัลเพื่อสั่งงานอุปกรณ์ที่ต่อกับ PLC เช่นหลอดไฟ, โซลินอยด์ วาล์ว, คอนแทคเตอร์ เป็นต้น ส่วนเอาต์พุตของ PLC แบบอนาล็อกก็จะจ่ายแรงดันและกระแสไฟฟ้าออกมาได้

1.3 PLC MELSEC

PLC MELSEC มีหลายแบบ การแบ่งประเภทของPLC MELSEC แบ่งได้3ลักษณะคือ

1. **แบ่งตามซีรีส์(series)** ซึ่งแต่ละซีรีส์ก็จะมีรุ่นย่อยๆอีกที่ PLC MELSECเริ่มผลิตเมื่อปี ค.ศ.1973คือMELSEC-310 ต่อมาปีค.ศ.1980 ผลิตPLC MELSEC-K series ปีค.ศ.1985 ผลิตPLC MELSEC-A series เป็นต้น และมีการผลิตขึ้นอีกหลายซีรีส์เนื่องจากการพัฒนาเทคโนโลยีที่ทันสมัยขึ้น ในปัจจุบันมีการยกเลิกการผลิตแล้วหลายซีรีส์ โดยซีรีส์ในปัจจุบันที่ยังผลิตอยู่มีดังรูป1.3



รูป 1.3

2. **แบ่งตามโครงสร้างทางฮาร์ดแวร์** แบ่งได้เป็น3ประเภทคือ

2.1 **Compact type** คือ PLCที่รวมทุกฮาร์ดแวร์ทุกอย่างที่จำเป็น ให้อยู่ในโมดูลเดียวกัน เช่นCPU, input , output ,power supply เป็นต้น โดยผลิตและประกอบเป็นโมดูลเดียวกัน เราจึงเรียกว่าstand alone คือสามารถทำงานได้ในระดับหนึ่งโดยใช้แค่โมดูลเดียว จากรูป1.2 compact PLCคือ MELSEC iQ-F series และ MELSEC-F series

2.2 **Modular type** คือPLCแบบแยกส่วน ก็คือฮาร์ดแวร์แต่ละส่วนจะแยกออกจากกัน โดยเรียกแต่ละส่วนว่าโมดูล(module) เช่นPower supply module, input module ,output module การใช้งานจะต้องนำโมดูลมาประกอบกันเพื่อเป็นระบบเดียวกัน

2.3 **Baseless type** คือPLCแบบแยกส่วนเช่นเดียวกับ modular type แต่ Baseless type จะไม่มีBase unit โมดูลแต่ละตัวจะประกอบกันได้เลย การติดตั้งPLCจะต้องใช้ราง(DIN Track)

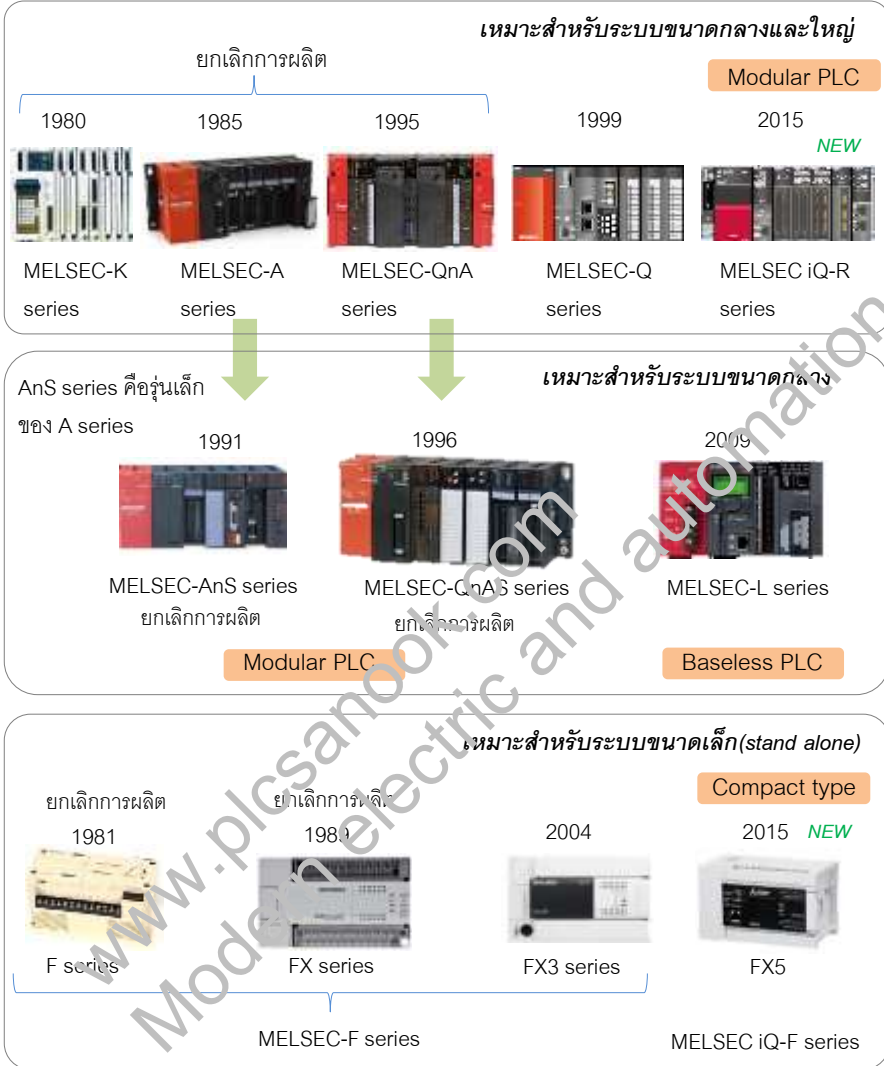
3. **แบ่งตามขนาดของระบบPLC** แบ่งได้เป็น3ประเภทคือ

3.1 PLCสำหรับระบบขนาดใหญ่และขนาดกลาง คือ MELSEC iQ-R series, MELSEC-Q series

3.2 PLCสำหรับระบบขนาดกลางและเล็ก คือ MELSEC- L series หรือรุ่นเก่าคือ MELSEC-AnS series(PLCรุ่นรองที่แยกออกจาก MELSEC-A series) และMELSEC-QnAS series(PLCรุ่นรองของ MELSEC-QnA series)

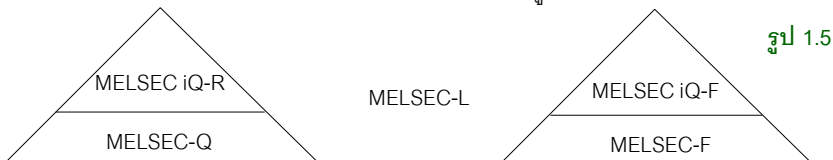
3.3 PLC สำหรับระบบขนาดเล็กคือ MELSEC-F series, MELSEC iQ-F series

รูปที่ 1.4 แสดง PLC MELSEC ซีรีส์ต่างๆ ที่ใช้ในช่วงเวลาต่างๆ



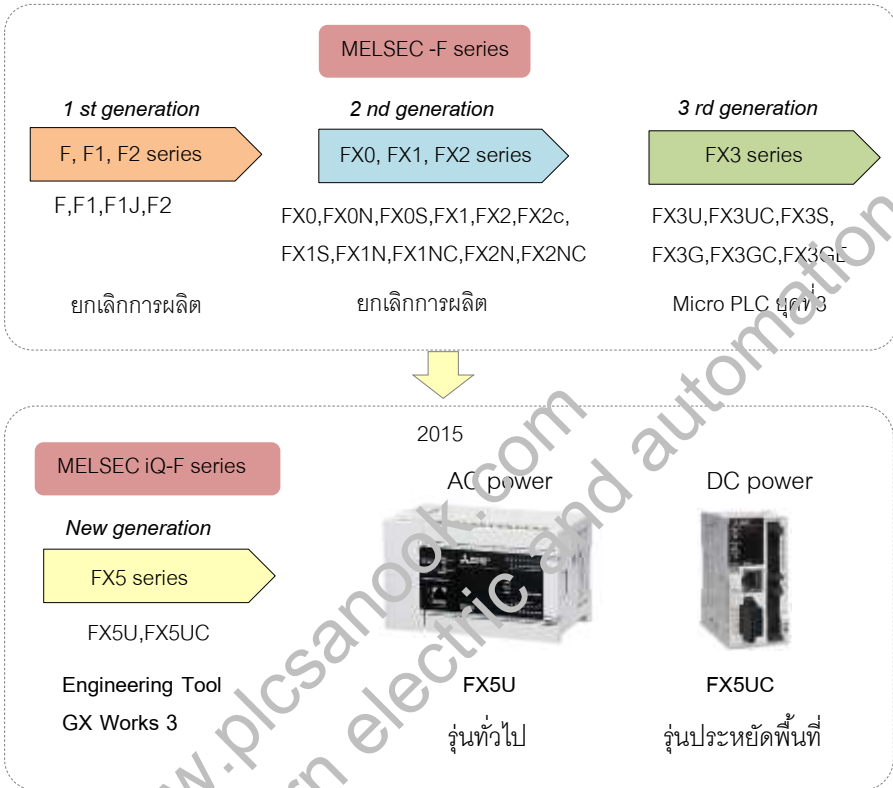
รูป 1.4

รูปที่ 1.5 แสดงระดับความสามารถของ PLC MELSEC , MELSEC iQ-R จะมีความสามารถสูงกว่า MELSEC-Q และ MELSEC iQ-F มีความสามารถสูงกว่า MELSEC-F



PLC MELSEC-F series generation

MELSEC-F series หรือบางครั้งก็เรียกว่า MELSEC-F Family คือการเรียก PLC ทั้งหมดที่เป็นซีรีส์ F , MELSEC - F series ทั้งรุ่นเก่าและรุ่นปัจจุบัน มีทั้งหมด 3 ยุคดังรูป 1.8



รูป 1.8 แสดง PLC MELSEC - F series และ MELSEC iQ-F series รุ่นต่างๆ

F, F1 และ F2 คือ PLC ยุคที่ 1 , FX0, FX1, FX2 คือ PLC ยุคที่ 2 และ FX3 คือ PLC ยุคที่ 3 (ยุคปัจจุบัน) PLC ยุคที่ 2 และ 3 จะเรียกรวมกันว่า MELSEC FX series, MELSEC FX Family หรือ FXCPU ความแตกต่างระหว่างซีรีส์ต่างๆ เช่น ความเร็วในการประมวลผล จำนวนคำสั่งที่มีให้ใช้งาน จำนวนพื้นที่หน่วยความจำที่มีให้ ลักษณะทางกายภาพ อุปกรณ์ต่อขยายต่างๆ ที่มีให้ เป็นต้น PLC ยุคที่ 1 และ 2 ยกเลิกการผลิตแล้ว เช่น PLC ยุคที่ 2 รุ่น FX1N, FX1NC, FX1S ยกเลิกการผลิตทุกรุ่นในปี 2015 FX2N, FX2NC ยกเลิกการผลิตทุกรุ่นในปี 2012

MELSEC iQ-F series คือ new generation ที่เพิ่มเทคโนโลยีให้ทันสมัยมากขึ้น เช่น ความเร็วการประมวลผลที่มากขึ้น , สามารถใช้ SD card สำหรับเก็บข้อมูลได้ , มีพอร์ตสื่อสาร RS-485 และ Ethernet แบบ built-in เป็นต้น

การเลือกใช้งาน PLC MELSEC FX series ยุคที่3

PLC FX series ยุคที่3 แบ่งออกเป็นหลายรุ่น เพื่อให้มีความเหมาะสมกับงานที่แตกต่างกัน ซึ่งแบ่งระดับการใช้งานเป็นสามระดับคือ High end, standard และ entry level



FX3U



FX3UC

High end

รูป 1.13

PLC ระดับ High end คือ PLC FX3U,FX3UC รองรับกับงานระดับสูงเช่น high speed control, network support ,data logging เป็นต้น



FX3G



FX3GC



FX3GE

Standard

รูป 1.14

PLC ระดับ standard คือ PLC FX3G,FX3GCและFX3GE รองรับกับงานระดับมาตรฐานเช่น งานautomation งานnetwork เป็นต้น FX3GE เป็นPLC รุ่นใหม่กว่าFX3GและFX3GC



FX3S

Entry level

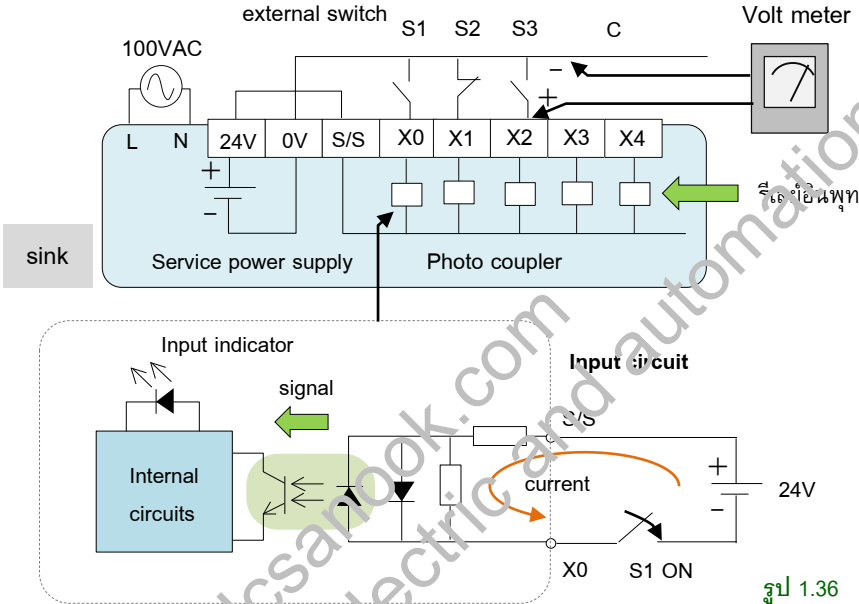
รูป 1.15

PLC ระดับ Entry levelคือ PLC FX3S เป็นPLCยุคที่3 รุ่นใหม่ที่ผลิตทีหลังFX3U(C)และ FX3G(C) ,FX3Sเหมาะกับงานอัตโนมัติแบบพื้นฐาน

ถ้าใช้PLC แบบ high end กับงานที่ไม่ต้องการประสิทธิภาพสูงก็จะเป็นการสิ้นเปลืองทรัพยากร เนื่องจากประสิทธิภาพของPLC ไม่ได้ถูกใช้งานเต็มที่ และเป็นการสิ้นเปลืองงบประมาณ เนื่องจากราคาของ PLC high end จะสูงกว่าentry level

การต่อวงจรอินพุตแบบใช้ไฟ24VDC

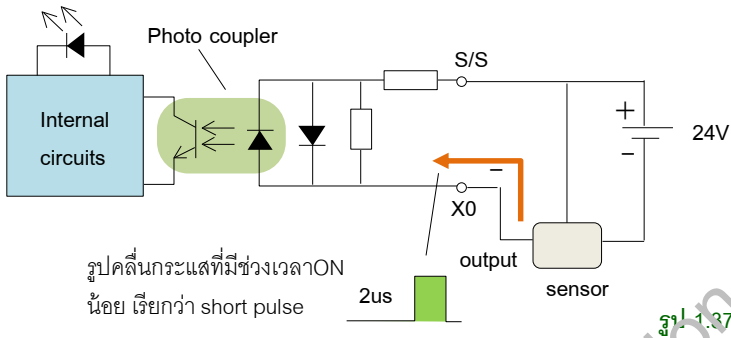
การทำให้อินพุตอินพุตทำงานจะต้องจ่ายไฟ24Vให้ครบวงจร โดยการใช้สวิตช์หรือเซ็นเซอร์ต่อกับอินพุตเทอร์มินอล วงจรอินพุตต่อได้2แบบคือ แบบsinkหรือแบบคอมมอนลบ(negative common)และแบบsourceหรือเรียกว่าคอมมอนบวก(positive common) PLCบางรุ่นต่อได้เฉพาะแบบsink บางรุ่นต่อได้ทั้งแบบsinkและsource ดูรุ่นPLCได้ที่ภาคผนวกA3



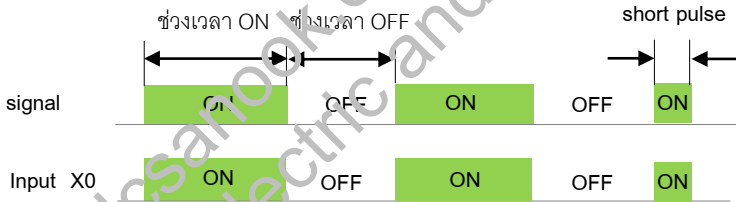
รูป 1.36

ถ้า input terminal ของPLC มีสัญลักษณ์S/S แสดงว่าเป็นPLCที่สามารถต่อวงจรได้ทั้งแบบ sinkและsource รูปที่ 1.36 เป็นการต่อวงจรแบบsink แรงดันที่จ่ายให้วงจรอินพุตใช้แหล่งจ่ายไฟ24Vจากservice power supplyส่วนสวิตช์S1,S2และS3 ต่อกับX0,X1และX2 ตามลำดับ อันดับแรกก็ต่อขั้ว+(24V) ไปยังจุดS/Sเพื่อให้ไฟไหลไปยังคอมมอนของรีเลย์อินพุต และขั้ว0Vต่อกับขาของสวิตช์แต่ละตัว เนื่องจาก0Vคือจุดต่อรวมของสวิตช์ภายนอก เราจึงเรียกการต่อแบบนี้ว่า คอมมอนลบหรือคอมมอนศูนย์ สายคอมมอนนิยมใช้สัญลักษณ์ CหรือCOM ขณะที่สวิตช์แบบN/Oยังไม่ถูกกด เมื่อเรานำโวลท์มิเตอร์มาวัดแรงดันตกคร่อมระหว่างขั้วของสวิตช์จะวัดแรงดันได้เท่ากับ24V โดยเทอร์มินอลXจะเป็นขั้วบวก การทำงานของวงจรคือเมื่อกดสวิตช์S1ก็จะทำให้กระแสไหลครบวงจร ทำให้อินพุตX0ทำงาน การทำงานของรีเลย์X0จะถูกตรวจจับโดย input processing และสถานะการทำงานก็ถูกส่งไป program processingต่อไป ส่วนสวิตช์S2เป็นแบบปกติปิด(NC) ดังนั้นเมื่อไม่มีการกดสวิตช์ จะทำให้อินพุตX1ทำงานอยู่ตลอดเวลา เมื่อกดสวิตช์S2จะทำให้อินพุตX1หยุดทำงาน

Input signal (สัญญาณอินพุท)



จากรูป1.37 เซ็นเซอร์แบบNPNต่อกับรีเลย์อินพุทX0 เมื่อเซ็นเซอร์ON เคาท์พิทของเซ็นเซอร์ก็จะจ่ายกระแสไฟฟ้าให้กับวงจรอินพุทของPLC เราเรียกกระแสไฟฟ้าที่จ่ายให้อินพุทPLCว่า สัญญาณ(signal) เมื่อมีกระแสไหลผ่านคอร่วงจร จะทำให้photo couplerทำงาน หรือเรียกว่ารีเลย์อินพุทX0ทำงาน(X0 ON)



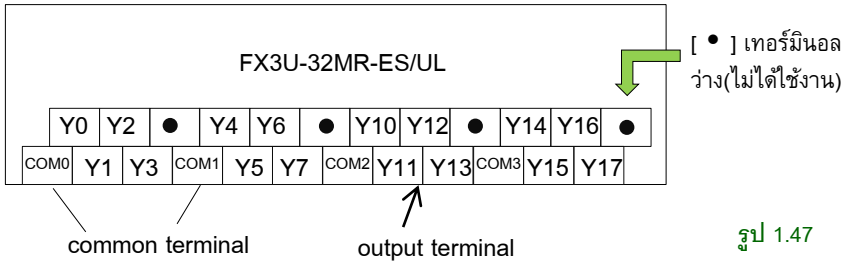
รูป 1.38

รูปที่1.38 เป็นTiming diagram แสดงการON-OFFของรีเลย์อินพุท เมื่อมีกระแสไฟฟ้าจ่ายให้อินพุทอินพุทจะทำให้รีเลย์X0 ON เมื่อไม่มีกระแสไฟฟ้าจ่ายให้อินพุท รีเลย์อินพุทX0 ก็ OFF ดังนั้นรีเลย์X0จึงทำงานON-OFF ตามการ ON-OFFของสัญญาณ ส่วนสัญญาณที่มีช่วงเวลาON-OFF น้อย เรียกว่า short pulse หรือก็คือสัญญาณที่มีความถี่สูง(high frequency)

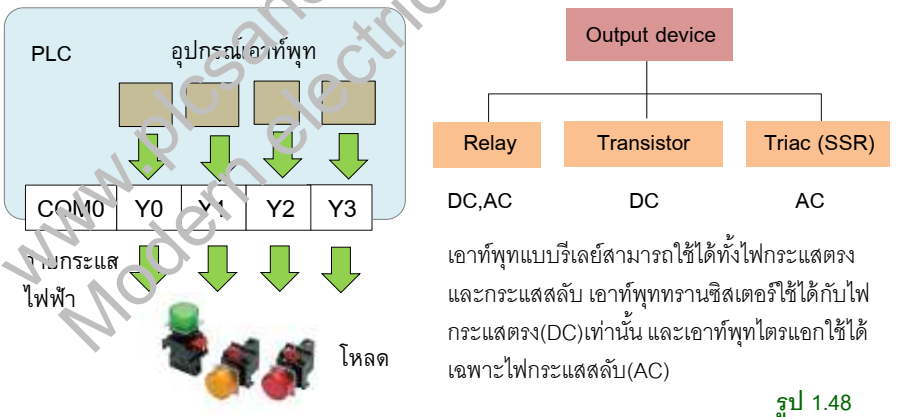
เวลาตอบสนองทางด้านอินพุท (input response time)

Input response time คือเวลาตอบสนองทางด้านอินพุท หมายถึงเวลาที่ input image memory ใช้ในการอ่านสถานะการทำงานของ photo coupler ในช่วงที่มีการประมวลผลทางด้านอินพุท(input processing) ตัวอย่างเช่น PLC FX3U มีinput response time ประมาณ 10ms

1.8 เอาท์พุทเทอร์มินอล (Output terminal)

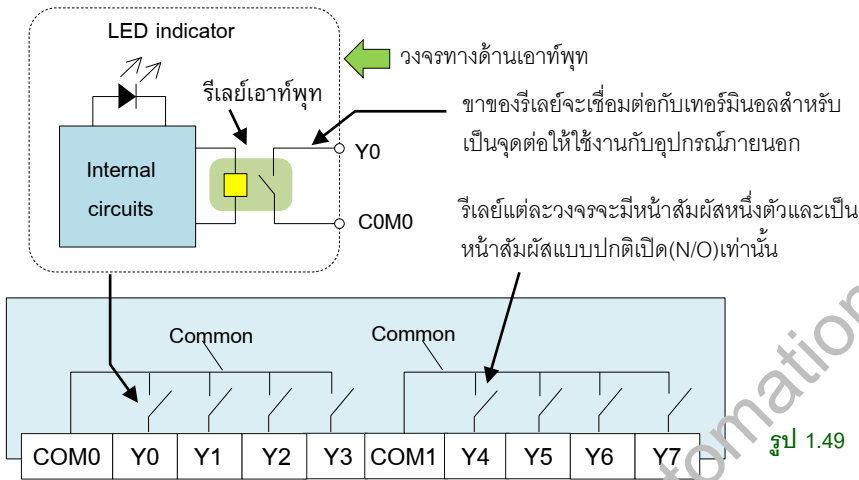


เอาท์พุทเทอร์มินอลคือจุดต่อที่ใช้จ่ายไฟให้กับโหลด เช่นหลอดไฟ รีเลย์ โซลินอยด์วาล์ว เป็นต้น เอาท์พุทเทอร์มินอลแต่ละจุดใช้อักษร Y ส่วนหมายเลขเอาท์พุทใช้เลขฐาน 8 จำนวนเอาท์พุทที่มีให้จะมีมากหรือน้อยขึ้นอยู่กับขนาดของ PLC เช่นจากรูป 1.47 PLC รุ่น FX3U-32MR-ES/UL จะมีเอาท์พุทจำนวน 12 จุดคือ Y0 ถึง Y17 เอาท์พุทเทอร์มินอลแต่ละจุดจะต่อออกมาจากอุปกรณ์เอาท์พุทของ PLC อุปกรณ์เอาท์พุทคืออุปกรณ์ฮาร์ดแวร์ที่ใช้ตัดต่อกระแสไฟฟ้าซึ่งติดตั้งอยู่ภายใน PLC อุปกรณ์เอาท์พุทจะทำงานเมื่อมีการสั่งงานจากวงจรทางด้านเอาท์พุท ซึ่งอุปกรณ์เอาท์พุทมี 3 แบบคือรีเลย์, ทรานซิสเตอร์และไทรแอก (ยกเว้น PLC FX3UC และ FX3GC ซึ่งมีเอาท์พุทสองแบบคือรีเลย์และทรานซิสเตอร์)



