

FX5U

และการใช้ GX Works3

www.plcsanook.com
Modern electric and automation

พิศณุรัตน์ เขจร

FX5U และการใช้ GX Works3

จัดพิมพ์และจัดจำหน่ายโดย

พิศนุรัตน์ เขจร

177/11 ต.เชียงใหม่ อ.ภูซาง จ. พะเยา รหัสไปรษณีย์ 56110

โทรศัพท์ : 09 2861 9307 Email : fostmex@gmail.com

เกี่ยวกับผู้เขียน

พิศนุรัตน์ เขจร

ประวัติการศึกษา

วิศวกรรมศาสตรบัณฑิต(วศบ.) สาขาวิศวกรรมไฟฟ้า
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ข้อมูลทางบรรณานุกรมของสำนักหอสมุดแห่งชาติ

พิศนุรัตน์ เขจร

FX5Uและการใช้GX Works3

พิมพ์ครั้งที่1

416 หน้า

กันยายน พ.ศ.256๐

ISBN 978-616-445-30๓-5

การติดต่อสั่งซื้อหนังสือ

ID line: @ecy6822d

โทรศัพท์ : 06 2802 2647

Email : fostmex@gmail.com



@ecy6822d

Plcsanook.com



คำนำ

หนังสือFX5Uและการใช้ GX Works3 เป็นหนังสือที่อธิบายการใช้งาน PLC FX5U และการเขียนโปรแกรมFX5U แบบละเอียด เข้าใจง่าย สามารถเรียนรู้การใช้งานPLC FX5UและFX5UC ได้ด้วยตัวเองโดยไม่ต้องมีPLCใช้งาน อธิบายข้อมูลพื้นฐานทางด้านฮาร์ดแวร์ เช่นโครงสร้างพื้นฐาน ส่วนประกอบพื้นฐาน การต่อสายไฟทางด้านอินพุตและเอาต์พุต การใช้อุปกรณ์เสริมต่างๆ เช่นพอร์ตสื่อสาร, expansion board, expansion adapter, expansion module เป็นต้น

สำหรับการเขียนโปรแกรมPLC FX5U,FX5UC อธิบายตั้งแต่วงจรรูปร่างพื้นฐาน การใช้คำสั่งพื้นฐาน การใช้คำสั่งประยุกต์ และตัวอย่างการประยุกต์ใช้งานในระบบautomation ผู้อ่านสามารถทำความเข้าใจและเขียนโปรแกรมตามตัวอย่างได้อย่างง่ายดาย เนื่องจากการอธิบายใช้ภาษาพูด และมีรูปภาพประกอบที่ดูง่าย เน้นการนำไปใช้งานจริง FX5UและFX5UC เป็นPLC ตระกูล iQ-F series ที่พัฒนามาจากPLCรุ่น FX3 series มีประสิทธิภาพสูงกว่าPLC FX3 series เช่นความเร็วในการประมวลผล , มีคำสั่งที่ใช้ได้หลากหลายกว่า, สามารถลดการเขียนโปรแกรมได้โดยการตั้งค่าพารามิเตอร์ที่PLC

MELSEC iQ-F series ใช้ซอฟต์แวร์GX Works3 ในการเขียนโปรแกรม ซึ่งเป็นซอฟต์แวร์รุ่นใหม่ของมิตซูบิชิ กราฟิกต่างๆ เช่นหน้าสัมผัส คำสั่งพื้นฐาน คำสั่งประยุกต์ จะต่างจาก GX developer และGX works2 ส่วนคำสั่งต่างๆที่ใช้กับFX3 series ก็สามารถใช้กับFX5U ได้เช่นกัน หนังสือจะอธิบายการใช้GX Works3 อย่างละเอียดและเน้นให้เข้าใจง่ายมากที่สุด หนังสือFX5Uและการใช้GX Works3 เหมาะกับผู้ใช้งานทุกระดับ เช่นผู้เริ่มต้นใช้งาน ท่องที่ใช้งานในระดับสูงแต่ต้องการคู่มืออ้างอิง นักเรียน นักศึกษาในสายช่างไฟฟ้าและวิศวกรรมไฟฟ้า รวมทั้งผู้สนใจเกี่ยวกับPLC

พิศนุรัตน์ เขจร

สารบัญ

บทที่ 1 ฮาร์ดแวร์ PLC

1.1	PLC MELSEC	9
1.2	PLC MELSEC-F series generation	12
1.3	ส่วนประกอบของ CPU module FX5U, FX5UC	16
1.4	Expansion module FX5 (โมดูลต่อขยายFX5)	19
1.5	การใช้ไฟของ PLC	24
1.6	Expansion board และ Expansion adapter FX5	28
1.7	องค์ประกอบของระบบ PLC รุ่น FX5U (system configuration)	29
1.8	องค์ประกอบของระบบ PLC รุ่น FX5UC (system configuration)	30
1.9	การใช้ GX Work3 ออกแบบระบบ	31
1.10	Input และ Output	35
1.11	Power supply terminal	36
1.12	หลอดไฟแสดงสถานะต่างๆของPLC	40
1.13	อินพุทเทอร์มินอล (Input terminal) FX5U	41
1.14	เอาต์พุทเทอร์มินอล (Output terminal)	46
1.15	การต่อวงจรอินพุท/เอาต์พุทของ PLC FX5UC	52
1.16	Terminal layout FX5U	55
1.17	Terminal layout FX5UC	56
1.18	การเรียงตำแหน่ง Input Output ของระบบ PLC	57
1.19	การต่อวงจรอินพุทเมื่อเพิ่ม expansion module	59
1.20	Number of Input/output points	60

บทที่ 2 หน่วยความจำและการประมวลผล

2.1	การประมวลผลของ PLC	61
2.2	โครงสร้างหน่วยความจำ	65
2.3	SD Memory card	67
2.4	การประมวลผลอินพุทและเอาต์พุท (I/O processing)	76
2.5	Input signal (สัญญาณอินพุท)	77
2.6	ความเร็วของสัญญาณทางด้านอินพุท	80
2.7	Input respond time and digital filter circuit	81
2.8	Pulse catch function	84
2.9	Pulse catch function (SM18170 to SM18177)	88
2.10	Sensor response time	90