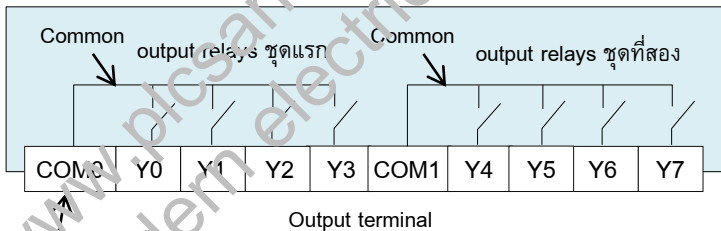
อุปกรณ์เอาท์พุทแบบรีเลย์ใช้หน้าสัมผัสในการตัดต่อกระแสไฟฟ้า ซึ่งเป็นการตัดต่อกระแสไฟฟ้าแบบทางกล ส่วนทรานซิสเตอร์และไทรแอกใช้สารกึ่งตัวนำในการจ่ายกระแส ไม่ได้ใช้หน้าสัมผัสในการตัดต่อแบบรีเลย์ ทำให้มีอายุในการใช้งานนานกว่ารีเลย์ มีความเร็วในการทำงานสูง จึงสามารถใช้กับการ ON-OFF ที่มีความถี่สูงๆ ได้ เช่น ใช้จ่ายสัญญาณพัลส์สำหรับควบคุม solid state relay หรือเซอร์โวแอมพลิฟาย เป็นต้น

เอาต์พุตรีเลย์ (Relay output)



รูป 1.49

output terminal แต่ละจุดจะเชื่อมต่อกับวงจรทางด้านเอาต์พุตของ PLC จากรูป 1.49 เป็นวงจรเอาต์พุตของ Y0 ภายในวงจรจะใช้รีเลย์เป็นอุปกรณ์เอาต์พุตเพื่อสั่งงานโหลดภายนอก โดยรีเลย์ 1 ตัวก็จะต่อสายออกมาที่ output terminal 1 จุด

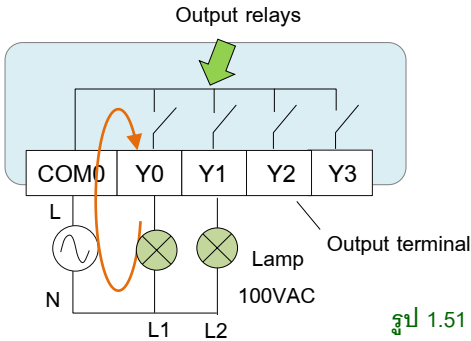


common terminal ใช้เอาต์พุต 4 จุด ต่อคอมมอน (4 point/common)]

รูป 1.50

เอาต์พุตเทอร์มินอลจะแบ่งออกเป็นส่วนๆ ตัวอย่างเช่นจากรูป 1.50 Y0 ถึง Y3 ใช้คอมมอนเดียวกันคือ COM0 หน้าสัมผัสของรีเลย์ Y0 ถึง Y3 จะถูกต่อด้วยกัน ซึ่งเรียกว่าจุดคอมมอน (common) สายคอมมอนจะต่อออกมายัง COM0 ส่วนขาที่เหลือของรีเลย์แต่ละตัวจะต่อออกมายังจุด Y0 ถึง Y3 ส่วน Y4 ถึง Y7 ใช้คอมมอนเดียวกันคือ COM1 การที่ต้องแบ่งรีเลย์เอาต์พุตออกเป็นชุดๆ เนื่องจากในบางกรณี โหลดที่นำมาใช้งาน จะใช้แรงดันไม่เท่ากันเช่น โหลด DC 24V กับ AC 220V ซึ่งจะต้องต่อโหลดทั้งสองแยกออกจากกัน หรือบางครั้งเราต้องการนำหน้าสัมผัสไปใช้สั่งงานอุปกรณ์ เช่นสำหรับสั่งงาน inverter เป็นต้น

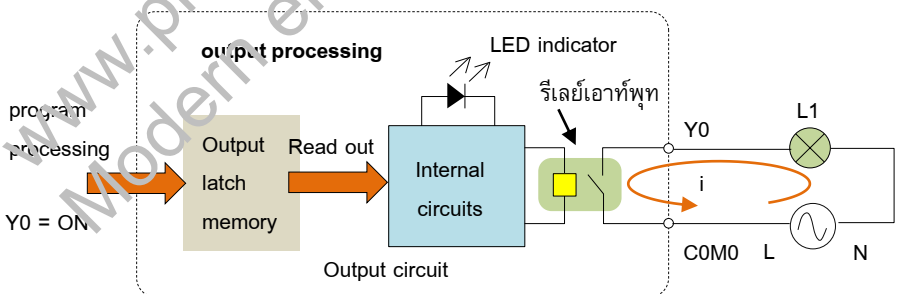
การต่อเอาต์พุทเทอร์มินอลและการทำงานของอุปกรณ์เอาต์พุท



เมื่อหน้าสัมผัสY0ทำงาน ไฟฟ้าจะวิ่งจากสาย L ผ่านหน้าสัมผัสของY0 วิ่งไปยังหลอดไฟL1และกลับไปยังสาย N ครบวงจร

รูป 1.51

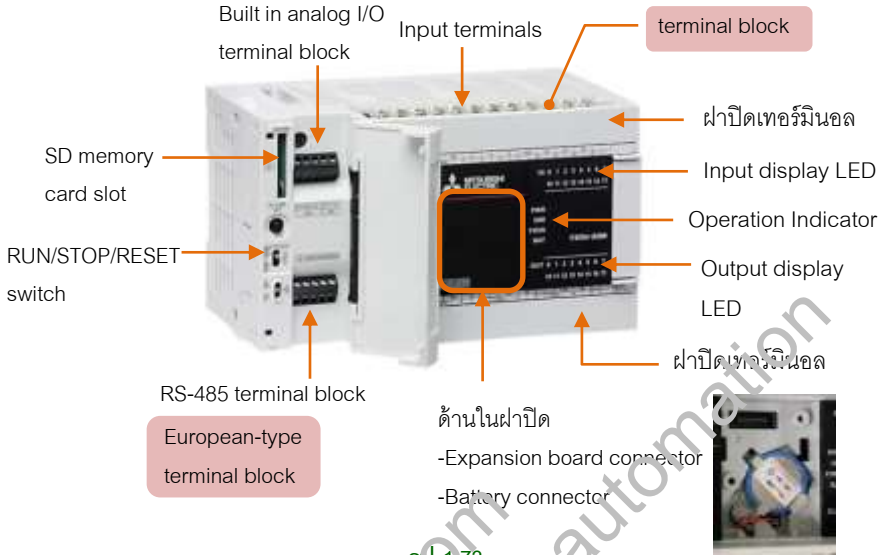
รูป1.51 เป็นการต่อรีเลย์เอาต์พุทกับหลอดไฟขนาด100โวลต์2หลอด โดยเอาต์พุทY0 ต่อกับ L1 และเอาต์พุทY1ต่อกับหลอดไฟL2 อันดับแรกนำสายL(Line)ต่อกับCOM0 จากนั้นต่อสายไฟจากY0เข้าที่หลอดไฟL1 ส่วนสายอีกด้านของหลอดไฟL1ต่อกับสายN(neutron) ของแหล่งจ่าย ส่วนการต่อหลอดไฟL2 ทำได้โดยนำสายไฟต่อกับY1และสายไฟอีกเส้นต่อกับสาย N สายLเป็นสายคอมมอนของหน้าสัมผัสY0ถึงY3 ส่วนสายNเป็นสายคอมมอนของหลอด เราจะเห็นว่ากระแสไฟจากสายLจะผ่านเทอร์มินอลCOM0และเข้าไปอยู่ที่หน้าสัมผัสของรีเลย์เอาต์พุทแต่ละตัว เมื่อหน้าสัมผัสสวิตช์ตัวใดตัวหนึ่งทำงานก็จะทำให้กระแสไฟวิ่งไปยังหลอดไฟแต่ละหลอด การต่อแหล่งจ่ายไฟ100VACเข้ากับCOM0 สามารถสลับสายได้เช่นเมื่อต่อสายNเข้าCOM0 สายLจะเป็นคอมมอนของหลอดแทน



รูป 1.52

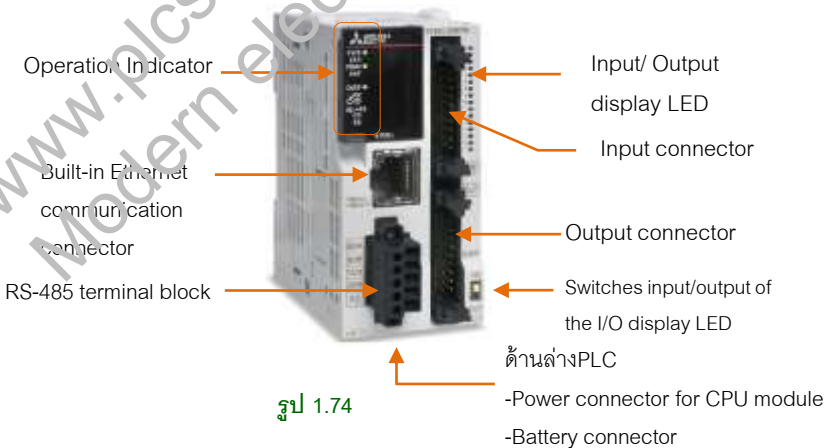
รูปที่1.52 เป็นขั้นตอนของoutput processing เมื่อผลลัพธ์ของการประมวลผลโปรแกรมคือ Y0 ON ข้อมูลการONของY0 จะถูกส่งมาที่หน่วยความจำ output latch memory และoutput latch memory ก็จะสั่งให้ Internal circuitsของY0 ทำงาน และรีเลย์เอาต์พุทY0 ก็จะทำงานตามการสั่งงานของ Internal circuits หน้าสัมผัสแบบN/O ก็จะต่อวงจรทำให้หลอดไฟL1ติด

1.11 ส่วนประกอบของ CPU module FX5U, FX5UC



รูป 1.73

จากรูป 1.73 เป็นส่วนประกอบภายนอกของ PLC FX5U เทอร์มินอลของ FX5U มีสองแบบ 1. คือเทอร์มินอลแบบทั่วไป ซึ่งเป็นเทอร์มินอลของอินพุตและเอาต์พุต ขนาดสกรู M3 การต่อสายไฟคือใช้หางปลาแดงหรือหางปลาสีดำ มียึดและขันสกรู 2. เทอร์มินอลแบบ European การต่อสายไฟจะใช้หางปลาแบบพินหรือสายเปลี่ยนยึดกับเทอร์มินอล และหมุนสกรูล็อก



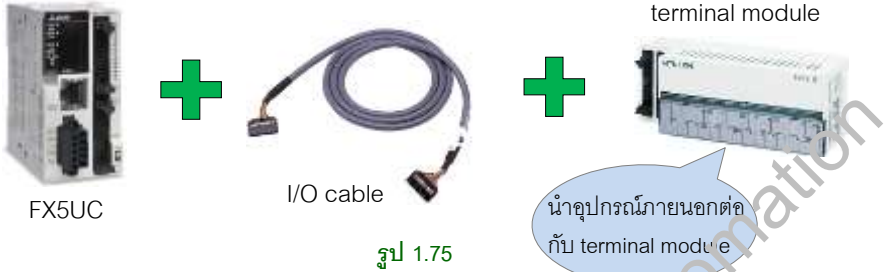
รูป 1.74

จากรูป 1.74 เป็นส่วนประกอบภายนอกของ PLC FX5U, FX5UC จะใช้เฉพาะเทอร์มินอลแบบ European-type โดยใช้เป็นเทอร์มินอลสำหรับ Built-in RS-485 communication ส่วนอินพุตและเอาต์พุตจะใช้คอนเน็คเตอร์ 20 พิน

การต่อสายไฟอินพุทและเอาต์พุทของ FX5UC

FX5UC ไม่มีเทอร์มินอลแบบสกรูสำหรับต่อสายไฟ การต่ออุปกรณ์ภายนอกกับอินพุทและเอาต์พุทของ PLC มีสองแบบคือ

- ใช้สาย cable เสียบที่คอนเน็คเตอร์ของ PLC และต่อสายเคเบิลออกมาที่เทอร์มินอลโมดูล และก็นำอุปกรณ์ภายนอกต่อกับ terminal module ดังรูปที่ 1.75



- ใช้สาย cable แบบมีคอนเน็คเตอร์ด้านเดียว เสียบที่คอนเน็คเตอร์ของ PLC นำปลายสายเคเบิลต่อกับอุปกรณ์ภายนอก ดังรูปที่ 1.76



โมดูลสาย I/O

I/O cable	
FX-16E-500CAB-S, 5m	→ สายเคเบิลแบบปลั๊กลอย ①
FX-16E-150CAB, 1.5 m	} สายเคเบิลแบบ Flat สำหรับต่อ terminal module (มีท่อหุ้ม) ②
FX-16E-300CAB, 3 m	
FX-16E-500CAB, 5 m	
FX-16E-150CAB-R, 1.5 m	} สายเคเบิลแบบกลมสำหรับต่อ terminal module ③
FX-16E-300CAB-R, 3 m	
FX-16E-500CAB-R, 5 m	



รูป 1.77

ซอฟต์แวร์ที่ใช้เขียน Ladder diagram สำหรับ PLC MELSEC

การใช้งานPLC ผู้ใช้งาน(user)จะต้องใช้คอมพิวเตอร์และซอฟต์แวร์ประยุกต์ในการติดต่อกับ PLC เช่นเขียนโปรแกรมไปยังPLC โหลดโปรแกรมจากPLC ,monitorดูการทำงานของโปรแกรม,เปลี่ยนแปลงค่าparameterของPLC เป็นต้น ซอฟต์แวร์ประยุกต์ที่ใช้เขียนโปรแกรมแลดเดอร์ให้กับPLC MELSEC ในยุคที่สอง,ยุคที่สามและNew generation)เรียกว่า MELSOFT ซึ่งมี3ซอฟต์แวร์ คือGX developer, GX works2 และ GX works3 ซึ่งแต่ละซอฟต์แวร์สามารถใช้ได้กับPLC ในแต่ละซีรีส์ได้ดังรูป 2.1



iQ-R series
iQ-F series



Q series
L series
F series



Q series
L series
F series

รูป 2.1

โดยในคู่มือเล่มนี้จะกล่าวเฉพาะซอฟต์แวร์ GX works2 โดยเราจะต้องติดตั้งซอฟต์แวร์ GX works2 ให้กับคอมพิวเตอร์เช่น PC Laptop เป็นต้น



รูป 2.2

การสื่อสารระหว่างPLC FX series กับซอฟต์แวร์ประยุกต์ จะต้องใช้สายเคเบิล หรือเรียกว่า สายโหลด(download cable) โดยสายเคเบิลด้านหนึ่งจะต่อกับพอร์ตสื่อสารของPLCและอีกด้านต่อกับพอร์ตสื่อสารของคอมพิวเตอร์

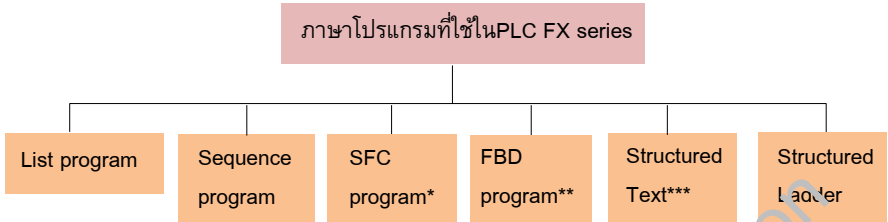
PLC จะทำหน้าที่ประมวลผลโปรแกรมและทำงานตามโปรแกรมที่ผู้ใช้งาน(user) เขียนโปรแกรมไว้ โปรแกรมที่เขียนไปยังPLC ก็จะมีหลายภาษา ขึ้นอยู่กับการเลือกใช้งาน

ระบบปฏิบัติการที่ใช้ติดตั้งซอฟต์แวร์ประยุกต์

ซอฟต์แวร์สามารถติดตั้งได้ในระบบปฏิบัติการวินโดวส์(Windows®) เท่านั้น

ภาษาโปรแกรมของPLC FX series (program languages in PLC FX series)

ภาษาโปรแกรมที่ใช้ในการเขียนเพื่อให้PLCทำงานได้มีหลายภาษา บางภาษาก็ใช้ได้กับPLC บางรุ่น ภาษาโปรแกรมที่ใช้กับPLC FX series มี6แบบดังรูป2.3



* Sequential Function Chart program (SFC program<STL step ladder>)

** Function Block Diagram program(FBD program)

*** Structured Text (ST program)

รูป 2.3

list program ,sequence program และSFC program คือภาษาที่เข้ากันได้หมายถึงแต่ละภาษาสามารถเปลี่ยน(convert) ไปเป็นอีกภาษาได้ เช่นsequence program สามารถแสดงในรูปแบบของ list program หรือ SFC program ก็ได้

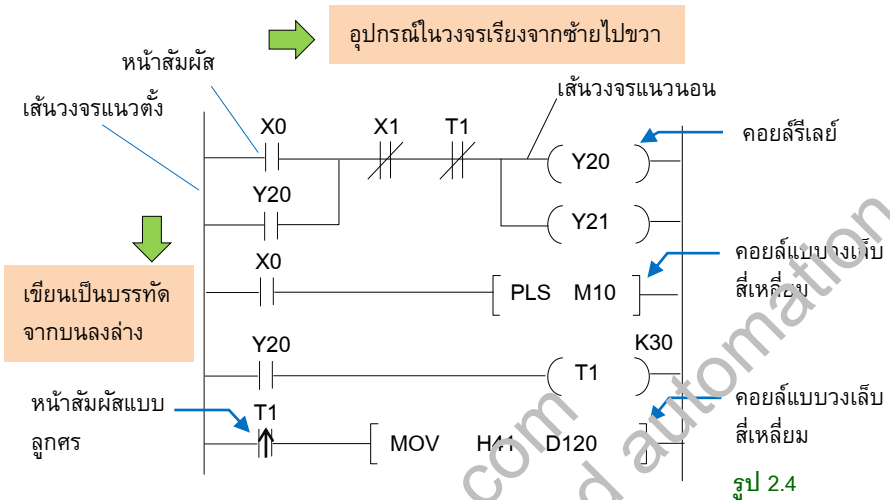
ผู้ใช้งานสามารถเลือกเขียนโปรแกรมโดยใช้ภาษาใดก็ได้ แต่ก็ต้องพิจารณาด้วยว่า PLCแต่ละรุ่นใช้ได้กับภาษาอะไร และซอฟต์แวร์แต่ละตัวสามารถเขียนโปรแกรมภาษาใดได้บ้าง PLC FX series ที่สามารถใช้ได้ทั้งภาษาคือรุ่นFX3S,FX3G,FX3GC,FX3GE,FX3UและFX3UC

Programming language	GX Works2	GX Developer
List programming	—	✓
Sequence programming	✓	✓
SFC programming	✓	✓
ST	✓	—
Structured ladder/FBD	✓	—

ตาราง2.1 แสดงภาษาโปรแกรมแต่ละชนิดที่ใช้ได้กับซอฟต์แวร์ GX developer และ GX works2 ,GX developerไม่สามารถเขียนภาษาโปรแกรมSTและFBD,GX works2 ไม่สามารถเขียนภาษา list program สำหรับเนื้อหาของหนังสือPLCกับการควบคุมแบบซีคอนทซ์ จะอธิบายเฉพาะภาษา sequence program และSFC program

โปรแกรมลำดับ (sequence program)

โปรแกรมลำดับคือโปรแกรมที่ทำงานบนPLC และสร้างโดยใช้ซอฟต์แวร์GX developer ,GX works2 และGX works3 ภาษาที่ใช้เขียนโปรแกรมเป็นสัญลักษณ์แบบกราฟิก



รูป 2.4

โปรแกรม(program)คือกลุ่มของคำสั่งที่ให้คอมพิวเตอร์ปฏิบัติ ส่วนคำว่าprogramming หมายถึงการเขียนโปรแกรม

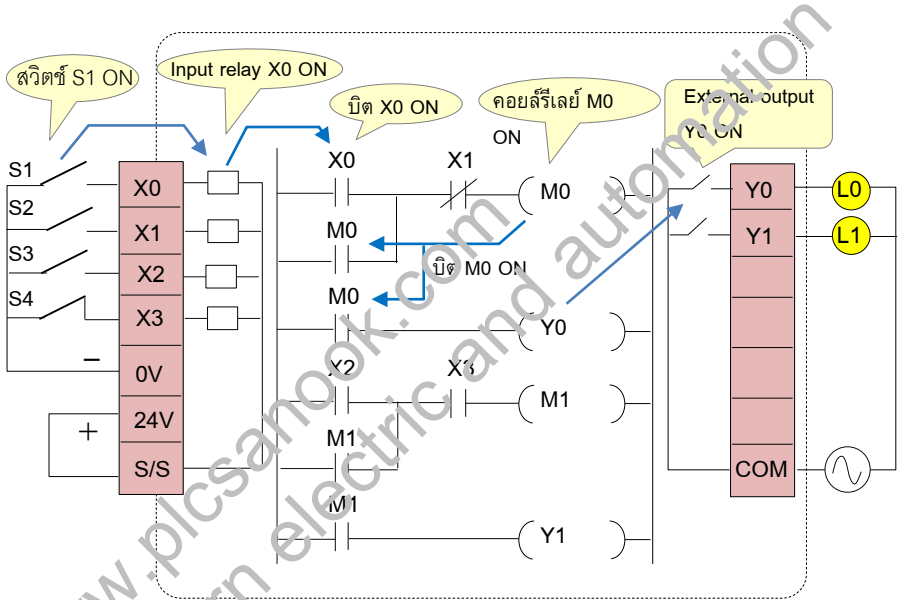


รูปที่2.4 เป็นตัวอย่างsequence program ซึ่งประกอบด้วยกราฟิกที่เป็นแบบเดียวกับสัญลักษณ์ของอุปกรณ์ไฟฟ้าเช่นหน้าสัมผัสแบบปกติปิด แบบปกติเปิด คอยรีเลย์ เส้นวงจรในแนวนอน เส้นวงจรในแนวตั้ง ส่วนกราฟิกแบบอื่นๆเช่นคอยล์วงเล็บสี่เหลี่ยม,หน้าสัมผัสที่มีลูกศร เป็นต้น กราฟิกทั้งหมดนี้เรียกว่าคำสั่ง(instruction) และกลุ่มของคำสั่งทั้งหมดที่เขียนขึ้นบนซอฟต์แวร์ เรียกว่าโปรแกรม(program)

โปรแกรมจะเขียนเป็นลำดับ เป็นบรรทัดๆ เริ่มจากบรรทัดบนไปบรรทัดล่าง แต่ละบรรทัดมีการเรียงอุปกรณ์จากซ้ายไปขวา ดังนั้นจะเรียกโปรแกรมรูปแบบนี้ว่าโปรแกรมแบบลำดับ(sequence program) ,sequence programเรียกได้อีกหลายแบบเช่น วงจรแลตเตอร์ (ladder circuit) และแลตเตอร์ไดอะแกรม(ladder diagram) เนื่องจากการเขียนวงจรเป็นแบบแลตเตอร์ หรือเรียกว่าวงจรโปรแกรม(circuit program) เนื่องจากโปรแกรมมีรูปแบบเป็นวงจรไฟฟ้า แต่คำว่าsequence program จะเป็นทางการกว่า ,sequence program ถ้าแปลเป็นภาษาไทยจะเรียกว่าโปรแกรมลำดับซึ่งจะไม่สวยงาม ดังนั้นการเขียนเป็นภาษาอังกฤษก็จะเหมาะกว่า

การทำงานของ PLC

ในการทำงานของsequence program หน้าสัมผัสที่ใช้อุปกรณ์อินพุท(X) จะทำงานก็ต่อเมื่อมีสัญญาณเข้ามาที่เทอร์มินอลอินพุท ส่วนหน้าสัมผัสที่ใช้อุปกรณ์ Y, M, S, L นั้น หน้าสัมผัสในวงจรจะทำงานก็ต่อเมื่อบิตเอาท์พุทของหน่วยความจำนั้นๆทำงาน เช่น จากรูป 2.51 เมื่อสวิตช์ S1 ON จะทำให้รีเลย์อินพุท X0 ทำงาน ทำให้หน้าสัมผัส X0 ในโปรแกรมทำงานด้วย และทำให้คอยลรีเลย์ M0 ON เมื่อคอยล M0 ON หน้าสัมผัส M0 ทุกอันในโปรแกรมก็จะทำงานด้วย ซึ่งหน้าสัมผัส M0 อันแรกจะ ON เพื่อตัดการทำงานของคอยลรีเลย์ M0 ส่วนหน้าสัมผัส M0 อีกอันจะทำให้ Y0 ทำงาน

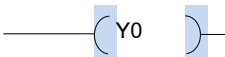
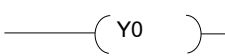
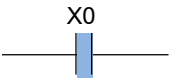
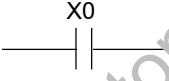

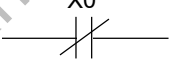


รูป 2.51

หลังจากการประมวลผลโปรแกรมจบแล้ว ก็จะได้ผลลัพธ์คือ Y0 ON, PLC ก็จะสั่งให้อุปกรณ์เอาท์พุท Y0 ซึ่งเป็นรีเลย์จริงทำงาน และทำให้หลอดไฟ L0 ติด กรณีที่สวิตช์ S2 ON จะทำให้หน้าสัมผัส X1 ON, X1 เป็นหน้าสัมผัสแบบ N/C เมื่อ ON ก็จะ Open และตัดการทำงานของ M0 ทำให้ Y0 OFF และหลอดไฟ L0ดับ

ส่วนอีกวงจร หน้าสัมผัส X3 ในโปรแกรมเป็นแบบปกติเปิด(N/O) แต่เนื่องจากสวิตช์ S4 เป็นแบบปกติปิด ดังนั้นรีเลย์อินพุท X3 จึง ON ตลอดเวลา ทำให้หน้าสัมผัส X3 ในโปรแกรม ON ตลอดเวลาด้วย ดังนั้นเมื่อกดสวิตช์ S3 หน้าสัมผัส X2 จะทำให้ M1 ON และทำให้ Y1 ทำงาน หลอดไฟ L1 ติด เมื่อต้องการหยุดการทำงานของ Y1 ทำได้โดยการกดสวิตช์ S4 ซึ่งจะทำให้หน้าสัมผัส X3 OFF

การทำงานของอุปกรณ์แบบบิตและเลขฐาน2

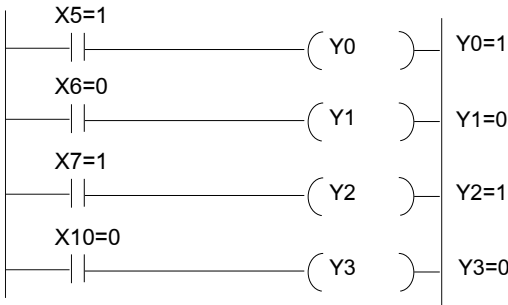
ทำงาน=ON ไม่ทำงาน=OFF	สถานะของอินพุตและเอาต์พุต	เลขฐานสอง
ON	เอาต์พุตทำงาน 	1
OFF	เอาต์พุตไม่ทำงาน 	0
ON	หน้าสัมผัสแบบN/Oทำงาน 	1
OFF	หน้าสัมผัสแบบN/Oไม่ทำงาน 	0
OFF	หน้าสัมผัสแบบN/Cไม่ทำงาน 	0
ON	หน้าสัมผัสแบบ N/Cทำงาน 	1

ตาราง 2.8

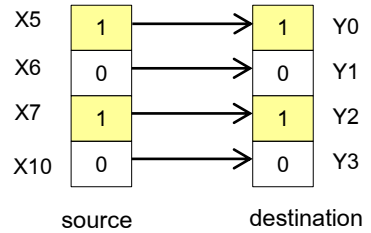
ตารางที่2.8 การทำงานของบิตอินพุตและเอาต์พุตจะถูกแปลความหมายให้เป็นเลขฐานสอง ถ้าบิตอินพุตและเอาต์พุตทำงาน(ON) หมายถึงสถานะที่เป็น1 ถ้าบิตอินพุตและเอาต์พุตไม่ทำงาน(OFF) หมายถึงสถานะที่เป็น0(ศูนย์) เลขฐานสองจำเป็นอย่างมากในการเขียนโปรแกรมโดยเฉพาะการใช้คำสั่งประยุกต์

เราต้องไม่แปลคำว่าON=เปิดและOFF=ปิด เนื่องจากจะทำให้สับสนกับคำว่าopen (เปิด)และclose(ปิด) ซึ่งopen หมายถึงหน้าสัมผัสสวิตช์เปิดหรือแยกออกจากกันทำให้ไฟฟ้าไหลผ่านไม่ได้ ซึ่งก็คือสถานะOFF ซึ่งความหมายจะขัดแย้งกัน

1และ0 คือภาษาคณิตศาสตร์ที่เราสร้างขึ้นมาแทนสถานะการทำงานของอุปกรณ์เท่านั้น เป็นเพียงชื่อเรียกเท่านั้น การที่เราไม่ใช้เลข0ถึง9 หรือใช้ภาษาพูด เนื่องจากการทำงานของอุปกรณ์มีแค่ONกับOFF ดังนั้นการใช้1แทนการON และ0แทนการOFF จึงสะดวกกว่า และสามารถใช้ในการคำนวณได้ด้วย เนื่องจากเลขฐาน2สามารถใช้คำนวณทางคณิตศาสตร์ได้เช่นเดียวกับเลขฐาน10 ส่วนข้อเสียของการใช้ภาษาพูดไม่ว่าจะเป็นภาษาอังกฤษหรือภาษาไทยก็คือยาวและใช้ในการคำนวณไม่ได้นั่นเอง



(ก) Circuit program



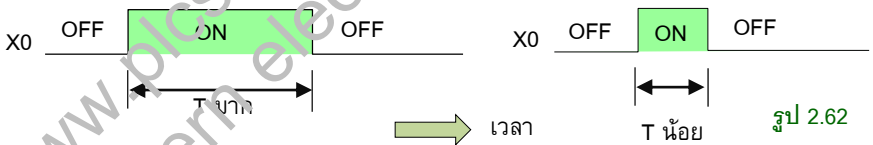
รูป 2.61

(ข)

วงจรแลตเตอร์รูปที่ 2.61ก เป็นการส่งผ่านข้อมูลจาก X5, X6, X7 และ X10 ไปยัง Y0, Y1, Y2 และ Y3 ตามลำดับ เช่นเมื่อ X5 ON จะทำให้ Y0 ON, เมื่อ X6 OFF ทำให้ Y1 OFF เป็นต้น รูปที่ 2.61ข เป็นการอธิบายการส่งผ่านข้อมูลให้เข้าใจได้ง่ายขึ้นโดยไม่ต้องใช้วงจรถลอเจอร์ สถานะของ X และ Y จะเขียนเป็นกล่องต่อเรียงกัน ค่าในกล่องคือค่า 0 และ 1 เมื่อค่าของ X เปลี่ยนจะทำให้สถานะของ Y เปลี่ยนตามไปด้วย X คือข้อมูลต้นทาง ส่วน Y คือข้อมูลปลายทาง สถานะของข้อมูลปลายทางเป็นผลลัพธ์จากการเขียนโปรแกรม

Timing chart

timing chart หรือเรียกว่า timing diagram คือกราฟสัญญาณที่ใช้อธิบายการ ON-OFF ของอุปกรณ์ในวงจร, อธิบายการเปลี่ยนแปลงข้อมูลของ data register, อธิบายการนับของไทเมอร์และเคาน์เตอร์เป็นต้น



รูป 2.62

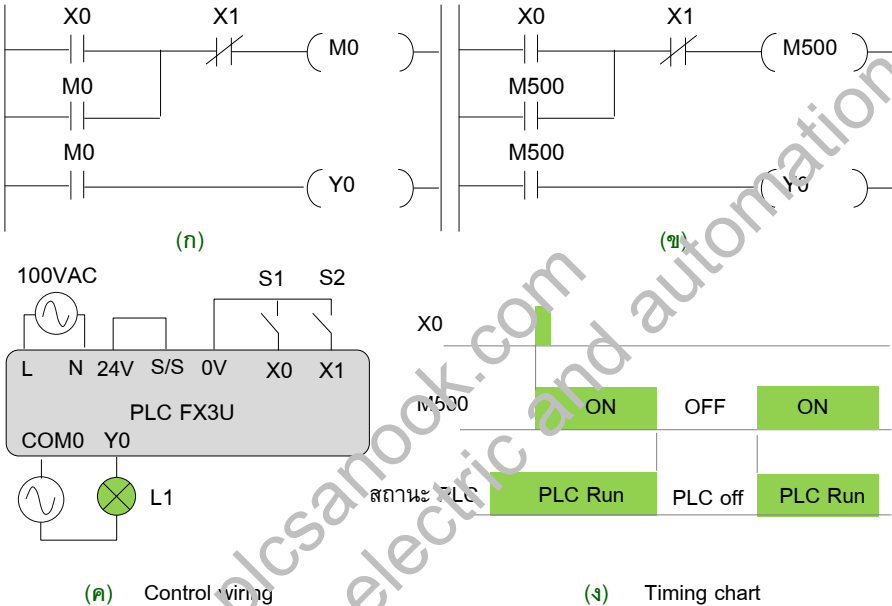
จากรูป 2.62 เป็น timing chart ของบิต X0 แกนนอนคือช่วงเวลากการ ON OFF ถ้า X0 ON นานเวลา T ยาว ถ้า X0 ON ในระยะเวลาสั้น ระยะเวลา T น้อย รูป 2.63 จุดที่สัญญาณมีการเปลี่ยนจาก OFF ไป ON (จาก 0 ไปยัง 1) เรียกว่าขอบขาขึ้น (rising edge) และจุดที่มีการเปลี่ยนจาก ON ไป OFF (จาก 1 ไปยัง 0) เรียกว่าขอบขาลง (falling edge) สัญญาณขอบขาขึ้นและขอบขาลงเรียกอีกแบบว่าสัญญาณพัลส์ (pulse signal)



รูป 2.63

2.6 รีเลย์ช่วยแบบทั่วไปและแบบจำค่าได้

รีเลย์ช่วยแบบทั่วไป(general relay)เป็นรีเลย์แบบจำค่าไม่ได้ ในขณะที่รีเลย์ทำงาน ถ้าPLC เปลี่ยนเป็นโหมดSTOP (PLC stop คือกรณีที่ 1. แหล่งจ่ายไฟของPLC OFF 2.สวิตช์RUN/STOP ของPLC อยู่ในตำแหน่งSTOP 3.กรณีPLC มีการerror และfault) รีเลย์จะหยุดการทำงาน และเมื่อPLC RUN อีกครั้ง รีเลย์จะไม่สามารถกลับมาทำงานได้อีก แต่รีเลย์ช่วยแบบจำค่าได้(Latched relay)จะกลับมาทำงานทันทีเมื่อPLC กลับมาอยู่ในสถานะRUN

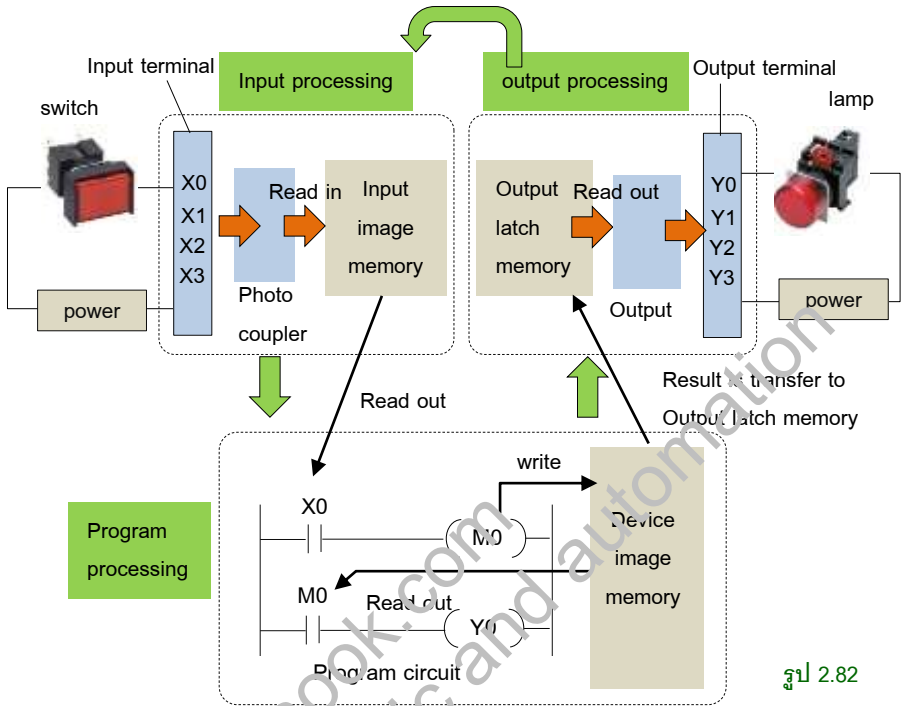


รูป 2.64

มีสวิตช์กดติด 1.สวิตช์ดับS1 S2และหลอดไฟL1ต่อกับPLCดังรูป2.64ค พิจารณาวงจรรูป2.64ก เป็นการใช้อุปกรณ์รีเลย์ช่วยแบบทั่วไป เมื่อกดS1 บิตX0 ON ทำให้รีเลย์M0ทำงานและหลอดไฟL1ติด ขณะที่ยังจอร์กำลังทำงาน ถ้าไฟ100VACที่จ่ายให้PLCถูกตัดจะทำให้PLCหยุดทำงาน(stop) M0ก็จะหยุดทำงานด้วย และหลอดไฟL1ดับ และเมื่อมีไฟจ่ายเข้ามาอีกครั้ง M0จะไม่ทำงานอีก ถ้าต้องการให้M0ทำงานก็จะต้องกดสวิตช์S1อีกครั้ง

ถ้าเราใช้ latched relay เช่นเปลี่ยนจากM0เป็นM500(M500คือlatched relay)ดังรูป 2.64ข เมื่อX0 ON M500จะทำงานและหลอดไฟL1ติด ขณะที่M500กำลังทำงาน เมื่อPLC stopก็จะทำให้โปรแกรมหยุดทำงาน รีเลย์Y0จะOFF หลอดไฟL1ก็จะดับ ส่วนM500จะสามารถจำสถานะการทำงานไว้ได้ เมื่อมีไฟจ่ายเข้ามาและPLC ทำงานอีกครั้ง M500จะทำงานทันที ทำให้Y0 ON และหลอดไฟL1ติด ถ้าต้องการหยุดการทำงานของM500 ก็ทำได้ โดยการกดสวิตช์S2

การประมวลผลอินพุทและเอาต์พุท (I/O processing)



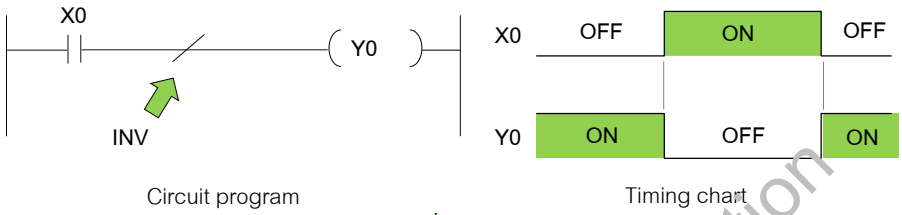
รูป 2.82

รูปที่ 2.82 เป็นการประมวลผลของ PLC ซึ่งมี 3 กระบวนการคือ

- 1. Input processing** คือการประมวลผลทางด้านอินพุท เมื่อสวิตช์ภายนอกทำงาน ก็จะมีสัญญาณครบวงจรซึ่งทำให้ Photo coupler (input relay X) ทำงาน การทำงานของ photo coupler จะถูกอ่านโดย input image memory ซึ่งเป็นหน่วยความจำด้านอินพุท สัญญาณที่ส่งให้เทอร์มินอลอินพุท จะมีการตรวจจับในช่วงนี้เท่านั้น จากนั้นก็เปลี่ยนขั้นตอนไปยังการประมวลผลโปรแกรม (program processing)
- 2. program processing** จะมีการอ่านข้อมูลจาก input image memory ซึ่งจะทำการหน้าสัมผัสอินพุทในวงจรแลดเดอร์ทำงาน ส่วนการทำงานของคอยล์รีเลย์ M0 หรือ Y0 จะถูกเขียนไปยัง device image memory และเมื่อมีการอ่านข้อมูลจาก device image memory ก็จะทำให้หน้าสัมผัสเช่น M0 ทำงาน เมื่อมีการประมวลผลวงจรแลดเดอร์ครบแล้ว สถานะข้อมูลของ device image memory ก็จะถูกส่งไปยัง output latch memory
- 3. Output processing** ข้อมูลการ ON/OFF ของอุปกรณ์จาก output latch memory จะทำให้อุปกรณ์ทางด้านเอาต์พุทเช่น รีเลย์ หรือ ทราานซิสเตอร์ทำงาน เมื่อเราต่ออุปกรณ์ภายนอกเช่น หลอดไฟ ก็จะทำให้หลอดไฟทำงาน จากนั้นการประมวลผลก็จะกลับไปยัง input processing

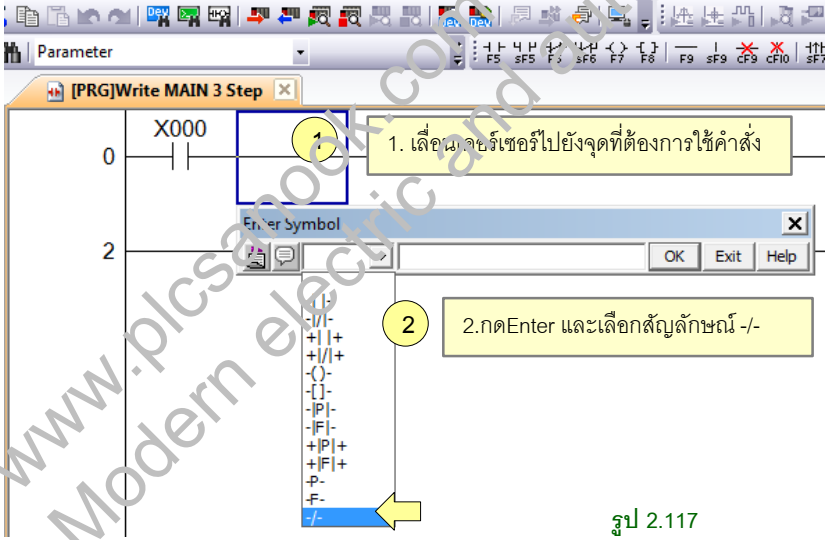
2.11 คำสั่ง INV (invert the result of operations)

คำสั่งINV คือคำสั่งที่ทำให้คำสั่งเอาท์พุท มีสถานะการทำงานตรงข้ามกับหน้าสัมผัสที่สั่งงาน สัญลักษณ์ของคำสั่งจะเป็นเส้นเฉียงโดยตำแหน่งการวางจะตัดกับconnecting line ดังตัวอย่างวงจรรูป2.116



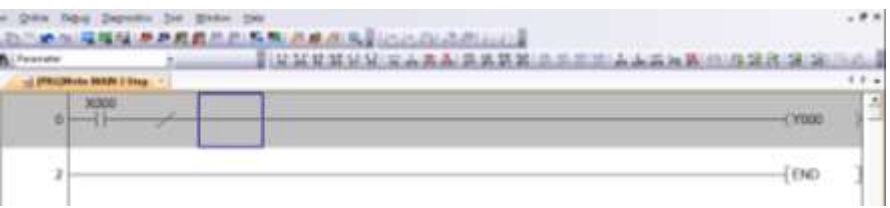
รูป 2.116

จาก timing chart เอาท์พุทY0 จะทำงานตรงข้ามกับX0 เมื่อX0 OFF Y0ก็จะON และถ้าX0 ON Y0 ก็จะเป็นOFF การเขียนคำสั่งทำได้ดังนี้



รูป 2.117

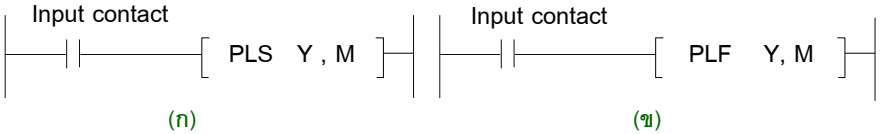
3. กดEnter อีกครั้งก็จะได้วงจรรูป 2.118



รูป 2.118

2.14 คำสั่ง PLS , PLF

คำสั่งPLS(Pulse) และPLF(Pulse falling) คือคำสั่งพื้นฐานที่ทำให้อุปกรณ์แบบบิตมีการทำงานในช่วงเวลาสั้นๆเท่ากับ1operation cycle มีรูปแบบของคำสั่งคือ

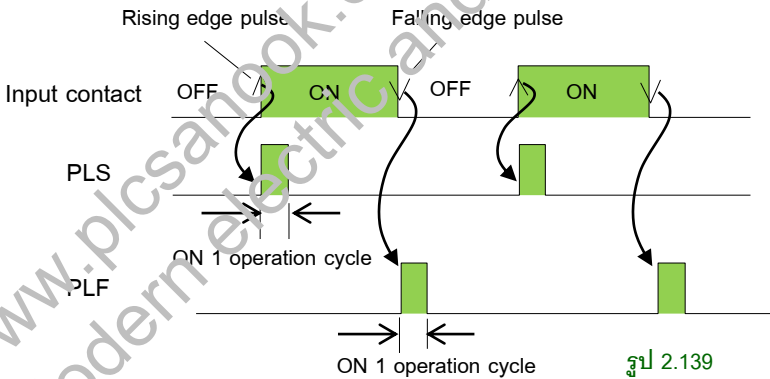


รูป 2.138

อุปกรณ์แบบบิตที่สามารถใช้ได้คือ รีเลย์เอาต์พุตYและรีเลย์ช่วยM

รูปแบบการทำงาน

การทำงานของคำสั่งPLSและPLFเป็นแบบพัลส์(pulse operation) จากรูป2.139 คำสั่งPLS จะทำงานเมื่อสัญญาณinput contact เปลี่ยนจากOFFเป็นON ส่วนPLFจะทำงานเมื่อสัญญาณinput contact เปลี่ยนจากONเป็นOFF เมื่อคำสั่งPLSและPLFทำงาน 1operation cycle จะทำให้อุปกรณ์แบบบิตทำงาน 1operation cycle เช่นกัน



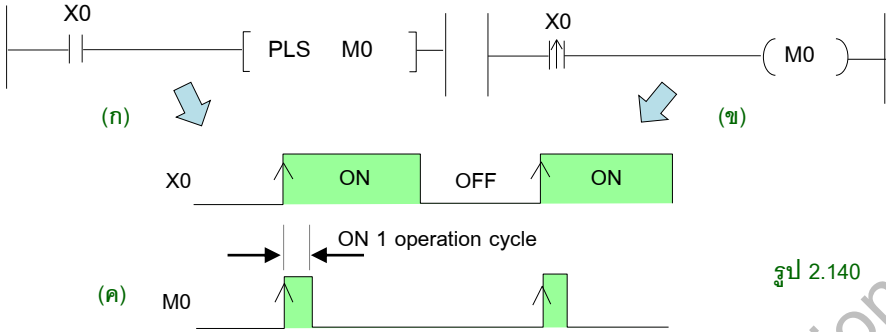
รูป 2.139

ตาราง 2.11 Applicable device

คำสั่ง	Bit devices					Word devices									
	System user					Special expansion	System user				index				
	X	Y	M	S	D□.b	U□\□G	T	C	D	R	V	Z	modify		
PLS		●	●	1										●	2
PLF		●	●	1										●	2

1. ยกเว้นรีเลย์ช่วยพิเศษที่ไม่สามารถใช้ได้
2. ใช้ได้เฉพาะPLC FX3UและFX3UC

ตัวอย่างการทำงานของคำสั่ง PLS

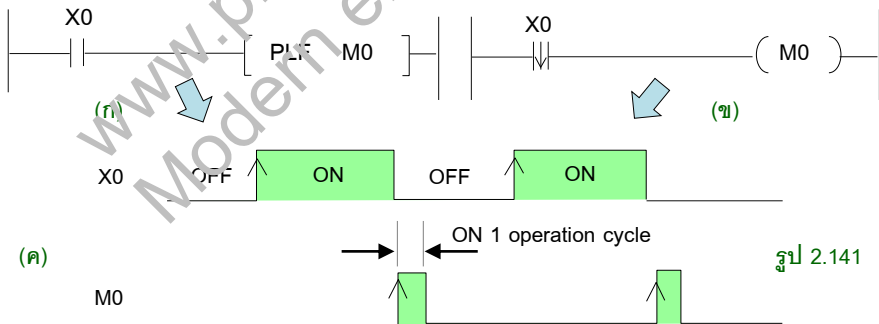


รูป 2.140

จากวงจร 2.140 ก เมื่อ X0 ทำงาน คำสั่ง PLS จะทำงาน และทำให้ M0 ทำงานในช่วงเวลา 1 วัฏจักรการดำเนินการ ช่วงเวลา ON ของ M0 จะเท่ากับ operation cycle, M0 จะทำงานอีกครั้งก็ต่อเมื่อเรา OFF X0 และ ON X0 อีกครั้ง ซึ่งหมายความว่า M0 จะทำงานทุกครั้งที่มี การเปลี่ยนแปลงสถานะจาก OFF ไป ON วงจรรูป 2.140 ข เป็นการใช้น้ำสัมผัสแบบ upward differentiation (สัญลักษณ์ลูกศรชี้ขึ้น) สั่งงาน M0 แทนการใช้คำสั่ง PLS ส่วนเอาท์พุท M0 ใช้เป็นแบบคอยสรีเลย์ ก็จะได้การทำงานของ M0 เป็นแบบพัลส์เช่นกัน

การทำงานแบบพัลส์มีประโยชน์ที่เรารู้สึกว่าการสั่งงานเพียงแค่ครั้งเดียวโดยไม่มีสนใจว่าน้ำสัมผัสอินพุตนั้นจะ ON เกินกี่ cycle ก็ตาม