บทที่ 3 คำสั่งพื้นฐานและอุปกรณ์

3.1	ซอฟต์แวร์ที่ใช้เขียน Ladder diagram สำหรับ PLC MELSEC	91
3.2	ขั้นตอนการใช้งาน PLC เบื้องต้น	92

3.3	ภาษาโปรแกรมของPLC iQ-F series	93
3.4	Ladder diagram	94
3.5	คำสั่งอินพุท (input instruction)/หน้าสัมผัส	117
3.6	Output instructions	121
3.7	กราฟิกแสดงการทำงานของหน้าสัมผัสและคอยล์รีเลย์	125
3.8	การทำงานของ PLC	126
3.9	การส่งผ่านข้อมูล	128
3.10	รีเลย์ช่วยแบบทั่วไปและแบบจำค่าได้	130
3.11	วงจรแลตเตอร์พื้นฐาน (อนุกรมและขนาน)	132
3.12	END instruction	134
3.13	คำสั่ง INV (invert the result of operations)	135
3.14	คำสั่ง MC, MCR	136
3.15	คำสั่ง SET, RST	138
3.16	คำสั่ง PLS, PLF	140
3.17	ไทม์เมอร์ (T)	143
3.18	เคาน์เตอร์ (C/LC)	150
3.19	บิต ดิจิต ไบต์ และ เวิร์ด	157
3.20	Data register	159
3.21	Index registers (Z, LZ)	168
3.22	Battery backup	170
บทที่ 4 คำสั่งประยุกต์		
4.1	pointer (P)	174
4.2	Interrupt pointer (I)	176
4.3	คำสั่ง EI (Enable Interrupt)	176
4.4	คำสั่ง IRET (Interrupt Return)	181
4.5	คำสั่ง RET (Subroutine Return)	181
4.6	คำสั่ง DI (Disable Interrupt)	181
4.7	คำสั่ง CJ, CJP	182
4.8	คำสั่ง FEND (Main Routine Program End)	185
4.9	คำสั่ง CALL, CALLP	186
4.10	คำสั่ง ZRST, ZRSTP	188
4.11	คำสั่ง ALT, ALTP	190
4.12	คำสั่ง FF	202
4.13	คำสั่ง INC(P)(L)U, DINC(P)(L)U	203
4.14	คำสั่ง DEC(P)(L)U, DDEC(P)(L)U	206
4.15	คำสั่ง MOV, MOVP, DMOV, DMOVP	208
4.16	คำสั่ง BMOV, BMOVP	212

4.17	คำสั่ง BIN, DBIN, BINP, DBINP (Conversion to binary)	215
4.18	คำสั่ง BCD, DBCD, BCDP, DBCDP	218
4.19	คำสั่ง ADD, ADDP, DADD, DADDP (BIN 16bit & 32bit addition)	227
4.20	คำสั่ง ADD_U, ADDP_U, DADD_U, DADDP_U (BIN 16bit & 32bit addition)	230
4.21	คำสั่ง +, +P, D+, D+P (BIN 16bit & 32bit addition)	231
4.22	คำสั่ง +_U, +P_U, D+_U, D+P_U (BIN 16bit & 32bit addition)	231
4.23	คำสั่ง SUB, SUBP, DSUB, DSUBP	234
4.24	คำสั่ง SUB_U, SUBP_U, DSUB_U, DSUBP_U	236
4.25	คำสั่ง -, -P, D-, D-P	236
4.26	คำสั่ง -_U, -P_U, D-_U, D-P_U	236
4.27	คำสั่ง MUL, MULP, DMUL, DMULP	23
4.28	คำสั่ง MUL_U, MULP_U, DMUL_U, DMULP_U	240
4.29	คำสั่ง *, *P, D*, D*P	240
4.30	คำสั่ง *_U, *P_U, D*_U, D*P_U	240
4.31	คำสั่ง DIV, DIVP, DDIV, DDIVP	241
4.32	คำสั่ง DIV_U, DIVP_U, DDIV_U, DDIVP_U	243
4.33	คำสั่ง /, /P, D/, D/P	243
4.34	คำสั่ง /_U, /P_U, D/_U, D/P_U	243
4.35	คำสั่งเปรียบเทียบข้อมูล (Data comparison)	244
4.36	คำสั่งเปรียบเทียบข้อมูลแบบ unsigned	247
4.37	รหัสแอสกี (ASCII CODE)	248
4.38	คำสั่ง FORM, FORMP, DFORM, DFORMP	253
4.39	คำสั่ง TO, TOP, DTO, DTOPT	255

unit 5 Analog control

5.1	อุปกรณ์ทางด้าน Analog control	257
5.2	ลักษณะการใช้งานอุปกรณ์ Analog control	258
5.3	Built-in analog inputs (PLC FX5U)	260
5.4	Built-in Analog outputs (PLC FX5U)	265
5.5	Analog input expansion adapter(FX5-4AD-ADP)	268
5.6	Analog output expansion adapter(FX5-4DA-ADP)	279

unit 6 FX5 communication

6.1	มาตรฐานการส่งผ่าน (Transmission standard)	291
6.2	Built-in External interface	294
6.3	MELSOFT connection (แบบใช้ Built-in Ethernet port)	296
6.4	การโหลดโปรแกรมจากFX5U โดยการใช้ Direct connectionแบบระบุ IP Address	302
6.5	การตั้งค่าPLC ให้สามารถใช้ indirect connection (Via hub)	306

6.6	การโหลดโปรแกรมจาก PLC โดยใช้ connection via hub	301
6.7	Built-in RS-485 port	314
6.8	FX5-485ADP และ FX5-485-BD	315
6.9	คำสั่ง RS2 (Serial Communication 2)	318
6.10	ตัวอย่างการใช้ Non-Protocol communication, RS-422	322
6.11	FX5-232ADP , FX5-232-BD	337
6.12	ตัวอย่างการใช้ Non-Protocol communication แบบ RS-232	338
6.13	N: N Networks	350
6.14	ตัวอย่างการใช้ N: N Network	355