ตัวอย่างการทำงานของคำสั่ง PLF

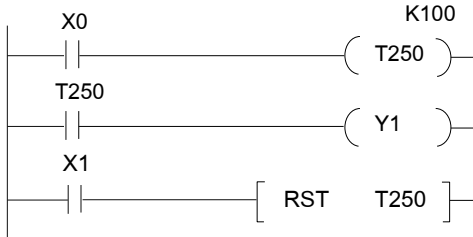


รูป 2.141

จากรูป 2.141 ก เป็นการทำงานของคำสั่ง PLF เมื่อ X0 ON M0 จะไม่ทำงาน แต่เมื่อ X0 OFF คำสั่ง PLF จะทำให้ M0 ON ทันทีเป็นระยะเวลาเท่ากับ 1 operation cycle ส่วนรูปที่ 2.141 ข เป็นวงจรที่ทำงานแบบเดียวกับคำสั่ง PLS โดยใช้น้ำสัมผัสแบบ downward differentiation

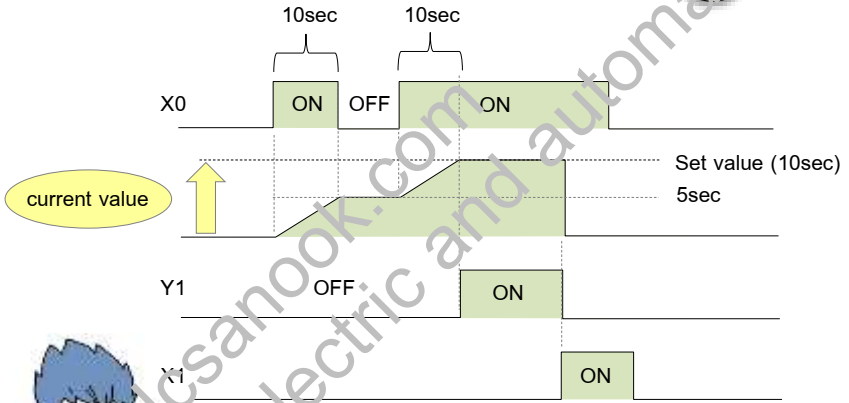
ไทม์เมอร์แบบจำค่าได้ (Retentive timers)

ไทม์เมอร์แบบretentive คือไทม์เมอร์ที่สามารถจำค่าได้ เมื่อPLCหยุดทำงาน หรือคอยล์ของไทม์เมอร์หยุดทำงาน ค่าที่ไทม์เมอร์นับก็จะถูกรักษาไว้



รูป 2.212

T250คือไทม์เมอร์แบบ0.1s และเป็นแบบจำค่าได้ ถ้าตั้งเวลาเท่ากับ K100จะได้เท่ากับ $0.1s \times 100 = 10s$ (10วินาที)



current value



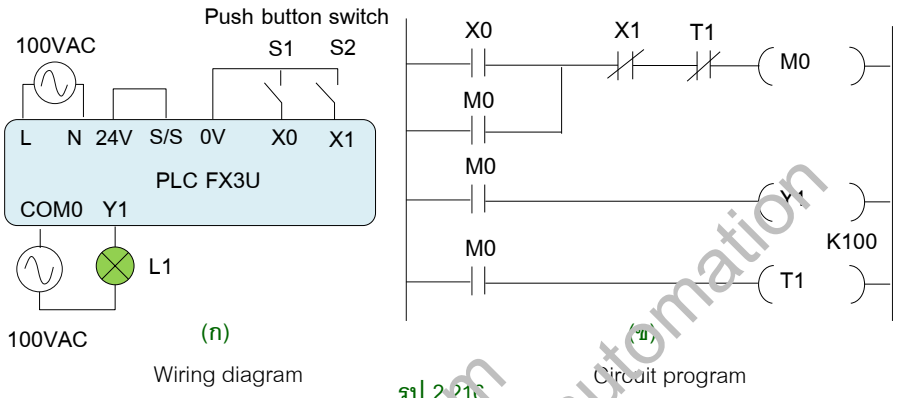
Current value คือค่าที่กำลังนับ

รูป 2.213

วงจรรูปที่2.212 เป็นการใช้นับไทม์เมอร์แบบจำค่าได้ เมื่อเปิดX0 ONจะทำให้T250เริ่มนับเวลา ถ้าX0 OFF เวลาที่นับไว้แล้วก็จะไม่หายไป ถ้าแหล่งจ่ายไฟที่จ่ายให้PLCดับ ไทม์เมอร์ก็จะจำค่าเวลาได้เช่นกัน เช่นสมมุติว่าT250นับเวลาไปได้5วินาทีแล้วX0 OFFไทม์เมอร์ก็จะไม่ทำงานและไม่นับเวลาต่อ แต่ไทม์เมอร์ยังคงเก็บค่าเวลา5วินาทีไว้อยู่ เมื่อX0 ONอีกครั้งไทม์เมอร์จะเริ่มนับเวลาต่อจาก5วินาที เมื่อถึงเวลา10วินาที หน้าสัมผัสของT250 ก็จะONและทำให้Y1ทำงาน เนื่องจากเป็นไทม์เมอร์แบบจำค่าได้ การที่จะทำให้ไทม์เมอร์เริ่มนับเวลาใหม่จะต้องใช้คำสั่งRST(reset) เพื่อclearค่าที่ไทม์เมอร์นับ ถ้าX1 ON ค่าเวลาของT250จะถูกรีเซ็ตให้เป็นศูนย์

ตัวอย่างโปรแกรมการใช้ไทม์เมอร์หน่วงเวลาตัดการทำงาน (Off delay)

S1และS2เป็นสวิตช์ปุ่มกดแบบกดติดปลดปล่อยดับ L1คือหลอดไฟ ต่อกับPLCดังรูป2.216g การทำงานของวงจรคือเมื่อกดS1จะทำให้หลอดไฟL1 ติด10วินาที เมื่อกดS2ที่ให้L1ดับส่วน S2คือสวิตช์หยุดการทำงาน สามารถกดเพื่อหยุดการทำงานได้ทุกเวลา

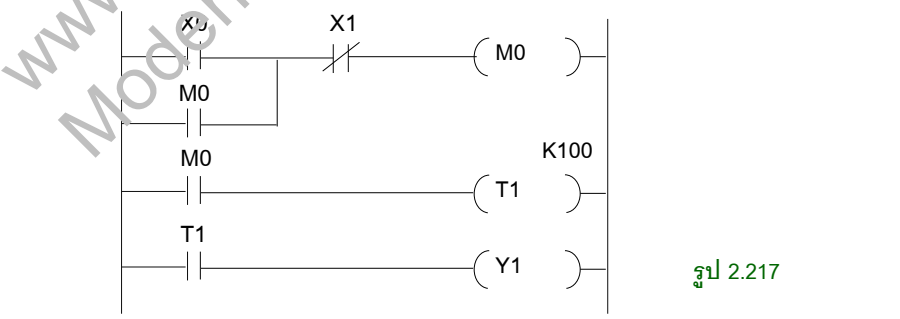


รูป 2.216g

จากวงจร2.216ข เมื่อกดS1 หน้าสัมผัสX0ในวงจรโปรแกรม(circuit program) จะON ทำให้ M0 ON และM0ล๊อคตัวเอง หน้าสัมผัสM0จะต่อให้Y1ทำงานและก็ต่อให้ T1นับเวลา เมื่อกด S1ที่หน้าสัมผัสT1แบบNC จะตัดการทำงานของM0และทำให้Y1หยุดทำงาน

ตัวอย่างโปรแกรมการใช้ไทม์เมอร์หน่วงเวลาต่อ (On delay)

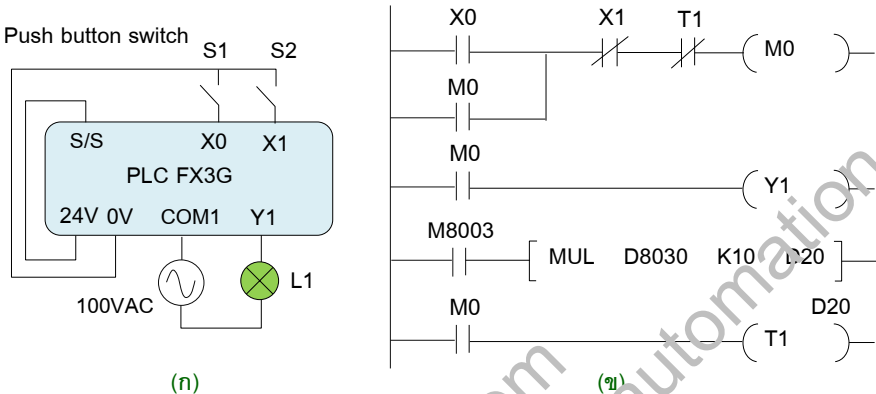
จากอุปกรณ์ในตัวอย่างที่แล้ว กำหนดให้การทำงานของวงจรคือ เมื่อกดS1 ให้นับเวลา10 วินาที เมื่อกดS2ที่ให้หลอดไฟL1ติด ส่วนS2คือสวิตช์หยุดการทำงาน



จากวงจร2.217 การทำงานคือเมื่อกดสวิตช์S1 บิตX0จะทำงาน ทำให้M0ทำงาน หน้าสัมผัส M0จะต่อให้T1ทำงาน และนับเวลา10วินาที เมื่อกดS2ที่หน้าสัมผัสT1แบบN/O จะON และทำให้Y1 ON

การใช้โหม้เมอร์แบบ Potentiometer

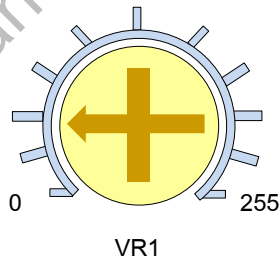
วงจรรูป 2.218ก การทำงานคือเมื่อกด S1 จะทำให้หลอดไฟ L1 ติด เวลาที่ L1 ติดสามารถตั้งค่าได้ตั้งแต่ 0-255 วินาที โดยใช้โหม้เมอร์ potentiometer และเมื่อครบเวลาที่ตั้ง L1ดับ ส่วน S2 คือ สวิตซ์หยุดการทำงานวงจร



รูป 2.218



upper port, D8030 read form VR1
lower port, D8031 read form VR2



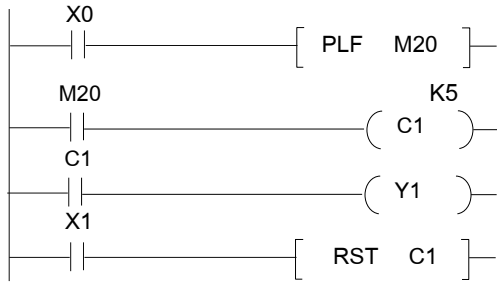
Variable analog potentiometer

รูป 2.219

จากวงจรรูป 2.218ข เป็นการ ใช้โหม้เมอร์ potentiometer ของ PLC FX3G โดยให้ T1 นับเวลาตามค่าของ D8030 (VR1) VR1 ตั้งค่าได้ตั้งแต่ 0-255 (เมื่อหมุนไปซ้ายสุดจะได้ค่า 0 เมื่อหมุนไปตำแหน่งขวาสุดจะได้เท่ากับ 255) T1 เป็นโหม้เมอร์แบบ 100ms ซึ่งเมื่อ T1 นับค่าตาม D8030 โหม้เมอร์ T1 จะนับเวลาได้ตั้งแต่ 0-25.5sec แต่เราต้องการเวลา 0-255 วินาที ดังนั้นจะต้องนำ D8030 คูณกับ 10 ก่อน จะได้ค่าที่ตั้งตั้งแต่ 0-2550

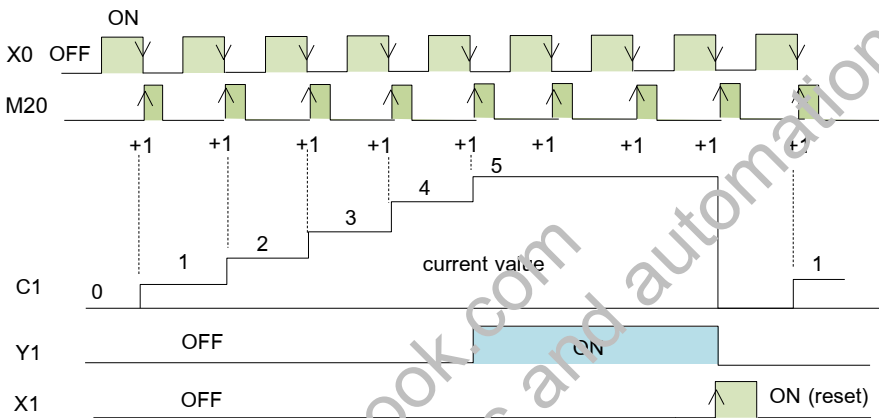
สมมุติตั้งค่าของ VR1 เท่ากับ 255 จะได้ค่า D20 เท่ากับ 2550 เมื่อ X0 ON จะทำให้ Y1 ON และทำให้หลอดไฟ L1 ติด และโหม้เมอร์ T1 ก็ จะนับเวลาตามค่าของ D20 เมื่อครบ 255 วินาที หน้าสัมผัสแบบ N/C ของ T1 จะ ON และตัดการทำงาน ของ M0 ทำให้ Y1 หยุดทำงาน

General counter การนับพัลส์ข้าง



วงจรรูปที่ 2.228 เป็นการนับจำนวนพัลส์ข้างของ X0 ซึ่งจะต้องใช้คำสั่ง PLF เข้ามาช่วย เมื่อ X0 เปลี่ยนจาก ON เป็น OFF คำสั่ง PLF จะทำให้ M20 ON

รูป 2.228

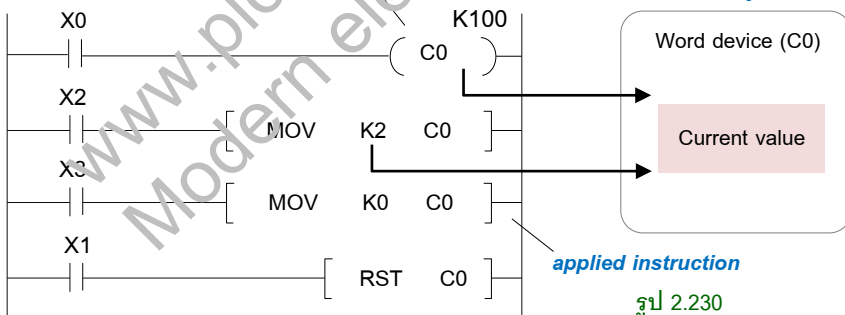


รูป 2.229

การใช้เคาน์เตอร์กับคำสั่งประยุกต์

Basic instruction

memory



applied instruction

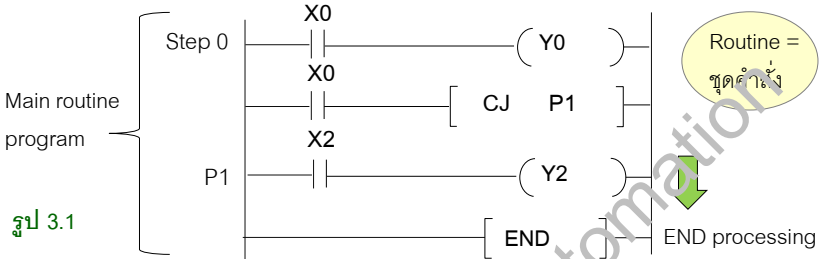
รูป 2.230

จากวงจร 2.230 เป็นการนำ C0 กับคำสั่งพื้นฐานคือใช้นับจำนวน (ใช้กับคำสั่ง OUT) และใช้กับคำสั่งประยุกต์ (ใช้กับคำสั่ง MOV) โดย C0 ใช้นับจำนวนการ ON ของ X0 ค่าที่ C0 นับจะนำไปเก็บที่หน่วยความจำของ C0 สมมติว่า C0 นับได้ 20 เมื่อ X2 ON คำสั่ง MOV จะเขียนค่าคงที่ 2 ไปยังหน่วยความจำ C0 ดังนั้นค่าที่ C0 นับก็จะเท่ากับ 2 เมื่อ X0 ON ค่าที่นับก็จะเริ่มจาก 2 กรณีที่ X3 หรือ X1 ON ค่าของ C0 จะเท่ากับศูนย์

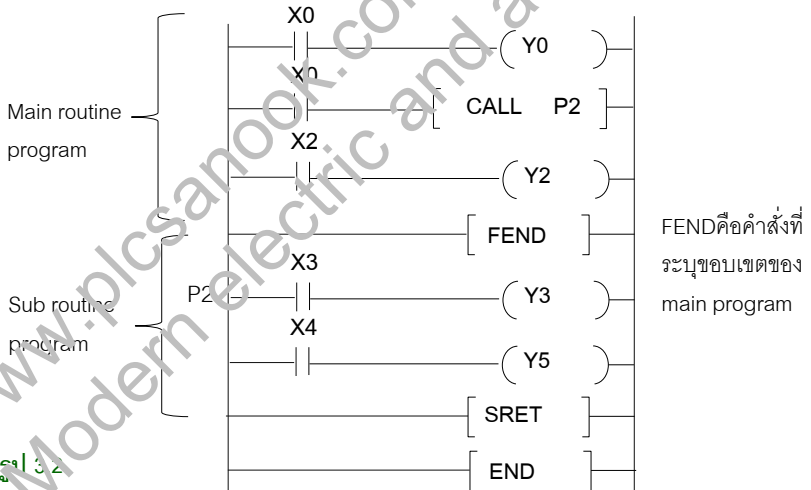
บทที่ 3 คำสั่งประยุกต์

Main routine program

main routine program หรือเรียกสั้นๆว่าmain routineหรือmain program คือวงจรแลตเตอร์ที่นับจากstep0 จนถึงคำสั่งEND, main program คือโปรแกรมหลักที่PLCจะประมวลผลเสมอเมื่อPLC RUN เมื่อประมวลผลถึงคำสั่งENDก็คือครบการประมวลผลโปรแกรม



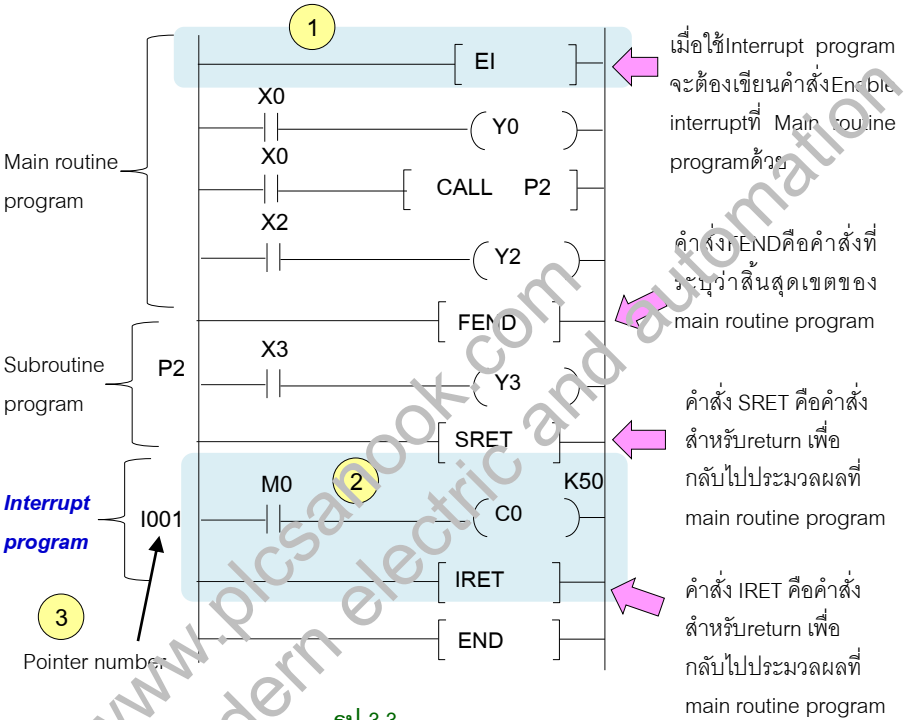
Sub routine program



subroutine program หรือเรียกสั้นๆว่าsubroutineหรือsub program คือโปรแกรมย่อยที่เขียนแยกออกจากmain program และมีการประมวลผลวงจรแยกออกจาก main program การเพิ่มsub program จะต้องเขียนคำสั่งFENDปิดท้ายmain programก่อน และตามด้วยการเขียนวงจร sub program และจะต้องใช้คำสั่งSRETปิดท้าย sub programด้วย,SRETคือคำสั่งสำหรับreturn เพื่อกลับไปประมวลผลที่ main program ส่วนคำสั่งEND คือคำสั่งจบการประมวลผลทั้งหมดและเปลี่ยนการทำงานไปที่output processing , sub routine จะทำงานก็ต่อเมื่อถูกเรียกโดยคำสั่งCALLและCALLP ซึ่งเป็นคำสั่งที่เขียนไว้ใน main program

Interrupt routine program

interrupt routine program หรือเรียกสั้นๆว่า interrupt routine หรือinterrupt program คือ วงจรแลตเตอร์ที่มีการประมวลผลวงจรแยกออกจาก main program กรณีที่เราเพิ่มinterrupt program, interrupt program จะอยู่ด้านล่างของmain programหลังจากคำสั่งFEND แต่ถ้ามีsub program อยู่แล้ว interrupt program จะอยู่ด้านล่างของ sub program หลังคำสั่ง SRET ตำแหน่งของ interrupt program และsub program สามารถสลับกันได้

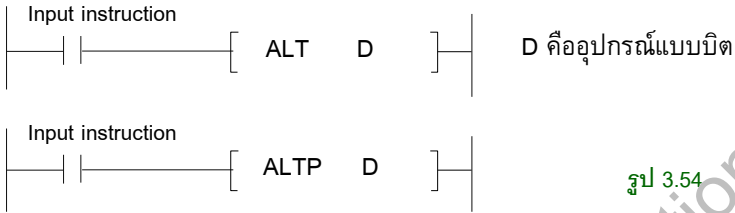


รูป 3.3

จากรูป3.3 การใช้งาน interrupt program จะต้องมีสามส่วนคือ 1. คำสั่ง EI(Enable interrupt) ซึ่งเขียนที่main program เพื่อเปิดการใช้งาน interrupt program 2. interrupt program ซึ่งก็คือวงจรแลตเตอร์ทั่วไป และปิดท้ายโปรแกรมด้วยคำสั่งIRET เราสามารถเขียน interrupt routine ได้จำนวนหลายๆโปรแกรม 3. Interrupt pointer ใช้คู่กับ interrupt program ใช้สำหรับระบุว่าจะให้ีประมวลผล interrupt program ตอนไหน เมื่อ Interrupt pointer ที่เราระบุไว้ทำงาน main program จะหยุดการประมวลผลชั่วคราว และPLCก็จะเปลี่ยนมาประมวลผลที่ interrupt program และเมื่อประมวลผลถึงคำสั่งIRETแล้ว การประมวลผลจะกลับไปที่ main routine program

3.14 คำสั่ง ALT , ALTP

คำสั่งALT (Alternate state) คำสั่งที่ทำให้อุปกรณ์แบบบิตONและOFFสลับกันเมื่อคำสั่งทำงานต่อเนื่อง และคำสั่งALTPคือคำสั่งที่ทำให้อุปกรณ์แบบบิตONและOFFสลับกันเมื่อมีสัญญาณขาขึ้นของหน้าสัมผัสสั่งเข้ามา รูปแบบของคำสั่งคือ



รูป 3.54

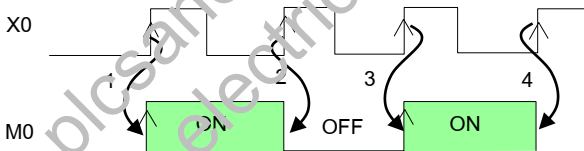
รูปแบบการทำงาน

การทำงานของคำสั่งALTเป็นแบบต่อเนื่อง(continuous operation) คือทำงานทุกๆoperation cycle ส่วนการทำงานของคำสั่งALTPเป็นแบบพัลส์(pulse operation)



รูป 3.55

PLC RUN

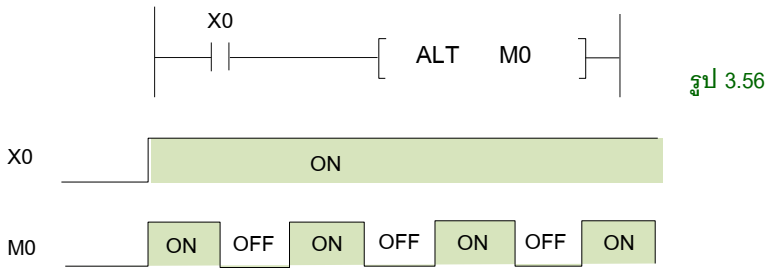


จากรูป3.55 เป็นการทำงานของคำสั่ง ALTP เมื่อX0 ON ในครั้งแรกนับจากPLC RUN สัญญาณขาขึ้นของX0จะทำให้M0ทำงาน เมื่อมีสัญญาณขาขึ้นของX0 ในครั้งที่2จะทำให้M0 OFF และเมื่อมีสัญญาณขาขึ้นในครั้งที่3จะทำให้M0 ON สลับกันไปเรื่อยๆ

ตาราง 3.15 แสดงอุปกรณ์แบบบิตที่สามารถใช้ได้

opera nd	Bit devices					Word devices							
	System user					Special expansion	System user				index		
	X	Y	M	S	D□.b	U□\□G	T	C	D	R	V	Z	modify
D		●	●	●	● 1								●

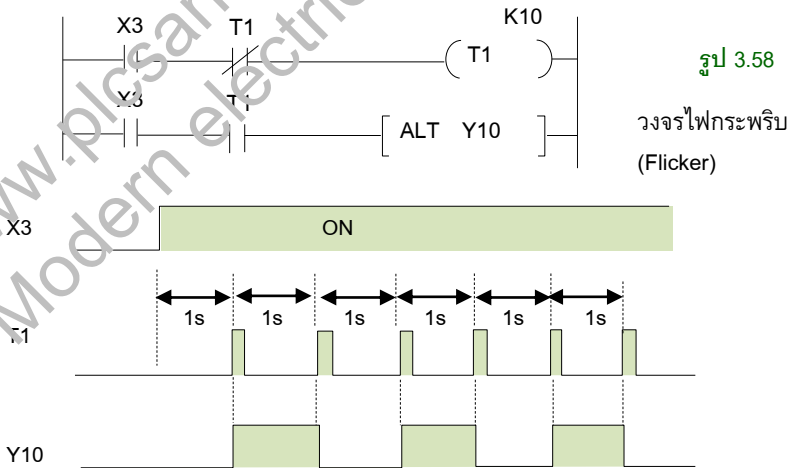
1. ใช้ได้เฉพาะPLC FX3UและFX3UC



จากรูป3.56 เป็นการทำงานของคำสั่งALT เมื่อX0 ON ตลอดในทุกoperation cycle จะทำให้ M0ทำงานON OFFสลับกันด้วยความเร็วสูง แต่ถ้าเราจ่ายสัญญาณพัลส์ให้กับคำสั่งALT คำสั่งALT ก็จะทำงานเหมือนกับคำสั่งALTP



จากรูป3.57ก บิตX0ใช้เป็นแบบพัลส์ขาขึ้นเพื่อสั่งงานคำสั่งALT และรูปที่3.57ข บิตX0 ใช้เป็นหน้าสัมผัสแบบNOธรรมดาเพื่อสั่งงานคำสั่งALTP ซึ่งจริงทั้งสองแบบทำงานเหมือนกัน



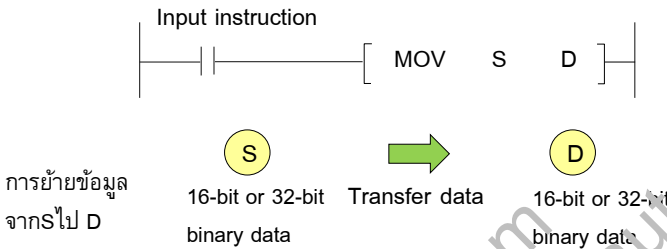
จากรูป3.58 เป็นเขียนวงจรไฟกระพริบโดยใช้คำสั่งALT เมื่อX3 ON T1จะนับเวลา1วินาทีแล้วตัดการทำงานของตัวเอง ส่วนหน้าสัมผัสT1แบบNO จะONในระยะเวลาสั้นๆ และจะทำให้ Y10 ON OFF สลับกันทุกๆ1วินาที

3.17 คำสั่ง MOV , MOVP, DMOV , DMOVP

การส่งผ่านข้อมูลแบบ 16 บิตและ32 บิต (16 bit&32 bit data transfer)

MOV,MOVP	DMOV,DMOVP
16bits	32bits

คำสั่งMOV (MOVย่อมาจากMove) คือคำสั่งสำหรับย้ายข้อมูลของอุปกรณ์แบบเวร็ด จากเวร็ดหนึ่ง(ต้นทาง)ไปยังอีกเวร็ดหนึ่ง(ปลายทาง) รูปแบบของคำสั่งคือ



รูป 3.17

S(source) คือเวร็ดต้นทาง,D(destination)คือเวร็ดปลายทาง ,Input instruction คือหน้าสัมผัสอินพุทใช้สำหรับทำให้คำสั่งMOVทำงาน เมื่อ Input instruction ON จะทำให้คำสั่งMOVทำงาน และข้อมูลของเวร็ดจะถูกเขียนไปที่เวร็ดD

รูปแบบการทำงาน

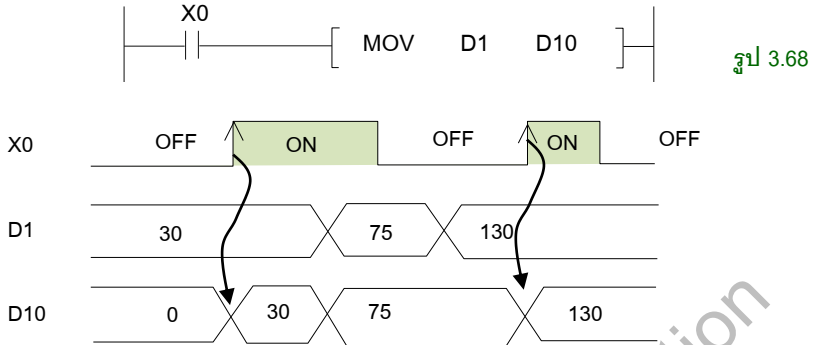
การทำงานของคำสั่งMOVและDMOV เป็นแบบต่อเนื่อง(continuous operation) ส่วนการทำงานของคำสั่งMOVP DMOVP เป็นแบบพัลส์ (pulse operation) คำสั่งMOV,MOVP ใช้กับข้อมูลแบบ16บิต คำสั่งDMOV,DMOVPใช้กับข้อมูลแบบ32บิต

ตาราง 3.18 แสดงอุปกรณ์ที่สามารถใช้ได้

operand type	Word devices												Others	
	16-bit specification				System user				Special module	index			constant	
	KnX	KnY	KnM	KnS	T	C	D	R	U□□G	V	Z	modify	K	H
S	●	●	●	●	●	●	●	● 1	● 2	●	●	●	●	●
D		●	●	●	●	●	●	● 1	● 2	●	●	●		

1. ใช้ได้เฉพาะPLC FX3G,FX3GC,FX3UและFX3UC
2. ใช้ได้เฉพาะPLC FX3UและFX3UC

ตัวอย่างการทำงานของคำสั่ง MOV

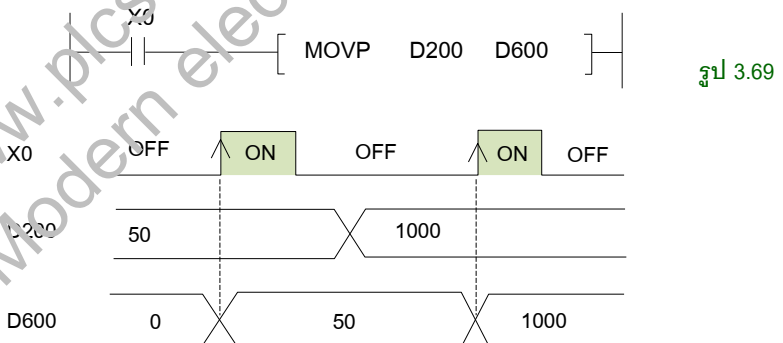


รูป 3.68

จากวงจร 3.68 ก่อนคำสั่งทำงาน สมมติว่า $D1=30$ และ $D10=0$ เมื่อ $X0$ ON ค่าของ $D1$ จะถูกเขียนไปที่ $D10$, $D10$ จะเท่ากับ 30 ขณะที่ $X0$ ยัง ON อยู่ คำสั่ง MOV ก็จะทำงานตลอด เมื่อค่าของ $D1$ เปลี่ยนเป็น 75 ค่าของ $D10$ จะเท่ากับ 75 ด้วย เมื่อ $X0$ OFF คำสั่ง MOV จะหยุดทำงานในช่วงที่ $X0$ OFF ถ้า $D1$ เปลี่ยนค่าเป็น 130 ค่าของ $D10$ จะยังไม่เปลี่ยนตามเนื่องจากคำสั่ง MOV ยังไม่ทำงาน และเมื่อ $X0$ ON คำสั่ง MOV ก็จะทำให้ค่า $D1$ ไปยัง $D10$, $D10$ ก็จะเท่ากับ 130

ตัวอย่างการทำงานของคำสั่ง MOVP

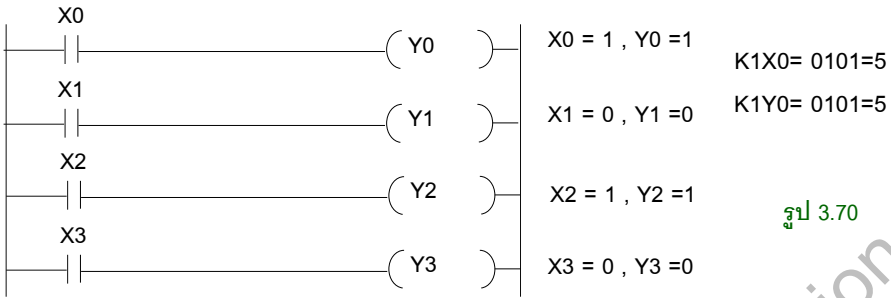
คำสั่ง MOVP คือคำสั่งย้ายข้อมูลเพียงครั้งเดียวใน 1 operation cycle



รูป 3.69

จากวงจร 3.69 ก่อนคำสั่งทำงาน สมมติว่า $D200=50$ และ $D600=0$ เมื่อ $X0$ ON ค่าของ $D200$ จะถูกเขียนไปที่ $D600$ และ $D600$ จะเท่ากับ 50 เมื่อค่าของ $D200$ เปลี่ยนเป็น 1000 ในขณะที่ $X0$ ยังคง ON อยู่ ค่าของ $D600$ จะไม่เปลี่ยนแปลง คือจะเท่ากับ 50 เหมือนเดิม ถ้าต้องการให้ $D600$ เท่ากับ 1000 จะต้อง OFF บิต $X0$ ก่อนและ ON $X0$ อีกครั้ง $D600$ ก็จะเท่ากับ 1000 ดังนั้นข้อมูลจะถูกเขียนไปยัง $D600$ ทุกครั้งที่ $X0$ มีการเปลี่ยนสถานะจาก OFF ไป ON

วงจรแลดเดอร์รูป3.70 การทำงานของวงจรคือX0ต่อให้Y0ทำงาน X1ต่อให้Y1ทำงาน X2ต่อให้Y2ทำงาน และX3ต่อให้Y3ทำงาน Y0ถึงY3จะON-OFFตามการทำงานของX0ถึงX3



รูป 3.70



รูป 3.71

การพิมพ์คำสั่งทำได้โดยกดF8 พิมพ์คำว่า MOV เว้นวรรค ตามด้วยเวร็ดต้นทางK1X0 เว้นวรรค และตามด้วยเวร็ดปลายทางK1Y0

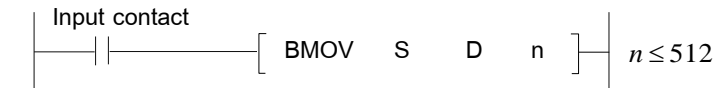
เราสามารถย่องวงจรแลดเดอร์ที่ต้องเขียน4บรรทัด ให้เหลือ1บรรทัดโดยใช้คำสั่งMOV จากวงจรรูป3.71 ข้อมูลX0ถึงX3เมื่อเขียนเป็นเวร็ดจะได้K1X0 ส่วนY0ถึงY3เมื่อเขียนเป็นเวร็ดจะได้K1Y0 โดยK1X0คือเวร็ดต้นทาง ส่วนK1Y0คือเวร็ดปลายทาง เมื่อคำสั่งMOVทำงาน ข้อมูลของK1X0จะถูกย้ายไปที่K1Y0, M8000คือรีเลย์ช่วยพิเศษที่ONตลอดเวลาที่PLCทำงาน และจะทำให้คำสั่งMOV ทำงานตลอดทุกๆ operation cycle ถ้าข้อมูลของเวร็ดต้นทางเปลี่ยนแปลง ข้อมูลของเวร็ดปลายทางก็จะเปลี่ยนแปลงตามไปด้วย

สำหรับวงจรแลดเดอร์ธรรมดา เมื่ วงจรอยู่ในโหมดมอนิเตอร์เราจะเห็นการON-OFF ของบิตX0ถึงX3 และY0ถึงY3 แต่เมื่อX0ถึงX3 และY0ถึงY3 อยู่ในรูปแบบของอุปกรณ์แบบเวร็ด(K1X0,K1Y0) เราจะไม่เห็นการON-OFFของอุปกรณ์ ซอฟต์แวร์จะแสดงค่าของเวร็ด K1X0และK1Y0เป็นเลขฐาน10 เช่นจากรูป3.71 ค่าของK1X0และK1Y0เท่ากับ0101 ซึ่งซอฟต์แวร์จะแสดงค่าเท่ากับ5 ถ้าเราต้องการดูว่าบิตไหนของX0ถึงX3 มีค่าเป็น1 สามารถดูได้ที่device batch monitor ที่ซอฟต์แวร์GX DeveloperหรือGX works2

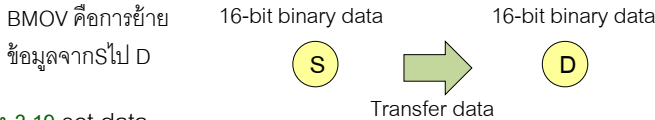
คำสั่งMOVจะสะดวกในการย้ายข้อมูลที่ละมากๆ และทำให้วงจรแลดเดอร์มีขนาดเล็ก แต่ถ้าเป็นวงจรควบคุมธรรมดาที่ไม่ต้องมีการย้ายข้อมูล คำสั่งMOVก็จะไม่จำเป็น

3.18 คำสั่ง BMOV , BMOVP

คำสั่งBMOV(ย่อมาจากBlock move)และBMOVP คือคำสั่งย้ายข้อมูลเหมือนกับMOV แต่เป็นการย้ายข้อมูลเป็นกลุ่ม รูปแบบของคำสั่งมีดังรูป3.85



รูป 3.85



ตาราง 3.19 set data

สัญลักษณ์	ความหมาย	ประเภทข้อมูล
S	Transfer source data or device number storing data	16 - bit binary
D	Transfer destination device number	16 - bit binary
n	Number of transferred points [$n \leq 512$]	16 - bit binary

จากตาราง3.19 Sคือเวร็ดต้นทางตัวแรกที่ต้องการย้าย ,Dคือเวร็ดปลายทางตัวแรกที่รับข้อมูล ,kคือจำนวนจุดของการส่งผ่าน ซึ่งเป็นค่าคงที่ , SและDจะต้องเป็นอุปกรณ์แบบเวร็ดขนาด16 บิต กรณีอุปกรณ์แบบเวร็ดขนาด32บิต เช่น คอนโทรลเลอร์แบบ32บิต(C200-219,C220-C234)ไม่สามารถใช้กับคำสั่งBMOVได้

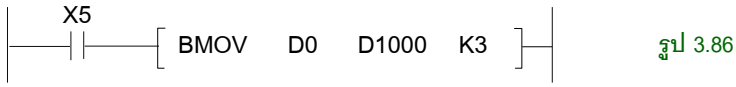
รูปแบบการทำงาน

BMOV คือคำสั่งที่มีการทำงานแบบต่อเนื่อง ส่วนBMOVP มีการทำงานเป็นแบบพัลส์

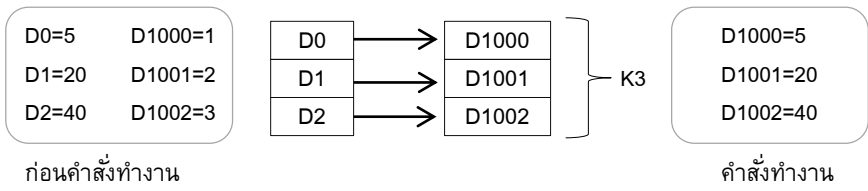
ตาราง 3.20 แสดงอุปกรณ์ที่สามารถใช้ได้กับคำสั่งBMOV,BMOVP

operand type	Word devices											Others		
	Digit specification				System user				Special module	index			constant	
	KnX	KnY	KnM	KnS	T	C	D	R	U□\□G	V	Z	modify	K	H
S	●	●	●	●	●	●	●	● 1	● 2			●		
D		●	●	●	●	●	●	● 1	● 2			●		
n							●						●	●

1. ใช้ได้เฉพาะPLC FX3G,FX3GC,FX3UและFX3UC
2. ใช้ได้เฉพาะPLC FX3UและFX3UC

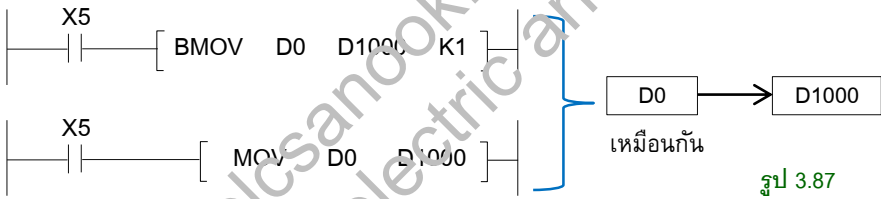


รูป 3.86



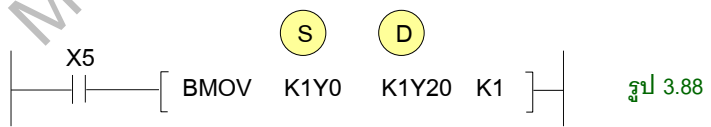
จากวงจร 3.86 เป็นการย้ายข้อมูลจาก D0 ไปยัง D1000, D1 ไปยัง D1001 และ D2 ไปยัง D1002, K3 คือค่าคงที่ที่กำหนดให้เวร็ดต้นทางและเวร็ดปลายทางเท่ากับ 3 ตัว ก่อนคำสั่ง EMOV ทำงาน สมมุติว่า D0=5, D1=20, D2=40 ส่วน D1000 ถึง D1002 เท่ากับ 1, 2 และ 3 ตามลำดับ เมื่อ X5 ON คำสั่ง BMOV จะเขียนค่า D0 ไปยัง D1000, เขียนค่าของ D1 ไปยัง D1001 และเขียนค่าของ D2 ไปยัง D1002 จะได้ D1000=5, D1001=20 และ D1002=40

ถ้า K=1 ข้อมูลที่ย้ายมีเวร็ดเดียวคือ ข้อมูลจาก D0 ย้ายไปยัง D1000 กรณีนี้การทำงานของคำสั่ง BMOV จะเหมือนกับคำสั่ง MOV ดังรูป 3.87

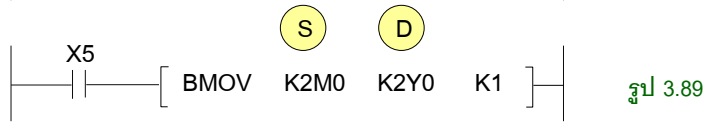


รูป 3.87

กรณีที่ S และ D เป็นข้อมูลแบบเวร็ดที่อยู่ในรูปแบบบิต (KnX, KnY, KnM) การระบุขนาดของ S และ D จะต้องเหมือนกัน ตัวอย่างเช่น จากวงจร 3.88 S เท่ากับ K1Y0 และ D เท่ากับ K1Y20 และวงจรที่ 3.89 S เท่ากับ K2M0 และ D เท่ากับ K2Y0 เป็นต้น



รูป 3.88



รูป 3.89

นอกจากนั้นคำสั่ง BMOV จะใช้ในการอ่านข้อมูลจาก file register และเขียนข้อมูลไปยัง file register

3.25 คำสั่ง DECO , DECOP (Decode)

DECOและDECOPคือคำสั่งสำหรับถอดรหัสอุปกรณ์ต้นทางซึ่งจะได้ข้อมูลเป็นเลขฐาน 10 และทำให้อุปกรณ์ปลายทางแบบบิตมีการทำงานตามค่าที่ถอดรหัสได้ มีรูปแบบคำสั่งคือ



รูป 3.133

Sคือข้อมูลที่ใช้ถอดรหัส ใช้ได้ทั้งอุปกรณ์แบบเวิร์ดและแบบบิต(ถ้าเป็นอุปกรณ์แบบบิต Sคือบิตเริ่มต้น), Dคือหน่วยความจำปลายทางที่ใช้เก็บผลลัพธ์ของการถอดรหัส ใช้ได้ทั้งอุปกรณ์แบบเวิร์ดและแบบบิต(ถ้าเป็นข้อมูลแบบบิต Dคือบิตเริ่มต้น), nคือจำนวนบิตของหน่วยความจำต้นทาง

ตาราง 3.31 set data

สัญลักษณ์	ความหมาย	ประเภทข้อมูล
S	Data to be decoded or word device number storing data	16-bit binary
D	Bit or word device number storing the decoding result	16 -bit binary
n	Number of bits of device storing the decoding result (n=1 to 8) (ไม่มีการประมวลผลคำสั่ง ในกรณีที่ n=0)	16 - bit binary

รูปแบบการทำงาน

DECO คือคำสั่งที่ทำงานแบบต่อเนื่อง ส่วนDECOPคือคำสั่งที่ทำงานแบบพัลส์

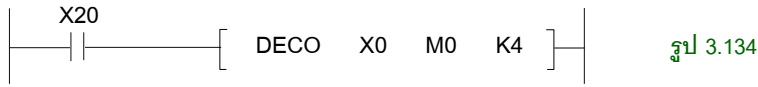
ตาราง 3.32 แสดงอุปกรณ์ที่สามารถใช้ได้ (Applicable device)

Operand type	Bit devices					Word devices				Others			
	System user					System user				Special module	index		constant
	X	Y	M	S	D□.b	T	C	D	R	U□□G	V,Z	modify	K,H
S	●	●	●	●		●	●	●	● 1	● 2	●	●	●
D		●	●	●		●	●	●	● 1	● 2		●	
n													●

1. ใช้ได้เฉพาะPLC FX3G,FX3GC,FX3UและFX3UC
2. ใช้ได้เฉพาะPLC FX3UและFX3UC

ตัวอย่างการใช้คำสั่ง DECO

ตัวอย่างเช่นถ้าต้องการถอดรหัสจากการทำงานของรีเลย์อินพุตตั้งแต่X0ถึงX3 และกำหนดให้รีเลย์M0 คือบิตเริ่มต้นของอุปกรณ์ปลายทาง จะเขียนคำสั่งได้ดังนี้



K4หมายถึงการกำหนดข้อมูลต้นทางเท่ากับ4บิต X0คือบิตเริ่มต้น และX3คือบิตสุดท้าย

เมื่อตั้งค่า n เท่ากับ K4 จำนวนบิตที่ใช้เก็บผลลัพธ์คือ16บิต (บิต0 ถึงบิต 15) กรณีใช้อุปกรณ์ปลายทางเป็นอุปกรณ์แบบบิตสามารถตั้งค่าได้ตั้งแต่1 ถึง 8

8	4	2	1
X3	X2	X1	X0
1	1	1	1



M15	M14	M13	M12	M11	M10	M9	M8	M7	M6	M5	M4	M3	M2	M1	M0
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ถ้าX0=1,X1=1,X2=0,X3=1 เมื่อแปลงเป็นเลขฐานสิบจะได้เท่ากับ11 ดังนั้นรีเลย์ที่ทำงานคือM11

8	4	2	1
X3	X2	X1	X0
1	0	1	1



M15	M14	M13	M12	M11	M10	M9	M8	M7	M6	M5	M4	M3	M2	M1	M0
0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

กรณีที่ใช้อุปกรณ์แบบบิตกับผลลัพธ์ขงการถอดรหัส คำสั่งDECOจะทำให้อุปกรณ์แบบบิต มีการONตามค่าที่ถอดรหัสได้จากข้อมูลต้นทาง



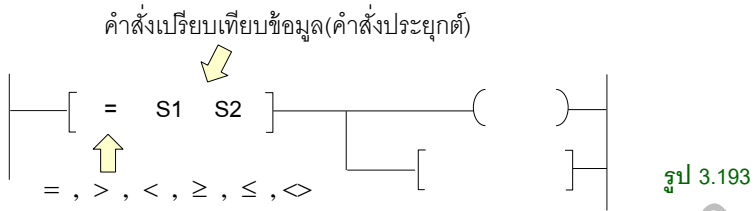
รูป 3.135

จากรูป3.135 เมื่อ X0,X1,X2และX3มีค่าเป็น1 เมื่อแปลงเป็นเลขฐาน10ก็จะได้เท่ากับ15 เมื่อ X20 ON คำสั่งDECOจะทำงานและทำให้รีเลย์ตัวที่15นับจากM0มีค่าเป็น1 ดังนั้นบิตที่ON คือM15 (M0คือรีเลย์ตัวที่0) เมื่อX20 OFFคำสั่งจะไม่ทำงาน แต่สถานะการONของM15จะเหมือนเดิม จนกว่าจะมีคำสั่งเปลี่ยนแปลงผลลัพธ์ หรือบิตM15ถูกรีเซ็ต ถ้าX0ถึงX3มีค่าเป็น0 ทั้งหมด เมื่อแปลงเป็นเลขฐาน10ก็จะได้เท่ากับ0 รีเลย์ที่จะทำงานคือM0