บทที่ 7 GX Works 3

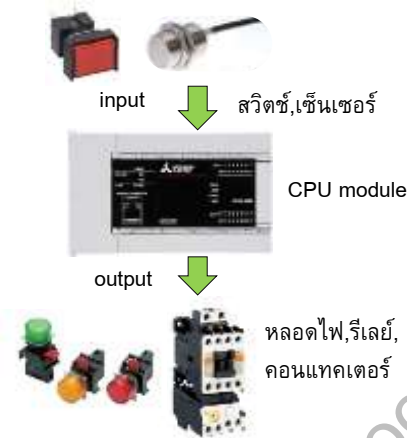
7.1	ระบบปฏิบัติการที่ใช้ติดตั้งซอฟต์แวร์ประยุกต์ GX Works3	360
7.2	การติดตั้ง GX works3 เวอร์ชัน 1.001B	361
7.3	การติดตั้ง GX Works3 เวอร์ชัน 1.025B	366
7.4	ส่วนประกอบของซอฟต์แวร์ GX works3	368
7.5	การบันทึกโปรแกรม PLC	372
7.6	การเขียนวงจรแลดเดอร์เบื้องต้น	374
7.7	การตั้งค่าการเชื่อมต่อกับ PLC กรณีสร้างโปรเจกต์ใหม่	380
7.8	การเขียนวงจรแลดเดอร์ไปยัง PLC (ไม่ใช้ SD Memory card)	381
7.9	การ ON/OFF อุปกรณ์แบบบิต	381
7.10	การแก้ไขโปรแกรมแบบ Online	385
7.11	การขยายมุมมองวงจร	388
7.12	การลบอุปกรณ์ในวงจร	389
7.13	การเขียนเส้น connecting line และ vertical line	391
7.14	การแก้ไขโปรแกรมแบบ Online (การแทรกคอดัมน์ Ctrl+Ins)	393
7.15	Override	394
7.16	Insert	396
7.17	การแก้ไขโปรแกรมแบบ Online (การ copy แล้ววาง)	398
7.18	การทำงานการ ON OFF ของรีเลย์อินพุต	400
7.19	การตรวจสอบอุปกรณ์ที่ใช้ไปแล้วและยังไม่ได้	401
7.20	การ Clear หน่วยความจำ PLC	402
7.21	การเขียนComment	403
7.22	การตรวจสอบ Error ของ PLC	405
7.23	การค้นหาอุปกรณ์และคำสั่ง	407
7.24	การค้นหา Step	408

ภาคผนวก

A1	เลขฐาน	410
A2	เลขฐานและแอสกี (ASCII)	412

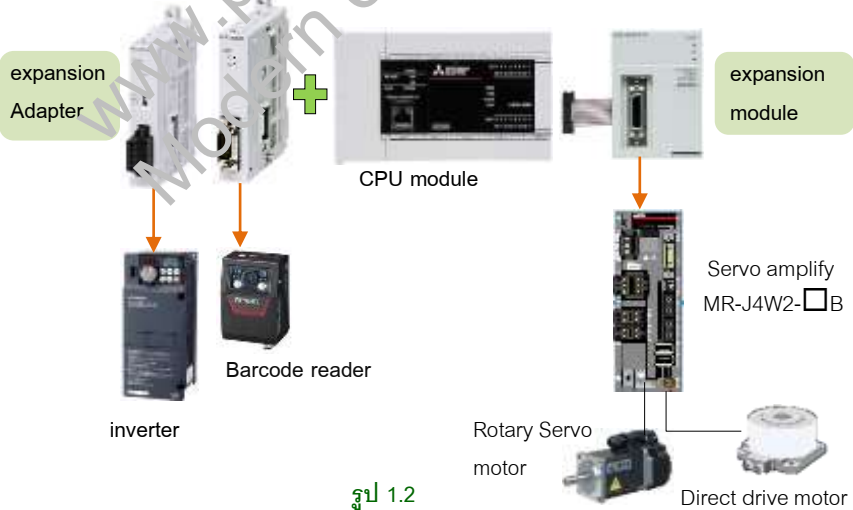
บทที่ 1 ฮาร์ดแวร์ PLC

โดยทั่วไปถ้าพูดถึง PLC เราจะหมายถึง CPU module ซึ่งเป็นอุปกรณ์ที่มี CPU เป็นส่วนประกอบ ซึ่ง CPU จะใช้ในการประมวลผลโปรแกรม ส่วนใหญ่แล้ว CPU module จะมีเฉพาะอุปกรณ์ I/O คือมีเทอร์มินอลอินพุตสำหรับต่อกับสวิตช์หรือเซ็นเซอร์ และมีเทอร์มินอลเอาต์พุตสำหรับต่อกับอุปกรณ์ไฟฟ้า

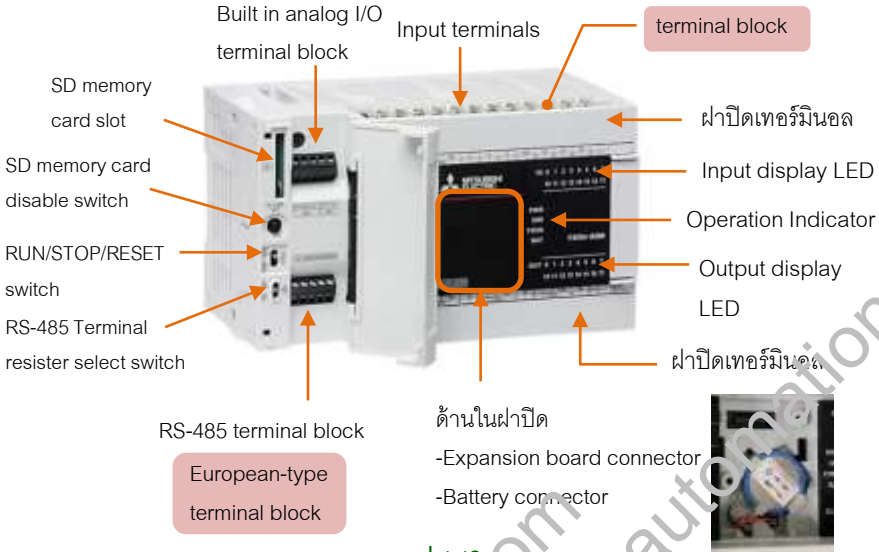


การใช้งาน PLC เบื้องต้นคือการใช้ PLC ควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้า เช่น หลอดไฟ, โซลินอยด์ วาล์ว, แมกเนติกคอนแทคเตอร์ เป็นต้น ส่วนสวิตช์และเซ็นเซอร์ก็จะใช้ส่งงานไปประมวลยกตัวอย่างเช่น ใช้ PLC ควบคุมเครื่องจักรขนาดเล็ก ควบคุมระบบไฟฟ้า น้ำประปา เป็นต้น