ถ้ากำหนดให้บิตปลายทางในคำสั่งเป็นM1 รีเลย์ที่จะทำงานคือรีเลย์ตัวที่15นับจาก M1 ก็คือรีเลย์M16ทำงาน และถ้าเราเปลี่ยนจากK4เป็นK3 หมายความว่าข้อมูลที่ใช้ถอดรหัส จะมี3บิตคือX0,X1และX2 ส่วนจำนวนบิตของเวิร์ดปลายทางที่ใช้เก็บผลลัพธ์จะลดลงเหลือ M0ถึงM7 เมื่อX0ถึงX2มีค่าเป็น1 ก็จะได้ค่าเท่ากับ7 บิตปลายทางที่จะทำงานคือM7

3.34 คำสั่งเปรียบเทียบข้อมูล (Data comparison)

Data comparison คือคำสั่งเปรียบเทียบข้อมูลสองชุด โดยข้อมูลที่เปรียบเทียบคือข้อมูลของอุปกรณ์แบบเวิร์ด หรือค่าคงที่มีรูปแบบคำสั่งคือ



ตาราง 3.49 set data

สัญลักษณ์	ความหมาย	ประเภทข้อมูล
S1	device number storing comparison data	16- or 32-bit binary
S2	device number storing comparison data	16- or 32-bit binary

S1คือค่าคงที่หรืออุปกรณ์แบบเวิร์ดตัวที่1 ,S2คือค่าคงที่หรืออุปกรณ์แบบเวิร์ดตัวที่2 ส่วนสัญลักษณ์ก่อนS1และS2 คือเงื่อนไขการเปรียบเทียบข้อมูล คำสั่งเปรียบเทียบข้อมูลเป็นคำสั่งที่ใช้งานแบบเดียวกับหน้าสัมผัส เมื่อเงื่อนไขตรงตามที่คำสั่งระบุ คำสั่งก็จะทำงาน และสามารถใส่สิ่งงานคำสั่งอื่นๆอีกที่

รูปแบบการทำงาน

คำสั่งจะทำงานแบบต่อเนื่อง

คำสั่ง = , > , < , ≥ , ≤ , <> คือคำสั่งเปรียบเทียบข้อมูลแบบ16บิต

คำสั่ง D= , D> , D< , D≥ , D≤ , D<> คือคำสั่งเปรียบเทียบข้อมูลแบบ32บิต

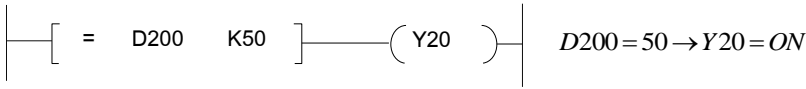
ตาราง 3.50 Applicable device

operand type	Word devices												Others			
	Digit specification				System user				Special module	index			constant			
	KnX	KnY	KnM	KnS	T	C	D	R	U□□□G	V	Z	modify	K	H		
S1	●	●	●	●	●	●	●	●	1	●	2	●	●	●	●	●
S2	●	●	●	●	●	●	●	●	1	●	2	●	●	●	●	●

1. ใช้ได้เฉพาะPLC FX3G,FX3GC,FX3UและFX3UC
2. ใช้ได้เฉพาะPLC FX3UและFX3UC

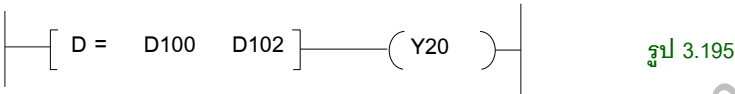
คำสั่ง LD= (16bits) และ:LDD= (32bits) (เท่ากับ)

คำสั่ง LD= คือคำสั่งที่ใช้กับข้อมูลที่ไม่เกิน16บิต มีเงื่อนไขคือถ้าS1=S2 จะทำให้คำสั่งทำงาน



รูป 3.194

จากวงจร3.194 ถ้าค่าของD200 เท่ากับ50 จะทำให้Y20ทำงาน ถ้าค่าD200มากกว่าหรือน้อยกว่า50 Y20จะไม่ทำงาน



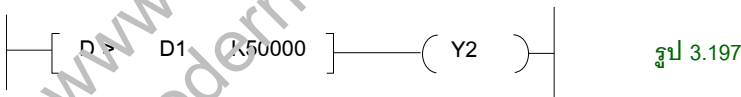
$$D101, D100 = D103, D102 \rightarrow Y20 = ON$$

ถ้าS1และS2มีค่ามากกว่า16บิตจะต้องใช้คำสั่งแบบ32บิต เช่นวงจรรูป3.195 เป็นการนำค่า D101,D100 มาเปรียบเทียบกับค่าของ D103,D102

คำสั่ง LD> (16bits) และ:LDD> (32 bits) (มากกว่า)



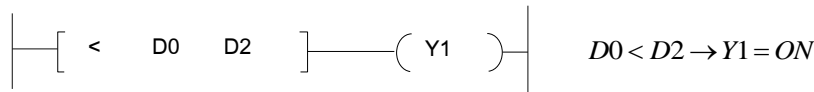
จากวงจร3.196 ถ้าค่าของ D5 มากกว่าD6 จะทำให้ Y2 ทำงาน



$$D2, D1 > K50000 \rightarrow Y2 = ON$$

วงจรรูป3.197 ถ้าค่าของD2,D1 มากกว่า50000 จะทำให้ Y2 ทำงาน

คำสั่ง LD< (16bits)และ:LDD< (32bits) (น้อยกว่า)

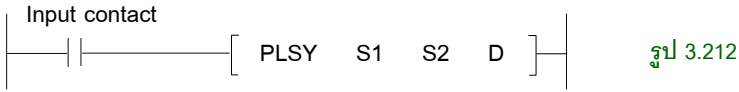


รูป 3.198

จากวงจร3.198 ถ้าค่าของ D0 น้อยกว่าD2 จะทำให้รีเลย์Y1ทำงาน

3.37 คำสั่ง PLSY , DPLSY

คำสั่ง PLSY(Pulse Y output)คือคำสั่งสร้างสัญญาณพัลส์ที่มีความถี่ต่างๆ รูปแบบของคำสั่งคือ



ตาราง 3.54 set data

สัญลักษณ์	ความหมาย	ประเภทข้อมูล
S1	Output pulses frequency	16-or 32-bit binary
S2	Number of output pulses	16-or 32-bit binary
D	Device number (Y) form which pulses are output	bit

S1คือค่าคงที่หรือข้อมูลของอุปกรณ์แบบเวริด ใช้ระบุความถี่ของสัญญาณ,S2ค่าคงที่หรือข้อมูลของอุปกรณ์แบบเวริด ใช้ระบุจำนวนสัญญาณพัลส์,D คืออุปกรณ์แบบบิตซึ่งใช้ได้เฉพาะเอาต์พุตY0และY1 และต้องเป็นเอาต์พุตแบบทรานซิงเทอ์ กรณีใช้CPU module ที่เป็นเอาต์พุตแบบรีเลย์หรือไทรแอก จะต้องใช้ อุปกรณ์เสริมคือspecial high speed output adapter ซึ่งสามารถใช้ได้เฉพาะกับPLC FX3U

รูปแบบการทำงาน

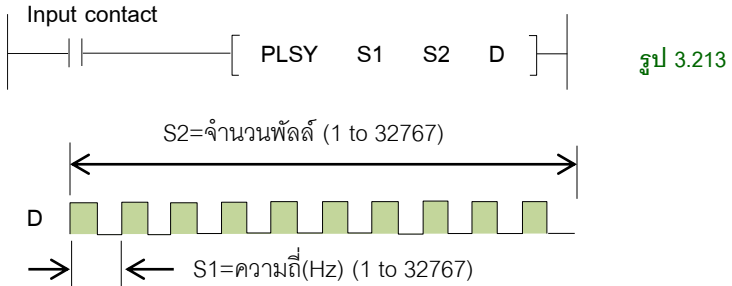
คำสั่ง PLSYและDPLSY คือคำสั่งที่ทำงานแบบต่อเนื่อง

ตาราง 3.55 แสดงอุปกรณ์ที่สามารถใช้ได้ (Applicable device)

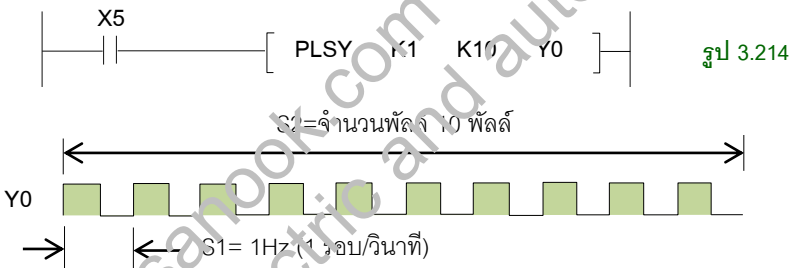
Operand type	Bit devices				Word devices								Others
	System user				System user				Special module	index		constant	
	X	Y	D□.b	KnX,KnY,KnM,KnS	T	C	D	R	U□\G	V,Z	modify	K,H	
S1				●	●	●	●	● ²	● 3	●	●	●	
S2				●	●	●	●	● ²	● 3	●	●	●	
D		● ¹									●		

1. Y0และY1 ของCPU moduleหรือY0,Y1ของ special high speed output adapter
2. ใช้ได้เฉพาะPLC FX3G,FX3GC,FX3UและFX3UC
3. ใช้ได้เฉพาะPLC FX3UและFX3UC

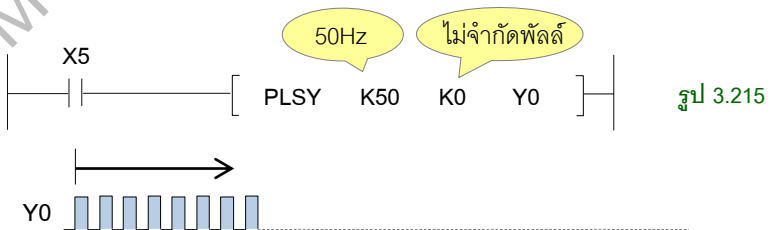
16-bit operation (PLSY)



คำสั่ง PLSY ใช้กับข้อมูลของ S1 และ S2 ที่ไม่เกิน 16 บิต, S1 คือความถี่ของสัญญาณ ตั้งค่าได้ตั้งแต่ 1 ถึง 32767 มีหน่วยเป็นเฮิรตซ์ (Hz), S2 คือจำนวนพัลส์ ตั้งค่าได้ตั้งแต่ 1 ถึง 32767 (ไม่มีหน่วย) ถ้าตั้ง S2=K0 จำนวนรูปคลื่นจะเป็นอนันต์ (ไม่จำกัดจำนวนรูปคลื่น), D คือ Y0 หรือ Y1



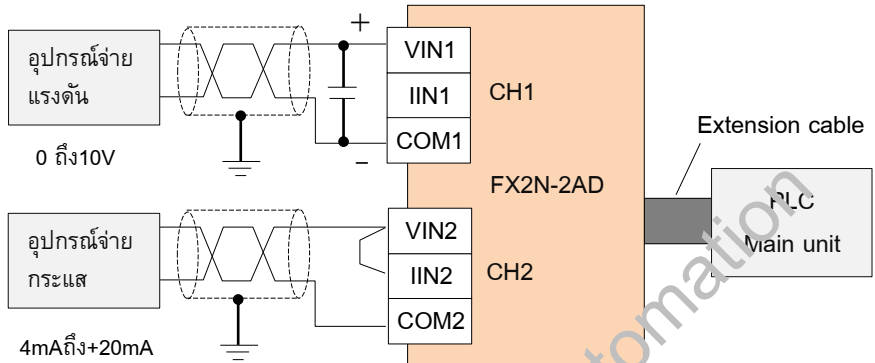
วงจรรูป 3.214 เป็นการสร้างสัญญาณพัลส์ของ Y0 ที่มีความถี่ 1Hz และมีจำนวนพัลส์ 10 ลูก เมื่อ X5 ON คำสั่ง PLSY จะทำให้ Y0 ON และ OFF เป็นจำนวน 10 รอบ โดยมีความถี่เท่ากับ 1Hz (1Hz คือ 1 รอบต่อวินาที) 1 รอบของสัญญาณจะรวมทั้งช่วงเวลา ON และ OFF ถ้า X5 OFF คำสั่งจะหยุดทำงานและไม่มีการสร้างสัญญาณพัลส์



วงจรรูปที่ 3.215 เป็นการสร้างสัญญาณพัลส์ที่มีความถี่ 50Hz โดยไม่จำกัดจำนวนรูปคลื่น สัญญาณพัลส์จะมีขึ้นตลอดที่ PLC ทำงาน

4.4 Analog input block FX2N-2AD

FX2N-2AD คือโมดูลแปลงสัญญาณอนาล็อกเป็นข้อมูลดิจิทัลขนาด12bit, FX2N-2AD สามารถรับสัญญาณอนาล็อกได้2ช่อง(2channel) แต่ละchannel สามารถเลือกต่อได้ทั้งแรงดันและกระแสอย่างใดอย่างหนึ่ง



Dielectric with stand voltage 500VAC, 1 min
(ระหว่างเทอร์มินอลทั้งหมดกับเคส)

ใช้กระแสทำงาน50mA

Voltage input: Input resistance=200K Ω

Current input: Input resistance=250 Ω

รูป 4.24

รูปที่4.24 เป็นการต่อแหล่งจ่ายแรงดันกับch1 โดยขั้วบวกต่อกับVIN1และขั้วลบต่อกับCOM1 ระดับแรงดันที่ต่อได้คือ0Vถึง10V (การจ่ายแรงดันเกินจาก-0.5ถึง+15V อาจทำให้2ADเสียหายได้) ส่วนแหล่งจ่ายกระแสต่อกับch2 โดยจะต้องต่อขั้วVIN2และIIN2เข้าด้วยกัน ส่วนสายทั้งสองของแหล่งจ่ายกระแสต่อกับVIN2และCOM2 ปริมาณของกระแสที่2ADรับได้คือ 4mAถึง20mA(การจ่ายกระแสเกินจาก-2mAถึง+60mAอาจทำให้2ADเสียหายได้)

Item	Voltage input	Current input
ช่วงของอินพุท	0Vถึง10VDC,0ถึง5VDC	DC 4ถึง20mA
ดิจิทัลเอาท์พุท	12bit	12bit
ความละเอียด	2.5mV (10V/4000) , 1.25mV (5V/4000)	4 μ A [(20-4)/4000]
ความเร็วในการแปลง	2.5ms/1channel	
การใช้กระแส (ที่24VDC)	50 mA	
Integrated accuracy	\pm 1% (full scale 0 to 10V)	\pm 1% (full scale 4 to 20mA)

ตาราง 4.11 แสดงข้อมูลจำเพาะของFX2N-2AD ,FX2N-2ADสามารถต่อกับPLC FX1Nได้ 5unit ต่อกับPLC FX2N ได้8unit และต่อกับPLC FX2NC ได้4unit

ตาราง 4.12 แสดงBFM ของ FX2N-2AD

	8		4		2		1	
BFM No.	b15ถึง b8	b7ถึง b4	b3	b2	b1		b0	
#0	reserved		ค่าปัจจุบันของ input data(lower8bit data)					
#1	Reserved			ค่าปัจจุบันของ input data (high 4bit data)				
#2 to #16	Reserved							
#17	reserved				Analog to digital conversion beginning		Analog to digital conversion channel	
#18 or >	reserved							

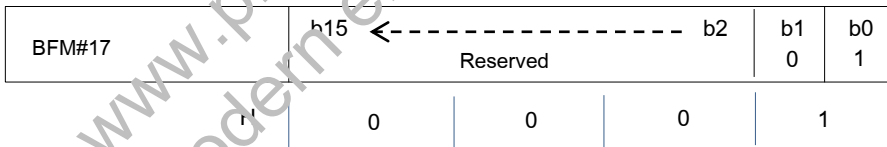
BFMที่ใช้งานได้คือBFM#0,BFM#1และBFM#17 ส่วนBFM#18 เป็นต้นไปคือreserved คือ BFMที่สำรองไว้ ไม่สามารถใช้งานได้

BFM#17 (FX2N-2AD)

BFM#17จะใช้ในการเลือกchannelและการstartการแปลงสัญญาณในแต่ละchannel โดยการเขียนเลขฐาน16จำนวน4ดิดิจิต(H□□□□)ไปยังBFM#17 บิตของBFM#17ที่ใช้งานมี2 บิตคือบิต0(b0)และบิต1(b1)

ตาราง 4.13

b1=0 b0=0 (H0000)	b1=0,b0=1 (H0001)	b1=1,b0= 0 (H0002)	b1=1,b0=1 (H0003)
Select CH1	Select CH2	Beginning A/D of CH1	Beginning A/D of CH2

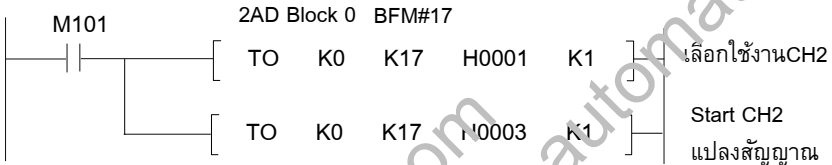


เลขฐาน16ที่ใส่ค่าBFM#17จะแปลงมาจากเลขฐาน2จำนวน16บิตคือb0ถึงb15 แต่เนื่องจากb2ถึงb15ไม่ได้ใช้งาน ดังนั้นจะใช้เลขฐาน2จำนวน2บิตคือb0และb1 แปลงเป็นเลขฐาน16จำนวน1ดิดิจิต ตัวอย่างเช่นถ้าเลือกใช้งานch2 ค่าของb0และb1 จะต้องมีค่าเป็น(0,1) ดังนั้นจะต้องเขียนค่าคองที่ H0001 ไปยังBFM#17 การใช้BFM#17จะใช้อีกกรณีคือใช้สำหรับสั่งให้โมดูลเริ่มการแปลงสัญญาณ เช่นเมื่อเลือกใช้งานch2 จะต้องเขียนค่าคองที่ H0001ไปยัง BFM#17 แต่โมดูลจะยังไม่แปลงสัญญาณ การทำให้โมดูลแปลงสัญญาณจะต้องเขียนค่าคองที่ H0003 ไปยังBFM#17 ด้วย ดังนั้นกรณีเขียนค่าH0000ไปที่BFM#17 ก็จะต้องเขียนค่าคองที่H0002ไปยังBFM#17 ด้วย



รูป 4.25

วงจรรูป4.25 เมื่อM100ทำงานคำสั่งTOจะเขียนค่าH0000ไปยังBFM#17 จะเป็นการเลือกใช้งานอินพุตch1 จากนั้นตามด้วยการเขียน H0002 ไปยังBFM#17 เป็นการ start ch1 ของ 2AD ให้แปลงสัญญาณอนาล็อกเป็นสัญญาณดิจิตอล (A/D conversion beginning of ch1)

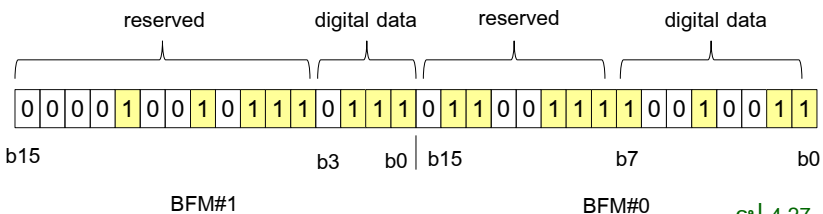


รูป 4.26

วงจรรูป4.26 เมื่อM101ทำงานคำสั่งTOจะเขียนค่าH0001ไปยังBFM#17 จะเป็นการเลือกใช้งานอินพุตch2 จากนั้นตามด้วยการเขียนH0003 ไปยังBFM#17 เป็นการstart ch2 ของ2AD ให้แปลงสัญญาณอนาล็อกเป็นสัญญาณดิจิตอล(A/D conversion beginning of ch2) เนื่องจากBFM#17 ใ้สำหรับว่าจะเลือกใช้งานch1 และch2 ดังนั้นch1และch2จะใช้งานพร้อมกันไม่ได้

BFM#0 และ BFM#1 ของ FX2N-2AD

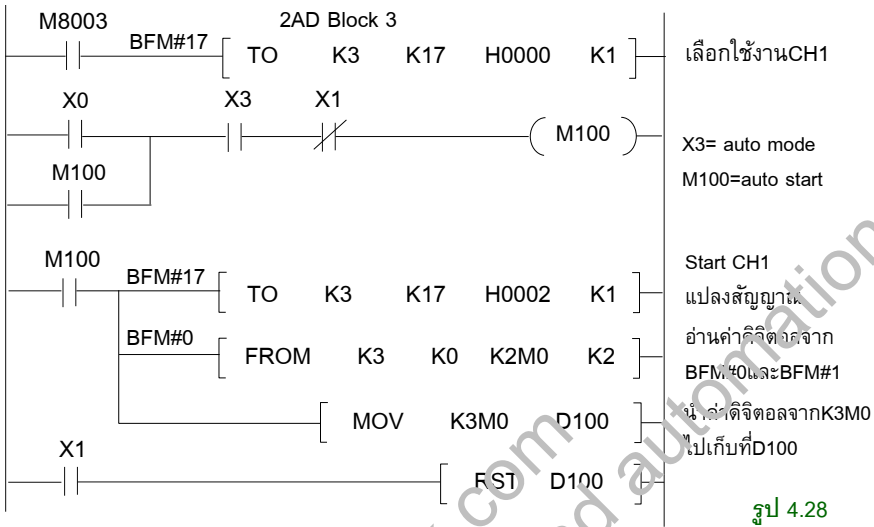
BFM#0และBFM#1 คือหน่วยความจำที่เก็บข้อมูลดิจิตอลของch1และch2 ,BFM#0มีขนาด 16บิต แต่บิตที่ ใช้เก็บข้อมูลจะใช้8บิตเท่านั้นคือb0ถึงb7 โดยBFM#0 จะเก็บค่า8บิตล่าง ส่วน BFM#1 มี16บิตเช่นกัน แต่บิตที่ใช้เก็บข้อมูลใช้4บิตคือb0ถึงb3 BFM#1จะเก็บค่า4บิตบน การอ่านค่าดิจิตอลจากBFM#0และBFM#1จะต้องใช้คำสั่งFROM



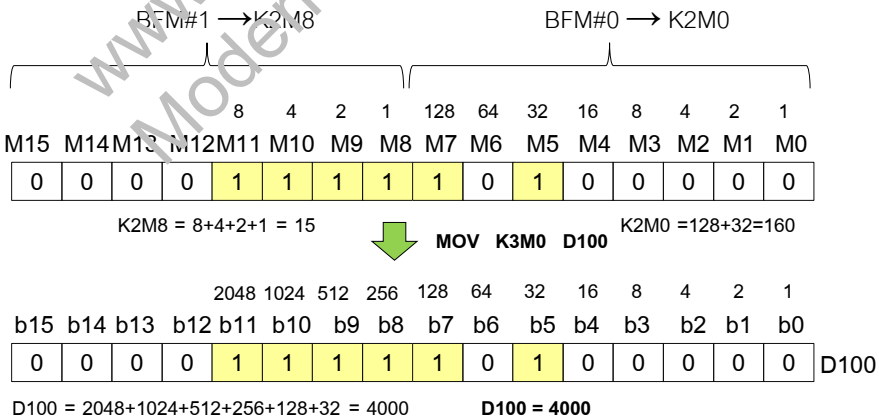
รูป 4.27

ตัวอย่างโปรแกรมการใช้งาน FX2N-2AD

วงจรรูป4.28 เป็นการใช้ FX2N-2AD(Unit No.3) โดยch1 รับสัญญาณแบบแรงดัน



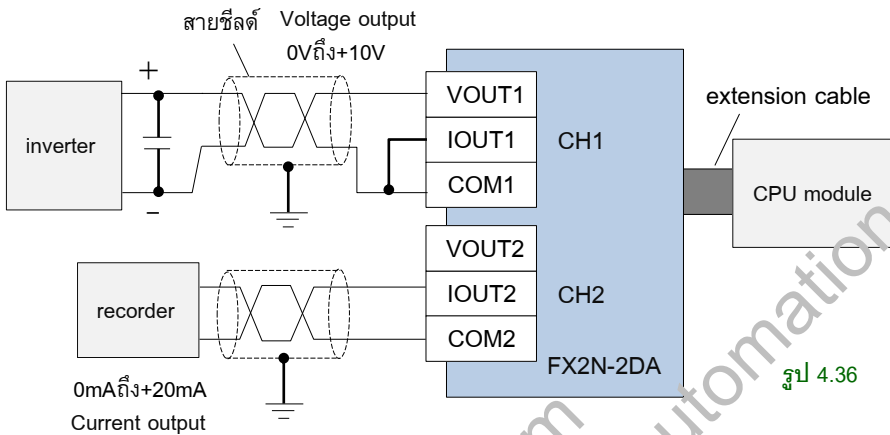
จากรูป4.28 เมื่อPLC RUN H0000จะถูกเขียนไปยังBFM #17เพื่อเลือกใช้งานch1 เมื่อX0 ON จะทำให้M100ทำงาน หน้าสัมผัสM100จะทำให้คำสั่งTOเขียนH0002ไปยังBFM#17 เพื่อ start ch1 ให้แปลงสัญญาณ และคำสั่งFROM จะเขียนค่าจากBFM#0ไปที่K2M0 และเขียนค่าจากBFM#1ไปที่K2M8 ส่วนK3M0คือการนำค่าK2M0รวมกับK2M8 และคำสั่งMOVจะนำค่าจากK3M0ไปเก็บที่D100



รูป 4.29

4.5 Analog output block FX2N-2DA

FX2N-2DA สามารถจ่ายสัญญาณอนาล็อกได้2ช่อง แต่ละช่องสามารถเลือกจ่ายได้ทั้งแรงดันและกระแสอย่างใดอย่างหนึ่ง



รูป 4.36

Dielectric with stand voltage 500VAC,1 min
(ระหว่างเทอร์มินอลทั้งหมดกับเคส)

ความจําทานโหลดที่ใช้แรงดันควรวอยู่ในช่วง $2K\Omega$ to $2M\Omega$ ส่วนความจําทานโหลดแบบกระแสต้องเท่ากับหรือเ้ากว่า 400Ω

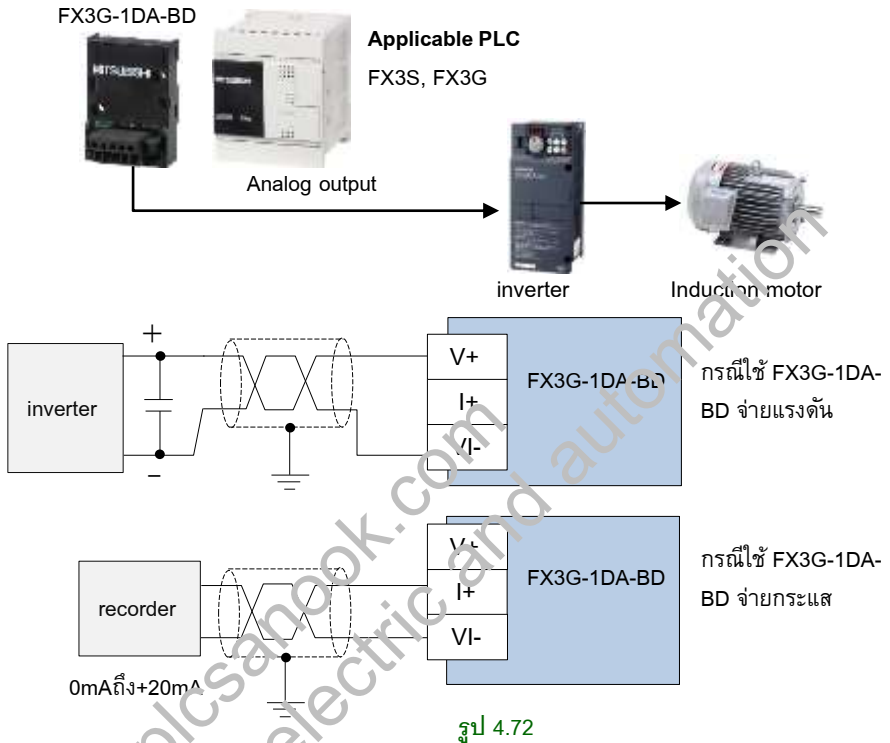
FX2N-2DAไม่ต้องจ่ายpower supply 24V และไม่มีจุดต่อกราวด์(FG)มาให้ แรงดันที่จ่ายให้กับFX2N-2DAจะมาจากสายเคเบิล และแรงดันจากสายเคเบิลจะถูกแปลงเป็นสัญญาณอนาล็อกเอาท์พุทโดยใช้วงจร DC to DC converter จากรูป4.36 เป็นการต่อเอาท์พุทch1จ่ายแรงดันควบคุมอินเวอร์เตอร์ ซึ่งจะต้องต่อขั้วVOUT1และCOM1เข้ากับอินเวอร์เตอร์ และจะต้อง jump สายระหว่าง IOUT1กับCOM1ด้วย ส่วนch2 จ่ายกระแสเพื่อควบคุมrecorder ซึ่งจะต้องต่อขั้วIOUT2และCOM2 เข้ากับ recorder

Item	Voltage output	Current output
ช่วงของเอาท์พุท	0ถึง+10VDC ,0ถึง+5VDC	4ถึง20mA DC
ดิจิตอลอินพุท	12บิต BIN	12บิต BIN
resolution	2.5mV(Gain 10V), 1.25mV(gain 5V)	$4\mu A \left(\frac{20-4}{4000-0} \right)$
เวลาในการประมวลผล	4ms/1channels	

ตาราง 4.14 แสดงข้อมูลจำเพาะของอนาล็อกเอาท์พุทFX2N-2DA ,FX2N-2DA สามารถต่อกับPLC FX1Nได้ 5 โมดูล ต่อกับPLC FX2N ได้8 โมดูล ต่อกับPLC FX0N,FX2NC ได้4โมดูล

4.12 Analog output expansion board (FX3G-1DA-BD)

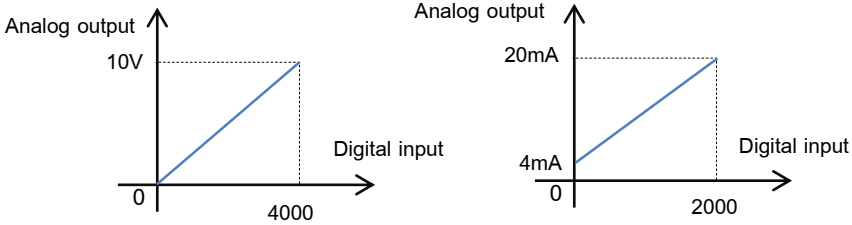
FX3G-1DA-BD คือ expansion board สำหรับจ่ายแรงดันไฟฟ้าและกระแสไฟฟ้า มีจำนวน 1channel โดยเลือกจ่ายแรงดันไฟฟ้าหรือกระแสไฟฟ้าอย่างใดอย่างหนึ่ง



รูปที่ 4.72 แสดงการต่อสายไฟของ FX3G-1DA-BD

ตาราง 4.29 แสดงข้อมูลจำเพาะของ FX3G-1DA-BD

Item	Voltage output	Current output
ช่วงขั้วแรงดันไฟฟ้า	0V ถึง 10VDC (External load: 2 k Ω to 1	DC 4 ถึง 20mA (External load: 500 Ω or less)
ดิจิตอลอินพุต	M Ω 12bit , Binary	11bit , Binary
ความละเอียด	2.5mV (10V/4000)	8 μ A (16mA /2000)
ความเร็วในการแปลง	60 μ s	
Total accuracy	$\pm 0.5\%$ (± 50 mV)(full scale 10V) ที่อุณหภูมิ 25 $^{\circ}$ C $\pm 1\%$ (± 100 mV)(full scale 10V) ที่อุณหภูมิ 0 $^{\circ}$ C ถึง 55 $^{\circ}$ C	$\pm 0.5\%$ (± 80 μ A)(full scale 16mA) ที่อุณหภูมิ 25 $^{\circ}$ C $\pm 1\%$ (± 160 μ A)(full scale 16mA) ที่อุณหภูมิ 0 $^{\circ}$ C ถึง 55 $^{\circ}$ C



(ก)



(ข)

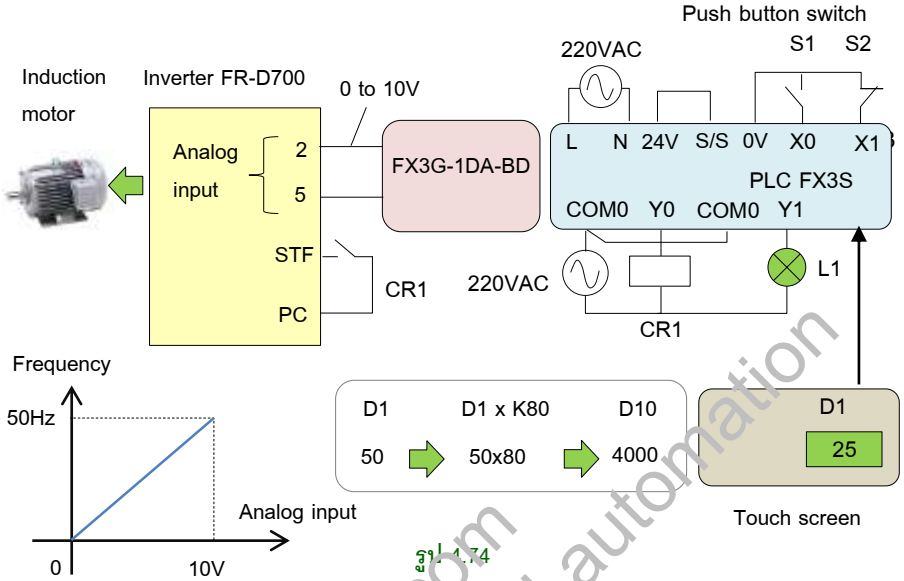
รูป 4.73

รูปที่ 4.73ก เป็นกราฟ output characteristicของการจ่ายแรงดันไฟฟ้า ยกตัวอย่าง PLC FX3S เมื่อจ่ายค่าดิจิทัลจลล 0 ถึง 4000 ให้กับ D8260 (M8260 OFF) ก็จะได้แรงดันไฟฟ้า 0 ถึง 10V (เมื่อความต้านของโหลดเท่ากับ $2k\Omega$) รูปที่ 4.73ข เป็นกราฟ output characteristic ของการจ่ายกระแสไฟฟ้า ยกตัวอย่าง PLC FX3S เมื่อจ่ายค่าดิจิทัลจลล 0 ถึง 2000 ให้กับ D8260 โดยที่ M8260 ON ก็จะได้กระแส 4mA ถึง 20mA (เมื่อความต้านของโหลดเท่ากับ 250Ω)

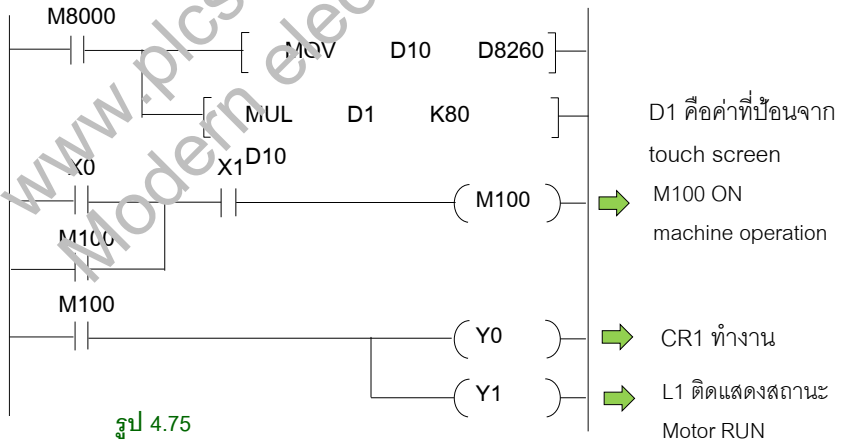
	FX3S	FX3G		Description	R/W
		Board A	Board B		
Special auxiliary relay	M8260	M8260	M8270	Switches the output mode of channel 1 OFF: Voltage output ON: Current output	R/W
	M8264	M8264	M8274	Output Holding Function Cancellation Setting OFF: Holds the analog data output just before stop of the PLC. ON: Output the offset data at stop of the PLC.	R/W
Special data register	D8260	D8260	D8270	Output setting data	R/W
	D8268	D8268	D8278	Error status b0: Output data setting error b1: Unused b2: Unused b3: Unused b4: EEPROM error b15 to b5: Unused	R/W

ตาราง 4.30 แสดงรีเลย์พิเศษและรีจิสเตอร์พิเศษที่ใช้เกี่ยวกับ FX3G-1DA-BD, PLC FX3G สามารถติดตั้ง FX3G-1DA-BD ได้สองตัว

ตัวอย่างโปรแกรมการใช้FX3G-1DA-BD



จากรูป 4.74 ต้องการปรับความถี่อินเวอร์เตอร์ตั้งแต่ 0-50Hz โดยใช้ FX3G-1DA-BD (ต่อกับ PLC FX3S) จ่ายแรงดัน 0-10V ให้กับอินเวอร์เตอร์ โดยการป้อนค่าจาก Touchscreen เช่น ถ้าป้อนค่า 50 ก็จะต้องให้ FX3G-1DA-BD จ่ายแรงดัน 10 โวลต์ แต่การที่ FX3G-1DA-BD จะจ่ายแรงดัน 10V จะต้องทำให้ D3260 เท่ากับ 4000 ซึ่งสามารถเขียนโปรแกรมได้ดังนี้



จากวงจร 4.75 เมื่อป้อนค่า 25 จะทำให้ D8260 เท่ากับ 2000 ซึ่งจะทำให้ FX3G-1DA-BD จ่ายแรงดัน 5V เมื่อกดสวิตช์ S1 (start) จะทำให้ X0 ON และ Y0 ON รีเลย์ CR1 จะสั่งงานให้อินเวอร์เตอร์จ่ายไฟให้มอเตอร์ที่มีความถี่ 25Hz

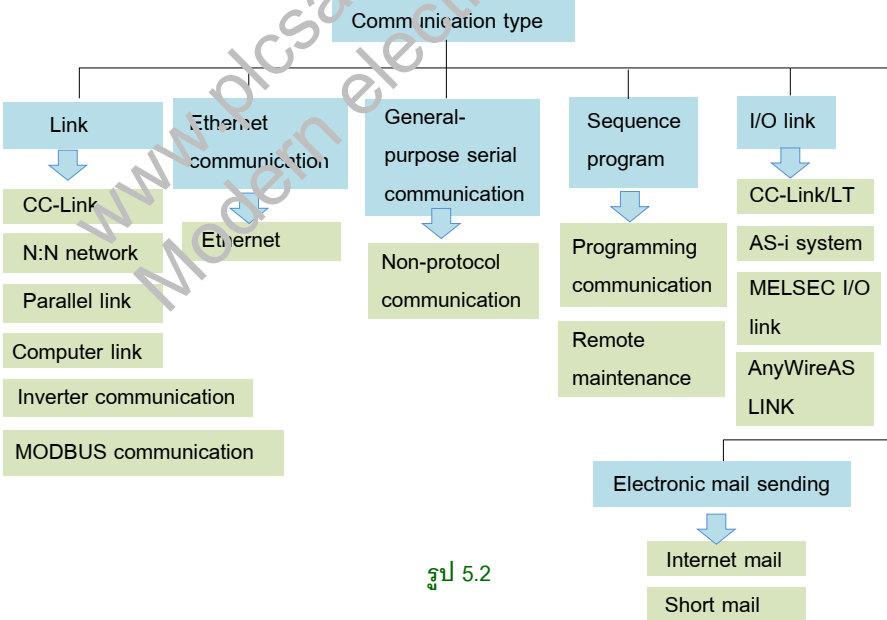
บทที่ 5 FX communication

FX communication คือการสื่อสารของPLC FX series กับอุปกรณ์ Controller อื่นๆผ่านพอร์ตสื่อสารของPLC เช่นอุปกรณ์สื่อสาร(communication equipment) และพอร์ตสื่อสารแบบ Built-in



รูป 5.1

ประเภทของการสื่อสารที่ใช้กับPLC FX series มีหลายแบบดังรูป 5.2



รูป 5.2

5.1 มาตรฐานการส่งผ่าน (Transmission standard)

มาตรฐานการส่งผ่าน คือรูปแบบของพอร์ตที่ใช้ในการสื่อสาร PLC FX series ใช้พอร์ต5แบบ คือ พอร์ต RS232 , พอร์ตRS-422, พอร์ตRS-485, พอร์ต USB และพอร์ต Ethernet พอร์ตที่ใช้สื่อสารจะมีทั้งพอร์ตแบบ built in และพอร์ตเสริม(option)ที่ต้องติดเพิ่มเติม

พอร์ตสื่อสาร(communication port)ที่ติดตั้งมาให้พร้อมกับPLCเรียกว่า built-in port ซึ่งPLCแต่ละรุ่นจะมีพอร์ตสื่อสารแบบbuilt-inไม่เหมือนกันเช่น FX3Uเป็นพอร์ตแบบ RS-422, FX3Gมีพอร์ตสองแบบคือ RS-422และUSB, PLC FX5Uเป็นพอร์ตแบบEthernet เป็นต้น พอร์ตสื่อสารสามารถติดตั้งเพิ่มเติมที่หลังได้โดยใช้พอร์ตเสริมซึ่งพอร์ตเสริมจะใช้อุปกรณ์สองแบบคือexpansion boardและexpansion adapter โดยพอร์ตเสริมก็จะมีทุกแบบคือ RS-422, RS-485, RS-232 และEthernet



FX1N-232-BD



FX2N-232-BD



FX3U-232-BD

รูปที่5.3 ตัวอย่าง expansion board RS-232



FX1N-485-BD



FX2N-485-BD



FX3U-485-BD

รูปที่5.4 ตัวอย่าง expansion board RS-485



FX2NC-232ADP



FX3U-232ADP(-MB)



FX2NC-485ADP

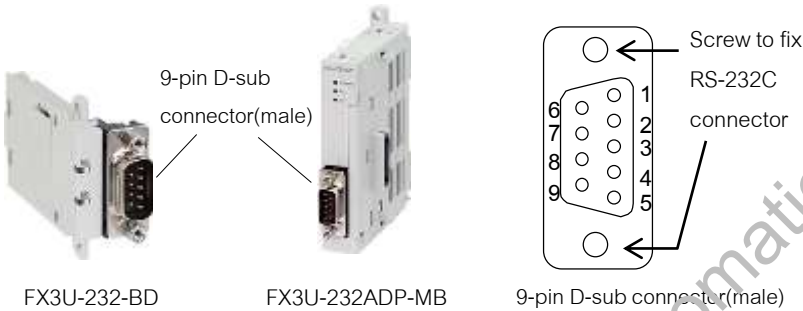


FX3U-485ADP(-MB)

รูปที่5.5 ตัวอย่าง expansion adapter

RS-232 Communication port (FX series)

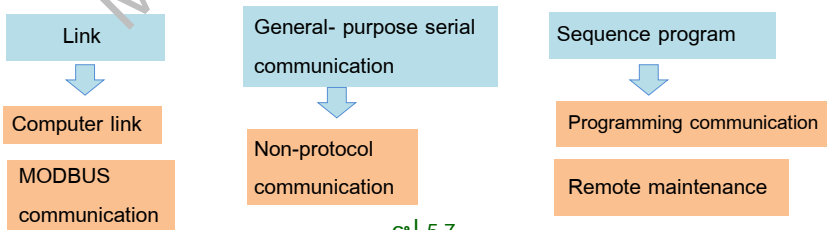
พอร์ตสื่อสาร RS-232 คืออุปกรณ์เสริมสำหรับต่อกับ PLC FX series มี 2 แบบคือ expansion board และ expansion adapter รุ่นของ expansion board ก็เช่น FX3U-232-BD และรุ่น expansion adapter เช่น FX3U-232ADP-MB คอนเน็คเตอร์ของพอร์ต RS-232 เป็นแบบ 9-pin D-sub (male)



รูป 5.6

Pin NO.	Signal	Name	Function
1	CD	Receive carrier detection	ON when carrier for data receive is detected. (RS-232C device to 232ADP-MB)
2	RD (RXD)	Receive data	Receive data (RS-232C device to 232ADP-MB)
3	SD (TXD)	Sent data	Send data (232ADP-MB to RS-232C device)
4	ER (DTR)	Sent request	ON when RS-232C device is ready to receive data (232ADP-MB to RS-232C device)
5	SG (GND)	Signal ground	Signal ground (232ADP-MB to RS-232C device)
6	DR(DSR)	Send enable	ON when send request is made toward RS-232C device. (RS-232C device to 232ADP-MB)
7,8,9	Not used		Do not wire

ตาราง 5.1 แสดงขาคอนเน็คเตอร์ของ FX3U-232-BD, FX3G-232-BD และ FX3U-232ADP-MB และหน้าที่การใช้งาน



รูป 5.7

รูปที่ 5.7 ประเภทการสื่อสารที่ FX3U-232ADP-MB สามารถทำได้ ส่วน FX3U-232-BD และ FX3G-232-BD นั้น ไม่สามารถใช้ MODBUS communication ได้ นอกนั้นก็ทำได้แบบเดียวกัน

RS-485 Communication port (FX series)

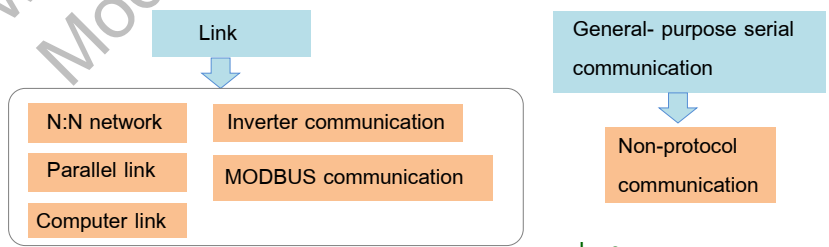
พอร์ต RS-485 คืออุปกรณ์เสริมสำหรับต่อกับ PLC FX series ใช้ในการสื่อสารระหว่าง PLC FX series กับอุปกรณ์ Controller ต่างๆ มีสองแบบคือ expansion board และ expansion adapter รุ่นของ expansion board ก็เช่น FX3U-485-BD, FX3G-485-BD และรุ่น expansion adapter เช่น FX3U-485ADP-MB



รูป 5.8

	Terminal connector	Signal name	Function	Signal direction	
				485/Γ/P-MB	RS-485 equipment
RDA	⊘	RDA (RXD+)	Receive data	←	
RDB	⊘	RDB (RXD-)			
SDA	⊘	SDA (TXL+)	Send data	→	
SDB	⊘	SDB (TXD-)			
SG	⊘	SG (GND)	Signal ground	-	

ตาราง 5.2 แสดงขาคอนเน็คเตอร์ของ FX3U-485-BD, FX3G-485-BD และ FX3U-485ADP-MB และหน้าที่การใช้งาน คอนเน็คเตอร์เป็นแบบเทอร์มินอล สำหรับ FX3G-485-BD-RJ คอนเน็คเตอร์เป็นแบบ RJ45 connector



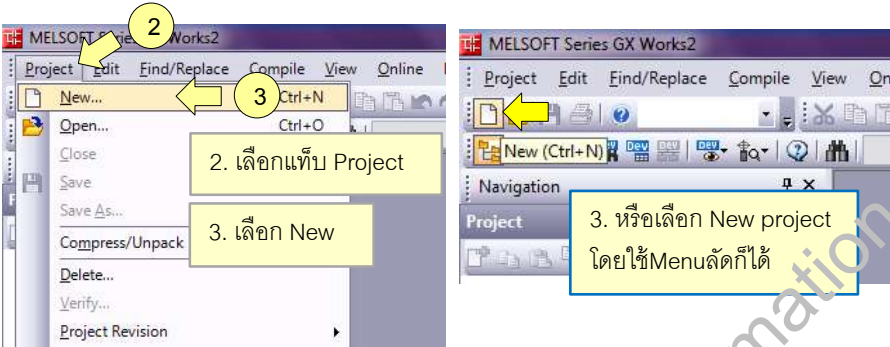
รูป 5.9

รูปที่ 5.9 แสดงประเภทการสื่อสารที่ FX3U-485ADP-MB สามารถทำได้ ส่วน FX3U-485-BD, FX3G-485-BD และ FX3G-485-BD-RJ นั้น ไม่สามารถใช้ MODBUS communication ได้นอกนั้นก็ทำได้แบบเดียวกัน

6.4 การเขียนวงจรแลตเตอร์โดยใช้ซอฟต์แวร์ GX Works2

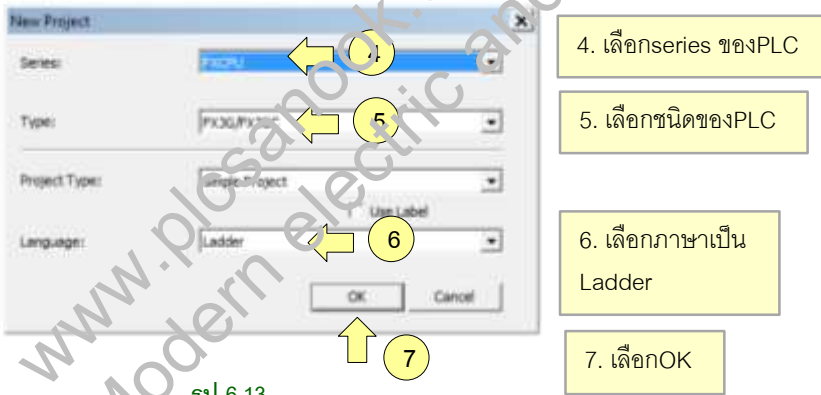
การเขียนวงจรแลตเตอร์ตั้งแต่เริ่มต้นมีขั้นตอนคือ

1. เปิดซอฟต์แวร์ GX Works2



รูป 6.12

ในการเขียนวงจรแลตเตอร์จะต้องระบุ series ของ PLC และรุ่นของ PLC เนื่องจาก PLC แต่ละรุ่นจะมีจำนวนคำสั่ง (instructions) และจำนวนอุปกรณ์ (devices) ที่ใช้ในโปรแกรมไม่เท่ากัน