การใช้งาน PLC ที่ต้องมีอุปกรณ์อื่นมาเพิ่มเติม เช่น การใช้ PLC สื่อสารกับอุปกรณ์ controller อื่นๆ การใช้ PLC ควบคุมอุณหภูมิ. การ ใช้ PLC จ่ายสัญญาณอนาล็อก จะต้องใช้อุปกรณ์อื่นๆ มาต่อกับ PLC เช่น expansion board, Expansion adapter, Expansion module เป็นต้น

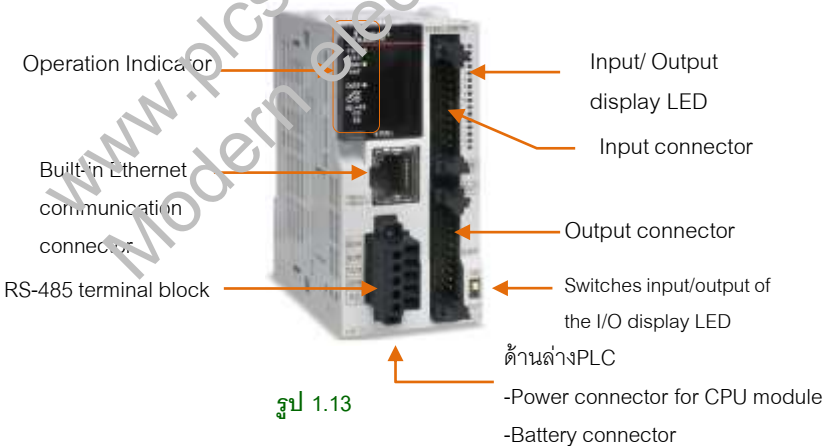


1.3 ส่วนประกอบของ CPU module FX5U, FX5UC



รูป 1.12

จากรูป 1.12 เป็นส่วนประกอบภายนอกของ PLC FX5U เทอร์มินอลของ FX5U มีสองแบบ 1. คือเทอร์มินอลแบบทั่วไป ซึ่งเป็นเทอร์มินอลของอินพุตและเอาต์พุต ขนาดสกรู M3 การต่อสายไฟคือใช้หางปลาแฉกหรือหางปลากลมยึดเกาะชั้นสกรู 2. เทอร์มินอลแบบ European การต่อสายไฟจะใช้หางปลาแบนทั้งหรือสายขั้วลอยยึดกับเทอร์มินอล และหมุนสกรูล็อก



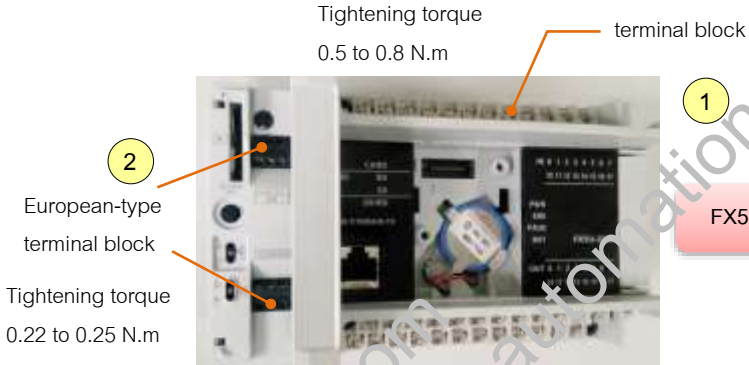
รูป 1.13

จากรูป 1.13 เป็นส่วนประกอบภายนอกของ PLC FX5U , FX5UC จะใช้เฉพาะเทอร์มินอลแบบ European-type โดยใช้เป็นเทอร์มินอลสำหรับ Built-in RS-485 communication ส่วนอินพุตและเอาต์พุตจะใช้คอนเน็คเตอร์ 20 พิน

ลักษณะเทอร์มินอลของ FX5U, FX5UC

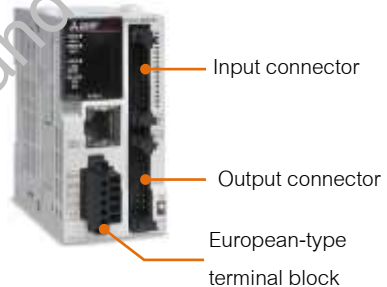
เทอร์มินอลของ FX5U มีสองแบบ

1. คือเทอร์มินอลแบบทั่วไป ซึ่งเป็นเทอร์มินอลของอินพุตและเอาต์พุต ขนาดสกรู M3 การต่อสายไฟคือใช้หางปลาแฉกหรือหางปลากลมยึดและขันสกรู
2. เทอร์มินอลแบบ European การต่อสายไฟจะใช้หางปลาแบบพินหรือสายเบลี้อยึดกับเทอร์มินอล และหมุนสกรูล็อก

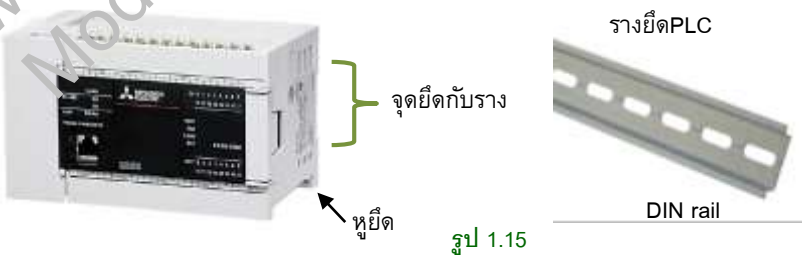


FX5UC จะใช้เฉพาะเทอร์มินอลแบบ European-type โดยใช้เป็นเทอร์มินอลสำหรับ Built-in RS-485 communication ส่วนอินพุตและเอาต์พุตจะใช้กอนเน็คเตอร์ 20 พิน

รูป 1.14



การติดตั้ง PLC FX5U, FX5UC

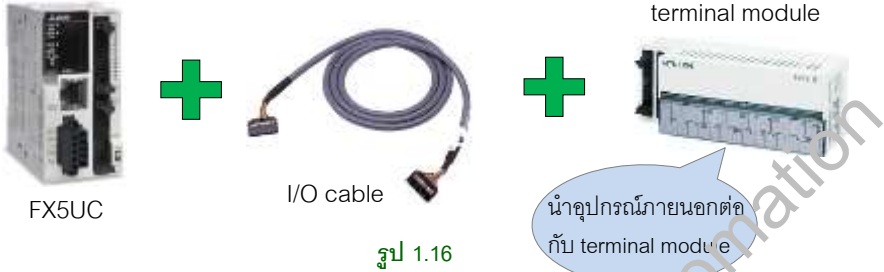


การติดตั้ง PLC FX5U กับตู้ไฟฟ้าทำได้สองแบบคือใช้น็อตยึดที่หูยึด หรือใช้ราง (DIN rail) สำหรับยึด ซึ่ง PLC จะมี slot ที่ฐานสำหรับยึดกับ DIN rail ส่วน FX5UC ติดตั้งโดยใช้ DIN rail เท่านั้น

การต่อสายไฟอินพุทและเอาต์พุทของ FX5UC

FX5UC ไม่มีเทอร์มินอลแบบสกรูสำหรับต่อสายไฟ การต่ออุปกรณ์ภายนอกกับอินพุทและเอาต์พุทของ PLC มีสองแบบคือ

- ใช้สาย cable เสียบที่คอนเน็คเตอร์ของ PLC และต่อสายเคเบิลออกมาที่เทอร์มินอลโมดูล และก็นำอุปกรณ์ภายนอกต่อกับ terminal module ดังรูปที่ 1.16



- ใช้สาย cable แบบมีคอนเน็คเตอร์ด้านเดียว เสียบที่คอนเน็คเตอร์ของ PLC นำปลายสายเคเบิลต่อกับอุปกรณ์ภายนอก ดังรูปที่ 1.17



โมดูลสาย I/O

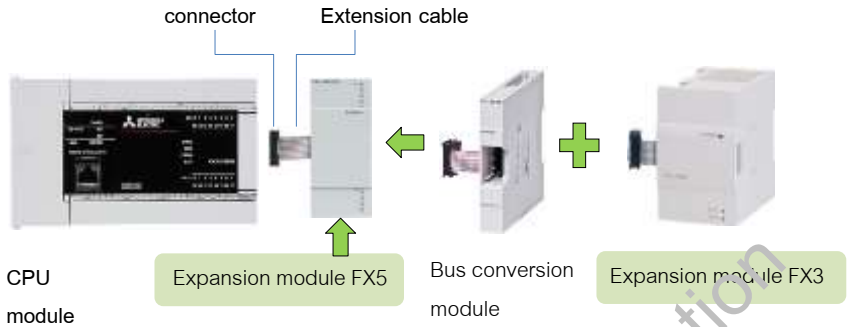
I/O cable	
FX-16E-500CAB-S, 5m	→ สายเคเบิลแบบปลั๊กลอย ①
FX-16E-150CAB, 1.5 m	} สายเคเบิลแบบ Flat สำหรับต่อ terminal module (มีท่อหุ้ม) ②
FX-16E-300CAB, 3 m	
FX-16E-500CAB, 5 m	
FX-16E-150CAB-R, 1.5 m	} สายเคเบิลแบบกลมสำหรับต่อ terminal module ③
FX-16E-300CAB-R, 3 m	
FX-16E-500CAB-R, 5 m	



รูป 1.18

1.4 Expansion module FX5 (โมดูลขยายFX5)

Expansion module ที่สามารถใช้ได้กับ PLC FX5 คือ FX5 series และ FX3 series



รูป 1.19

ประเภทของ expansion module FX5

1. **Input expansion module** เช่น FX5-16EX/ES เป็นโมดูลที่มีรีเลย์อินพุตจำนวน 16 จุด
2. **Output expansion module** เช่น FX5-16EYR/ES เป็นโมดูลที่มีรีเลย์เอาต์พุตจำนวน 16 จุด
3. **Connector conversion module** FX5-CNV-FC ใช้งานเป็นโมดูลสำหรับต่อกับ PLC FX5UC กรณีที่ต้องการใช้ expansion module แบบมีสายเคเบิล
4. **Input/output expansion module** เช่นโมดูล FX5-32ER/ES
5. **Special expansion module** หรือ Intelligent function module เช่น simple motion module FX5-40SSC-5, bus conversion module*

*Bus conversion module (ตัวแปลงชั่วคราว) มีสองโมเดลคือ FX5-CNV-BUS (มีสายเคเบิล) และ FX5-CNV-BUSC (ไม่มีสายเคเบิล) กรณีต้องการใช้ Expansion module FX3 series กับ PLC FX5 จะต้องใช้ Bus conversion module ต่อกับ PLC FX5U, FX5UC และนำ Expansion module FX3 มาต่อกับ Bus conversion module อีกที

6. **Expansion power supply module** เช่น FX5-1PSU-5V
7. **Power I/O expansion module** เช่นโมดูล FX5-32ER/ES, FX5-32ET/ES

Expansion power supply module



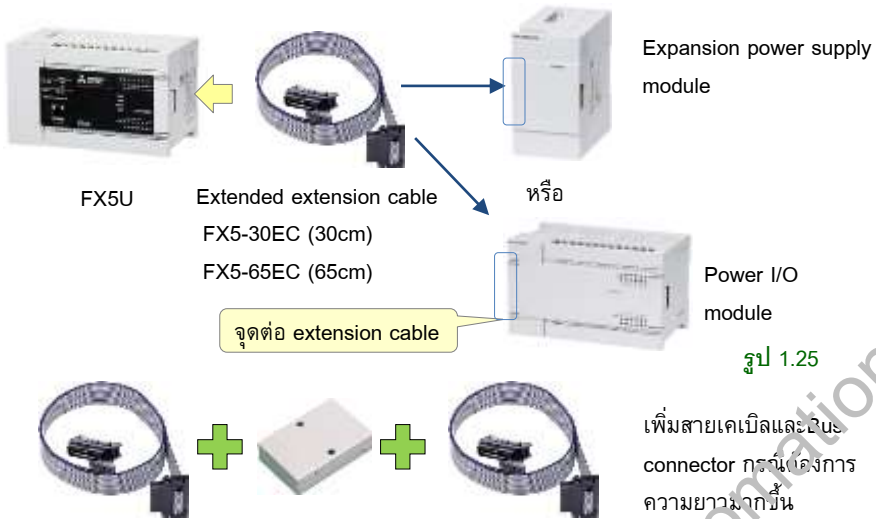
FX5-1PSU-5V
Power supply capacity
5VDC 1.2 A,
24VDC 300mA