รูป 6.13

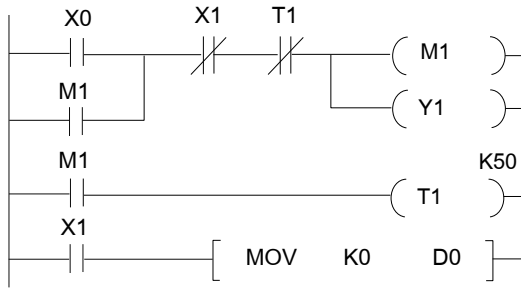
เมื่อเลือก OK แล้วก็จะเข้าสู่หน้าจอของการเขียนโปรแกรมดังรูป 6.14



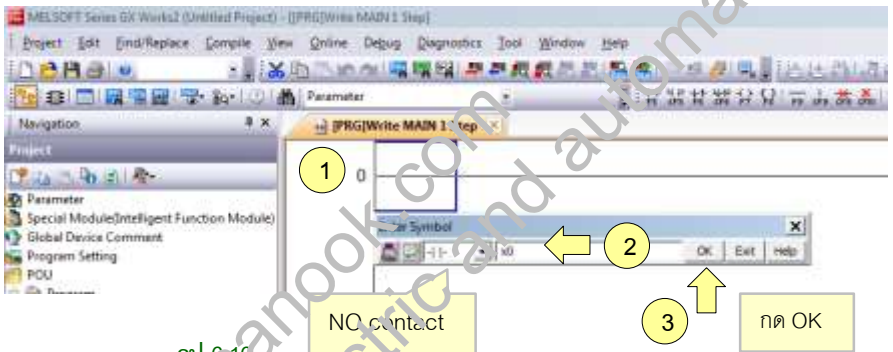
รูป 6.14

ขั้นตอนการเขียนวงจรแลดเดอร์

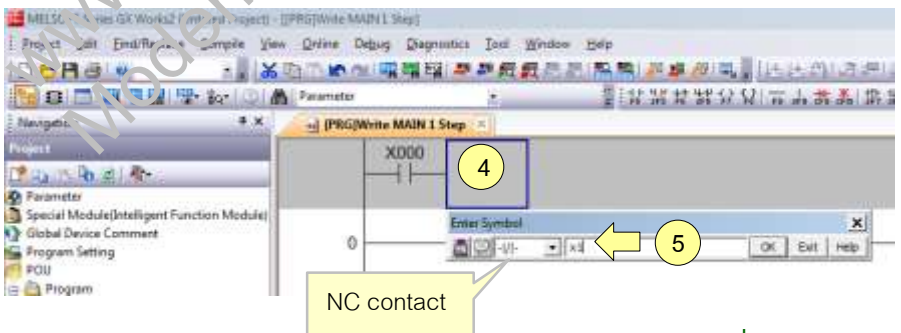
ตัวอย่างเช่น ต้องการเขียนวงจรแลดเดอร์ตามรูปที่6.15จะมีวิธีดังนี้



รูป 6.15



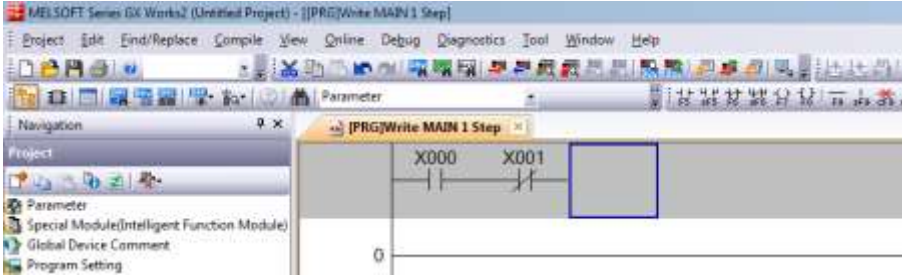
- 1.เลื่อน cursor ไปยังซ้ายสุดและกดF5 เพื่อเลือกหน้าสัมผัสแบบNO
- 2.พิมพ์X0 และ กดEnter(หรือกดOK)



รูป 6.17

- 4.เลื่อน cursor ให้อยู่ถัดจากX0 แล้วกด F6 เพื่อเลือกหน้าสัมผัสแบบNC
- 5.พิมพ์ X1 แล้วกด Enter

จะได้วงจรงดังรูปที่6.18

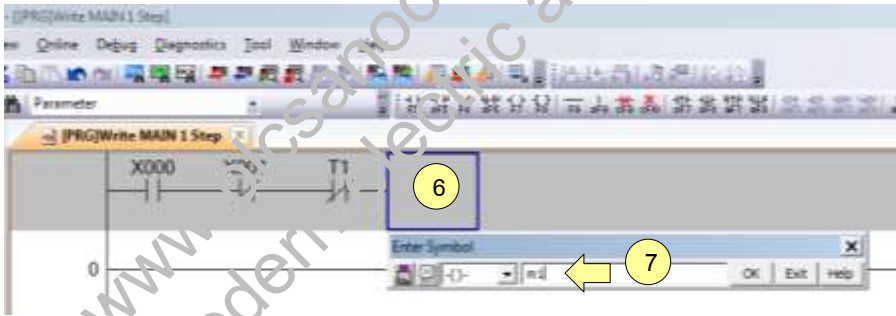


รูป 6.18

ทำซ้ำกันเพื่อพิมพ์หน้าสัมผัสT1แบบNC จะได้วงจรงรูป6.19

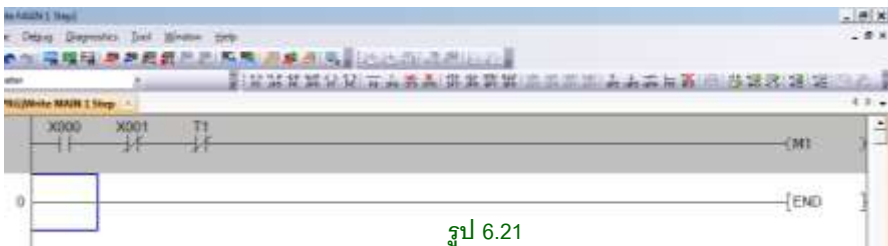


รูป 6.19

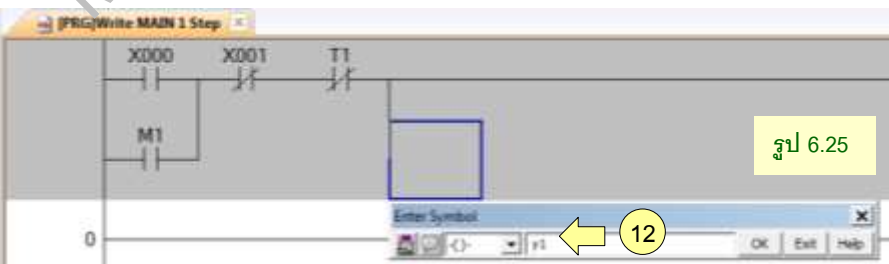
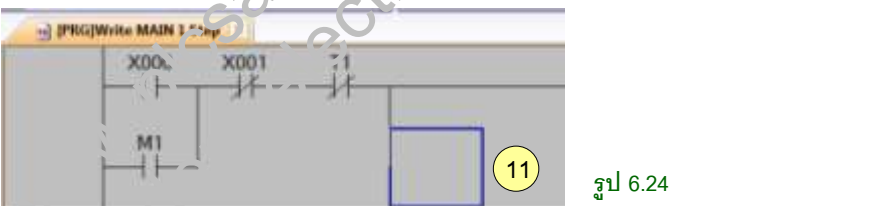
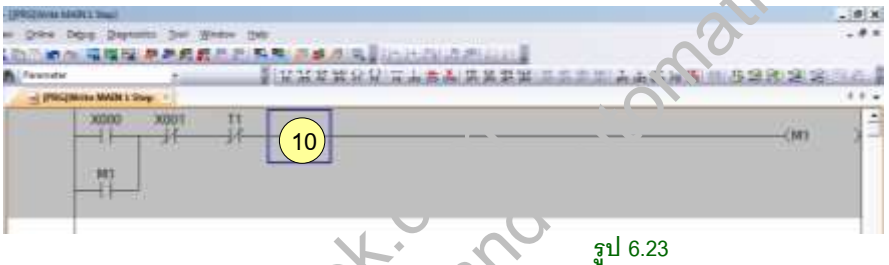
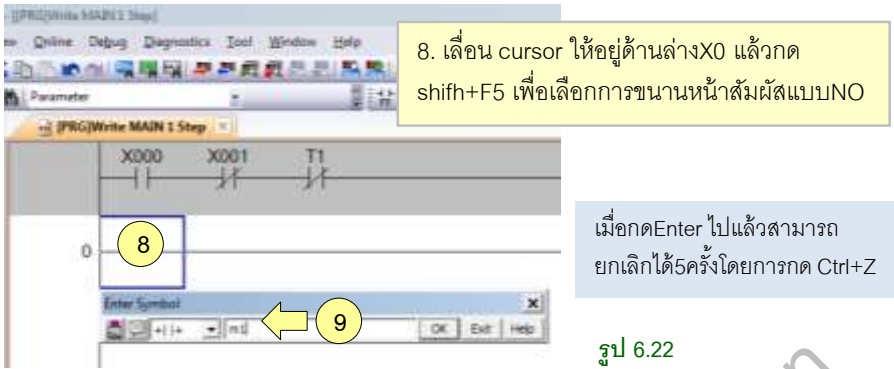


รูป 6.20

6. เลื่อนcursor ให้อยู่ถัดจากT1 แล้วกด F7 เพื่อเลือกเอาท์พุทแบบคอยลรีเลย์ 7. พิมพ์ m1 แล้วกด Enter จะได้วงจรงรูปที่6.21



รูป 6.21



ภาคผนวก A2 MELSEC FX series data, MELSEC iQ-F series data

ตาราง A2.1

Series	Type	I/Os	No.of input	No.of output	Power input	Output type
FX1S	FX1S-10M□	10	6	4	24VDC, 100-240VAC	Transistor , Relay
	FX1S-14M□	14	8	6		
	FX1S-20M□	20	12	8		
	FX1S-30M□	30	16	14		
FX3S	FX3S-10M□	10	6	4	100-240VAC	Transistor , Relay
	FX3S-14M□	14	8	6		
	FX3S-20M□	20	12	8		
	FX3S-30M□	30	16	14		
FX1N	FX1N-14M□/□	14	8	6	12-24VDC, 100-240VAC	Transistor , Relay
	FX1N-24M□/□	24	14	10		
	FX1N-40M□/□	40	24	16		
	FX1N-60M□/□	60	36	24		
FX3G	FX3G-14M□	14	8	6	100-240VAC	Transistor , Relay
	FX3G-24M□	24	14	10		
	FX3G-40M□	40	24	16		
	FX3G-60M□	60	36	24		
FX3GC	FX3GC-32MT/□	32	16	16	24VDC	Transistor
FX3GE	FX3GE-24MR/ES	24	16	8	100-240VAC	Relay
	FX3GE-40MR/ES	40	16	14		
FX2N	FX2N-16M□	16	8	8	24VDC, 100-240VAC	Transistor , Relay , SSR
	FX2N-32M□	32	16	16		
	FX2N-48M□	48	24	24		
	FX2N-64M□	64	32	32		
	FX2N-80M□	80	40	40		
	FX2N-128M□	128	64	64		
FX3U	FX3U-16M□	16	8	8	24VDC, 100-240VAC	Transistor , Relay , SSR
	FX3U-32M□	32	16	16		
	FX3U-48M□	48	24	24		
	FX3U-64M□	64	32	32		
	FX3U-80M□	80	40	40		
	FX3U-128M□	128	64	64		
FX3UC	FX3UC-16M□	16	8	8	24VDC	Transistor
	FX3UC-32M□	32	16	16		
	FX3UC-64M□	64	32	32		

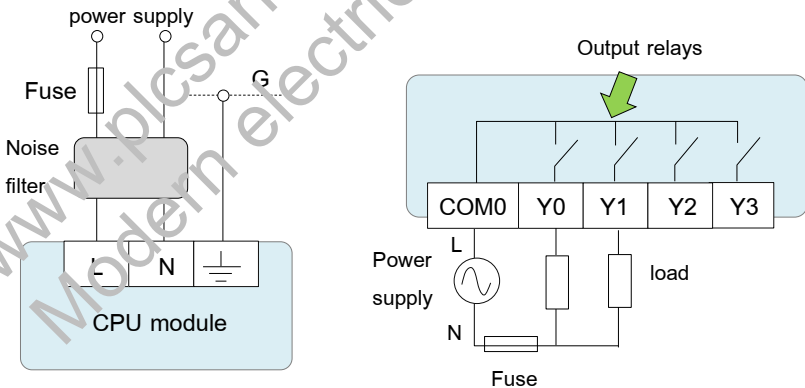
ตาราง A2.1 (ต่อ)

Series	Type	I/Os	No.of input	No.of output	Power in put	Output type
FX3UC	FX3UC-96M□	96	48	48	24VDC	Transistor
FX2NC	FX2NC-16M□	16	8	8	24VDC	Transistor , Relay
	FX2NC-32M□	32	16	16		
	FX2NC-64M□	64	32	32		
	FX2NC-96M□	96	48	48		
FX5U	FX5U-32M□	32	16	16	100-240VAC	Transistor , Relay
	FX5U-64M□	64	32	32		
	FX5U-80M□	80	40	40		
FX5UC	FX5UC-32MT/□	32	16	16	24VDC	Transistor
	FX5UC-64MT/□	64	32	32		
	FX5UC-96MT/□	96	48	48		

การต่อฟิวส์

การต่อฟิวส์จะต่อสองจุดคือ

1. ต่อฟิวส์ทางด้านแหล่งจ่ายไฟของ PLC เพื่อป้องกันกระแสเกินจากแหล่งจ่าย กรณีมีกระแสกระชากเนื่องจากการดึงกระแสของโหลดที่อยู่ใกล้เคียง



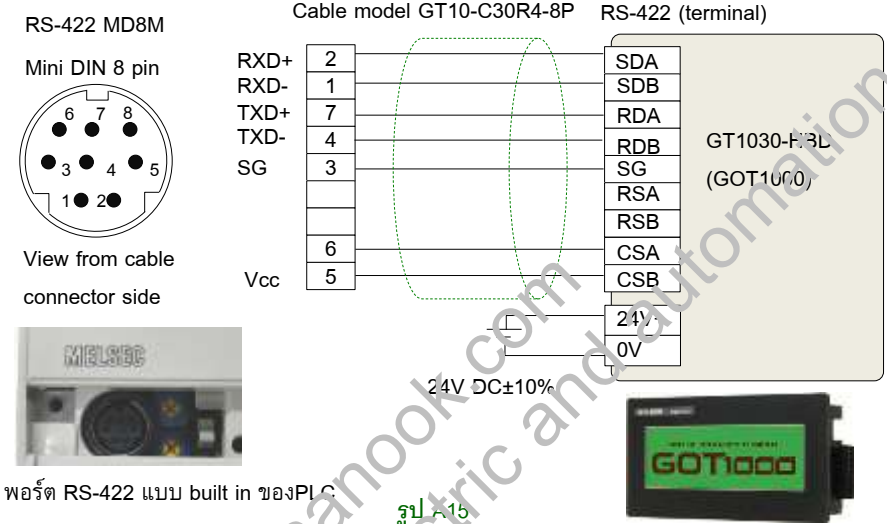
รูป A14

2. ต่อฟิวส์ทางด้านวงจรเอาต์พุต ใช้สำหรับป้องกันการลัดวงจรหรือป้องกันกระแสเกิน เพื่อป้องกันหน้าสัมผัส PLC เสียหาย ขนาดฟิวส์ ควรใช้เท่ากับขนาดฟิวส์ที่หน้าสัมผัสเอาต์พุตทนได้ เช่น ถ้าหน้าสัมผัสรับกระแสได้ 2A ฟิวส์ของฟิวส์คือ 2A ส่วนฟิวส์แรงดันของฟิวส์ต้องใช้มากกว่าหรือเท่ากับแรงดันที่จ่ายให้กับโหลด เช่น ถ้าแรงดันที่จ่ายให้โหลดเท่ากับ 100VAC ขนาดฟิวส์แรงดันฟิวส์ควรเท่ากับหรือมากกว่า 100V

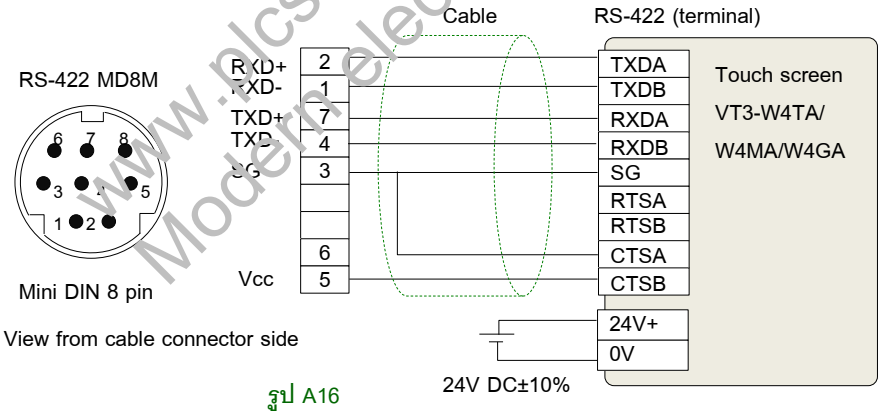
ภาคผนวก A4 การต่อPLC FX series กับTouchscreen

A4.1 การต่อPLC FX series กับ Touch screen ผ่านพอร์ตRS-422

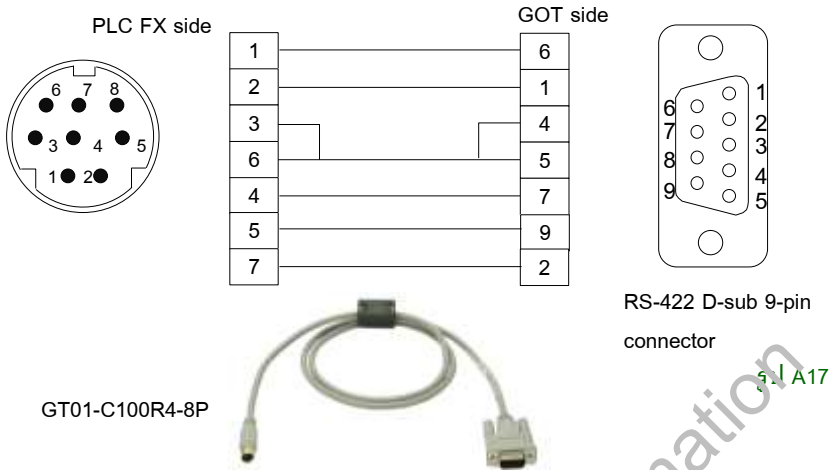
รูปที่A15 เป็นตัวอย่างการสื่อสารระหว่างPLC FX series กับtouch screenของ Mitsubishi โมเดลGT1030-HBD ซึ่งพอร์ตRS-422ของtouch screen เป็นแบบเทอร์มินอล ส่วนพอร์ตRS-422ของPLCเป็นพอร์ตแบบbuilt in (หรืออาจใช้ expansion board RS-422 ก็ได้เช่นกัน) โดยใช้สายสื่อสารรุ่น GT10-C30R4-8P



พอร์ต RS-422 แบบ built in ของPLC



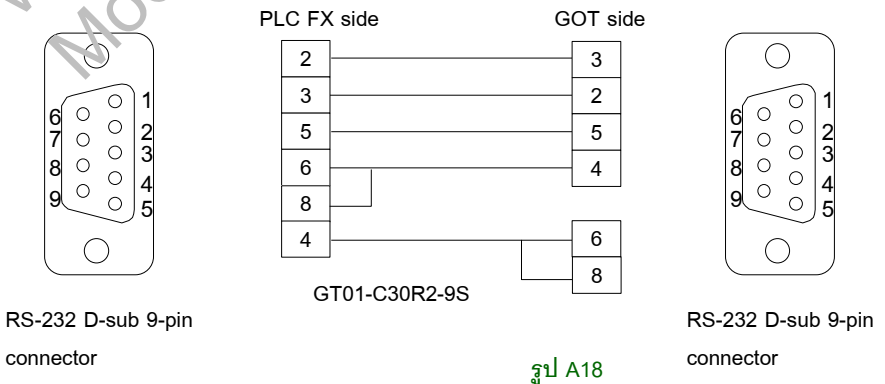
รูปที่A16 เป็นการต่อTouch screen KEYENCE โมเดล VT3 series กับ PLC FX series สัญลักษณ์ที่เทอร์มินอลของVT3 series(KEYENCE) จะต่างกับGT1030 (MITSUBISHI) ถ้าเทียบความหมายของเทอร์มินอล SDAมีความหมายเหมือนกับTXDA, SDB มีความหมายเหมือนกับTXDB เป็นต้น กรณีVT3 series ขา3 ของRS-422 MD8M จะต่อกับSGและCTSA



รูปที่A17 เป็นการlink ระหว่างPLC FX series และGOT1000 โดยPLCใช้พอร์ตRS-422แบบ built-in และGOT ใช้พอร์ตRS-422แบบD-sub 9-pin ส่วนสายสื่อสารใช้สายรุ่น GT01-C100R4-8P(10เมตร)

A4.2 การต่อPLC FX series กับ Touch screen ผ่านพอร์ต RS-232

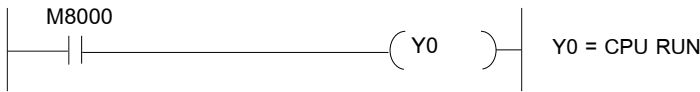
พอร์ตRS-232 ของtouch screenมี3แบบคือ 1. คอนเน็คเตอร์D-sub 9pin 2.คอนเน็คเตอร์ MD6M 3. แบบเทอร์มินัล ส่วนพอร์ตRS-232ของPLC FX series ไม่มีพอร์ตแบบ built in ดังนั้นจึงต้องใช้อุปกรณ์เสริมคือexpansion board และexpansion adapter ซึ่งรูปแบบพอร์ตมีแบบเดิมคือD-sub 9-pin connector รูปที่A18 เป็นการlink ระหว่างPLC FX series และtouch screen โดยทั้งPLCและtouch screen ใช้พอร์ตRS-232แบบ D-sub 9-pin กรณีนี้เราจะต้องใช้connection cable รุ่นGT01-C30R2-9S



ภาคผนวก A5 รีเลย์ช่วยพิเศษ (Special auxiliary relay) PLC FX series

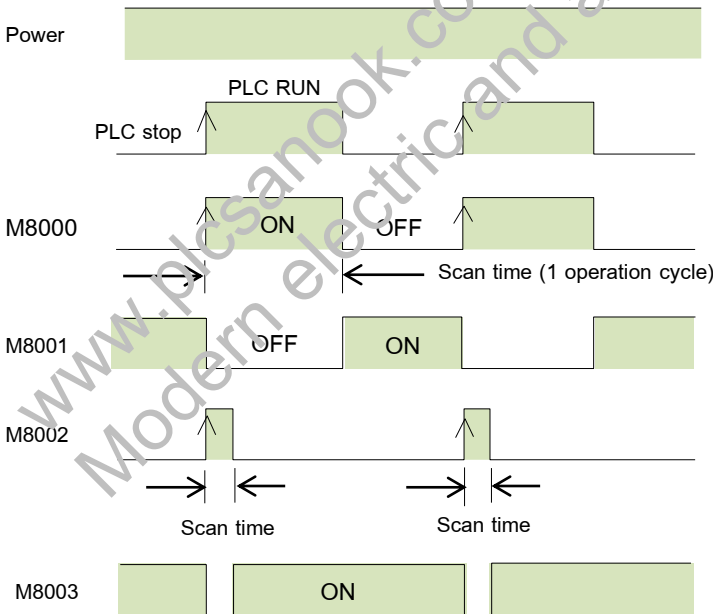
รีเลย์ช่วยพิเศษ คือรีเลย์ที่ถูกออกแบบให้ทำหน้าที่เฉพาะด้าน รีเลย์ช่วยพิเศษของPLC FX series จะใช้หมายเลขตั้งแต่8000ขึ้นไป ตัวอย่างของรีเลย์ช่วยพิเศษมีดังนี้

1. M8000 คือรีเลย์พิเศษที่หน้าสัมผัสจะONเมื่อPLCอยู่ในโหมดRUN เมื่อPLCอยู่ในโหมดSTOP (สวิตช์RUNถูกรับให้OFF) หน้าสัมผัสM8000จะOFF กรณีมีการ Error ของโปรแกรมที่ทำให้PLCหยุดการทำงาน M8000 จะOFFเช่นกัน
2. M8001 คือรีเลย์ที่มีสถานะตรงข้ามกับM8000 ขณะที่PLC stopรีเลย์M8001 จะON



รูป A19

วงจรรูปที่A19 เป็นตัวอย่างการใช้งานM8000 เมื่อPLC RUN M8000จะONและต่อให้Y0 ทำงาน ,Y0ใช้เพื่อแสดงว่าCPUของPLCอยู่ในสถานะปกติ



รูป A20

3. M8002 คือ Initial pulse เป็นรีเลย์พิเศษที่ทำงานเป็นแบบพัลส์ โดยจะONเมื่อPLCเริ่มต้นสถานะRUN (ON ครั้งเดียวในoperation cycle แรกเมื่อPLCเริ่มการประมวลผล)
4. M8003 คือรีเลย์พิเศษที่มีสถานะตรงข้ามกับM8002 ถ้า M8002 ON M8003 จะOFF