Expansion module (power I/O module)

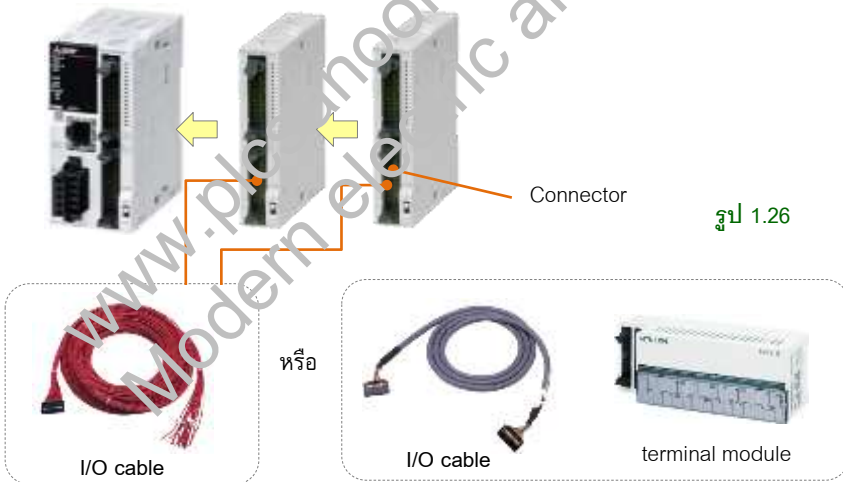


FX5-32ER/ES
Power supply capacity
5VDC 965 mA,
24VDC 250mA

รูป 1.20



3. Expansion module แบบคอนเน็คเตอร์ ซึ่งเป็นแบบไม่มีสายเคเบิล ออกแบบมาเพื่อประหยัดพื้นที่ในการติดตั้ง ดังนั้นขนาดจะบางกว่า expansion module แบบแรก สามารถประกบกับ PLC FX5UC หรือ expansion module ชนิดเดียวกันได้เลย

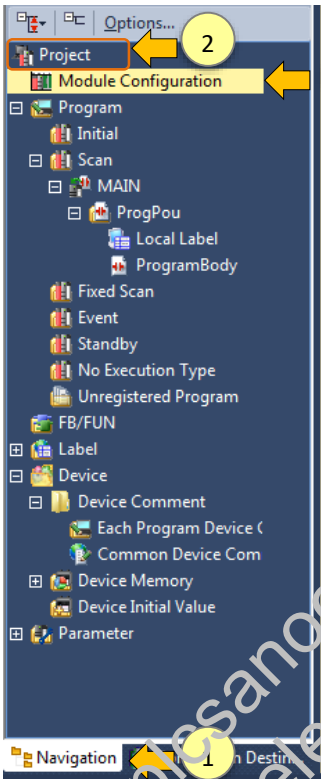


การต่ออุปกรณ์ภายนอกกับ expansion module แบบนี้มีสองแบบคือ

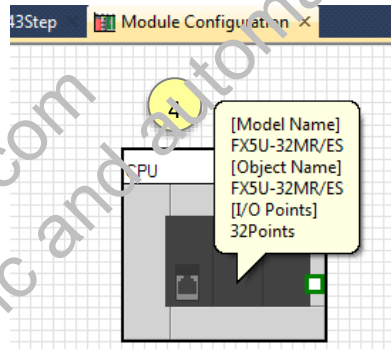
1. ใช้สาย I/O cable เสียบที่คอนเน็คเตอร์ของโมดูล และต่อสายเคเบิลออกมาที่ terminal module และก็นำอุปกรณ์ภายนอกเช่นเซ็นเซอร์, หลอดไฟ, รีเลย์ ต่อกับ terminal module
2. ใช้สาย I/O cable แบบมีคอนเน็คเตอร์ด้านเดียว (สายอีกด้านปลั๊กขอลอย) เสียบที่คอนเน็คเตอร์ของโมดูล และนำปลายสาย I/O cable ต่อกับอุปกรณ์ภายนอก

1.9 การใช้ GX Work3 ออกแบบระบบ

GX Works3 สามารถออกแบบระบบPLC FX5UและFX5UC โดยมีขั้นตอนดังนี้



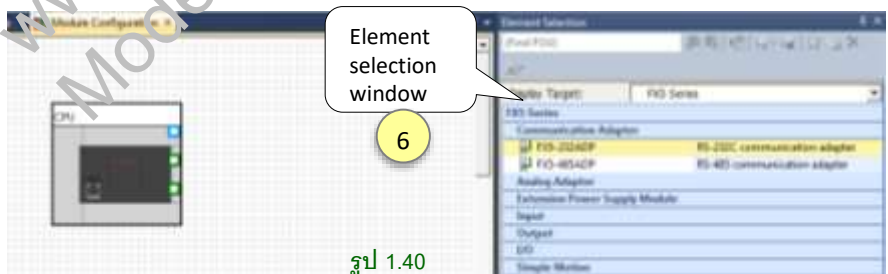
1. คลิกเลือก Navigation
2. เลือก Project
3. ดับเบิลคลิกเลือกModule Configuration จะได้นหน้าจอ Module Configuration ดังรูปที่1.39ข
4. ซอฟต์แวร์จะกำหนดCPU module รุ่น FX-32MR/ES มาให้ก่อน (สามารถเปลี่ยนรุ่นได้โดยกดคลิกขวาที่CPU และเลือก Change CPU model name)



เมื่อนำเมาส์ไปที่ที่PLC จะแสดงข้อมูลของ CPU module

(ข)

รูป 1.39



รูป 1.40

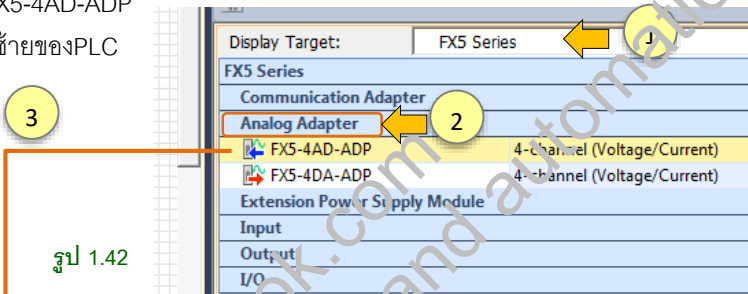
6. ที่หน้าต่าง Element selection window จะแสดงข้อมูลของ expansion board, expansion module ของFX5 series เราสามารถเลือกอุปกรณ์ต่าง ๆ มาต่อกับPLC FX5 ได้ โดยการคลิกลากมายังCPU module (drag and drop)



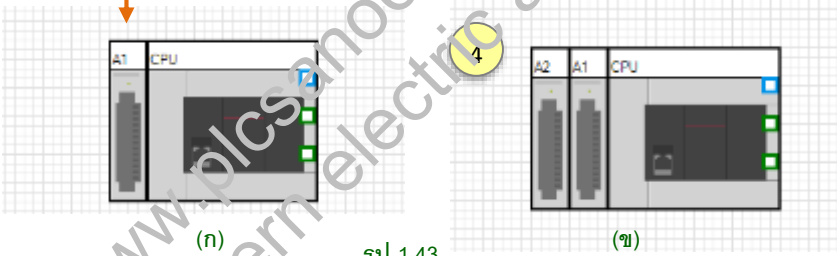
รูป 1.41

ตัวอย่างเช่นต้องการใช้ FX5-4AD-ADPสองตัว, FX5-16EX 1 ตัว, FX5-16EYT/ES 1 ตัว สามารถออกแบบระบบได้ดังนี้ 1. เลือกอุปกรณ์เป็น FX5 series (ยังไม่มีอุปกรณ์FX3 series ให้เลือก) 2. เลือก Analog adapter

3. คลิกลาก FX5-4AD-ADP ไปวางยังด้านซ้ายของPLC

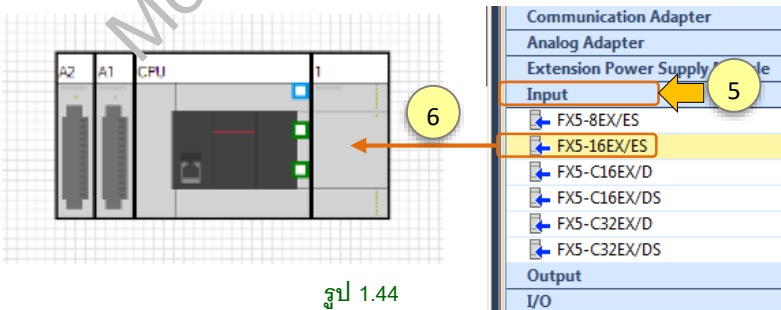


รูป 1.42



รูป 1.43

4. คลิกลากเพื่อวางFX5-4AD-ADP อีกครั้งจะได้รูปที่ 1.43ข



รูป 1.44

5. คลิกเลือก input 6. คลิกและลาก FX5-16EX/ES ไปวางที่ด้านขวาของCPU

1.10 Input และ Output

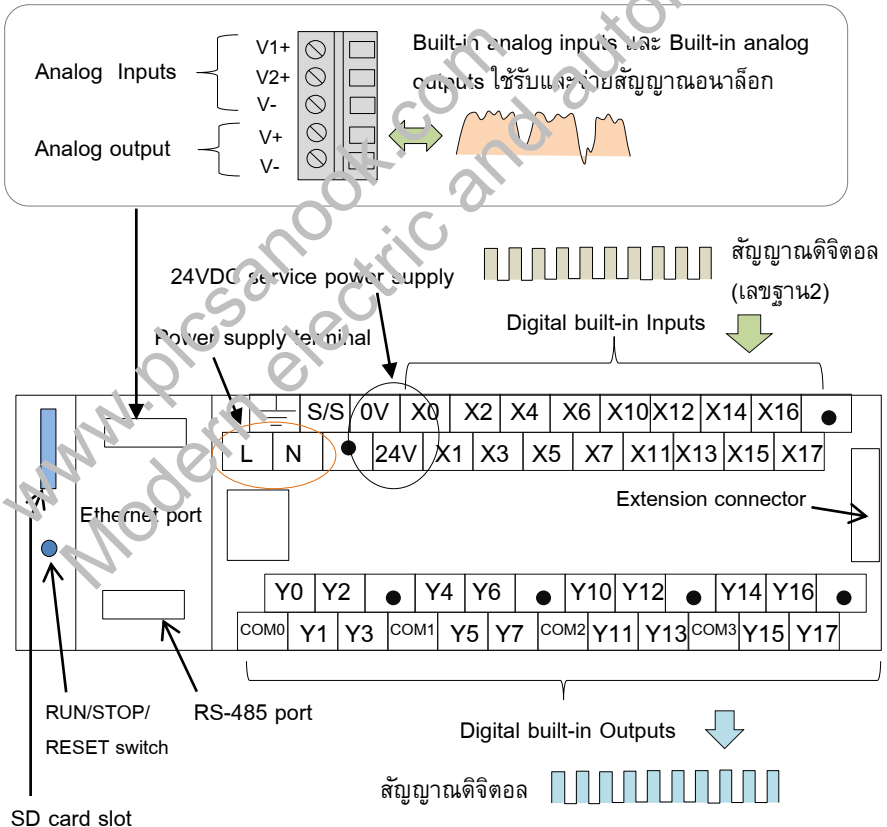
อินพุตคือช่องทางสำหรับรับสัญญาณของ PLC เมื่อมีสัญญาณเข้ามาทางด้านอินพุต PLC ก็จะนำสัญญาณนั้นไปประมวลผลต่อในโปรแกรม เมื่อ PLC ประมวลผลโปรแกรมแล้วก็จะนำผลลัพธ์ของการประมวลผลส่งออกไปทางด้านเอาต์พุต เอาต์พุตคือส่วนของ PLC ที่ใช้สำหรับสั่งงานอุปกรณ์ภายนอก

Built-in digital inputs

คืออินพุตที่ติดตั้งมาพร้อมกับ CPU module สำหรับรับสัญญาณไฟฟ้าแบบดิจิทัล จากอุปกรณ์ภายนอก โดยใช้ input terminal เป็นเทอร์มินอลสำหรับต่อกับอุปกรณ์ต่างๆ

Built-in digital outputs

คือเอาต์พุตที่ติดตั้งมาพร้อมกับ CPU module ใช้สำหรับจ่ายสัญญาณแบบดิจิทัลให้กับอุปกรณ์ภายนอกโดยใช้ output terminal เป็นเทอร์มินอลจ่ายสัญญาณ

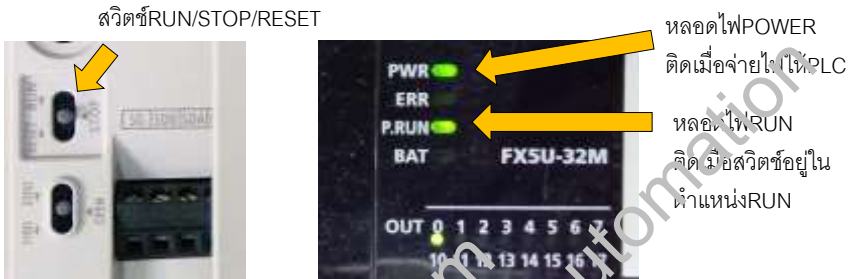


รูป 1.51 แสดงเทอร์มินอลของ PLC FX5U-32MR-ES/UL

บทที่ 2 หน่วยความจำและการประมวลผล

2.1 การประมวลผลของ PLC

PLCจะประมวลผลโปรแกรมได้ก็ต่อเมื่อมีกระแสไฟฟ้าจ่ายให้PLCและPLCต้องอยู่ในสถานะ RUN ถ้าเราจ่ายไฟฟ้าให้PLCแต่PLCอยู่ในสถานะSTOP PLCก็ยังไม่ทำงานไม่ได้ สถานะRUN และSTOPจะถูกควบคุมโดยสวิตช์RUN/STOP/RESET



รูป 2.1

เมื่อสวิตช์อยู่ในตำแหน่ง RUN และมีการจ่ายไฟฟ้าให้กับ PLC PLC จะประมวลผลโปรแกรมทันที แต่ถ้าสวิตช์อยู่ในตำแหน่ง STOP และจ่ายไฟฟ้าให้ PLC PLC จะยังไม่ทำงาน ดังนั้นจะต้องปรับสวิตช์ไปที่ตำแหน่ง RUN ซึ่งจะทำให้ PLC ทำงาน (ประมวลผลโปรแกรม)



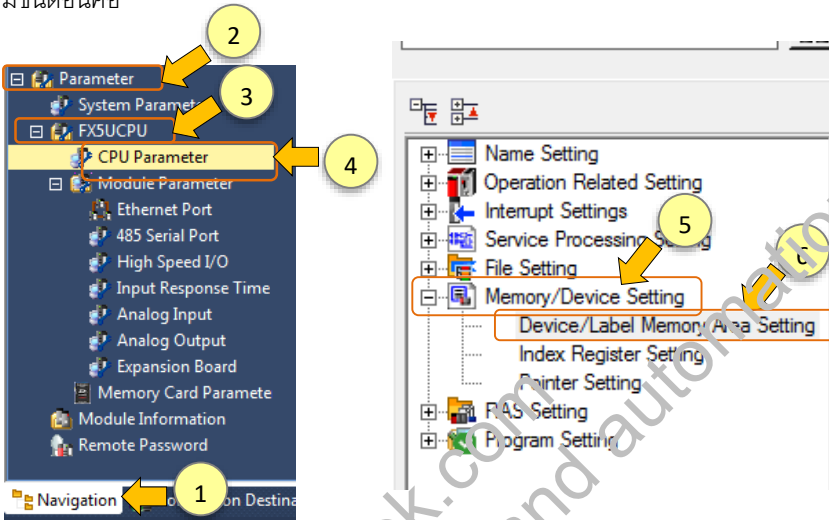
รูป 2.2

จากรูป 2.2 เมื่อจ่ายไฟให้ PLC หลอดไฟ POWER จะสว่าง ถ้าหลอดไฟ POWER ติดโดยไม่กระพริบหมายความว่าแหล่งจ่ายไฟอยู่ในสถานะปกติ แต่ถ้าหลอดไฟ POWER กระพริบหมายความว่าแหล่งจ่ายไฟผิดปกติเช่น

1. แรงดันเกินหรือน้อยกว่า spec ของ PLC 2. จุดต่อสายไฟไม่แน่น และ 3. มี fault ภายใน PLC

การตั้งค่าอุปกรณ์แบบบิตให้เป็นแบบ Latch

Latched relay (L) คือรีเลย์ที่เป็นแบบจำค่าได้เท่านั้น ส่วนรีเลย์ M และ Step relay สามารถเป็นได้ทั้งอุปกรณ์แบบจำค่าไม่ได้และแบบจำค่าได้ ขึ้นอยู่กับการตั้งค่าparameterของPLC ซึ่งมีขั้นตอนคือ



รูป 3.22

1. เลือก Navigation
2. เลือกParameter
3. เลือกFX5UCPU
4. ดับเบิลคลิก CPU Parameter
5. คลิกเลือก Memory/Device setting
6. คลิกเลือก Device/Label Memory Area setting

Item	Setting
Label Area	
Label/Latch Label Use Device Area Setting	Standard Area
Label Area Capacity	12 K Word
Latch Label Area Capacity	1 K Word
Device/Label Memory Configuration Confirmation	<Confirmation>
Check the Latch Configuration	<Confirmation>
Device/Label Memory Area Detailed Setting	
Device (high speed) Setting	<Detailed Setting>
Device (Standard) Setting	<Detailed Setting>
Latch type setting of the latch relay (L)	Latch (1)
Latch Label Latch Type	Latch (1)
Latch area of the latch label	Standard Latch Area
To use or not to use the routine timer of timer (T)	Not Use
Start device No. of routine timer of timer (T)	0

รูป 3.23

7. เลื่อนแถบลง
8. ดับเบิลคลิกที่ Detailed setting ที่รายการ Device(high speed)setting

Item	Symbol	Device		Latch (1)	Latch (2)
		Points	Range		
Input	X	1024	0 to 1777		
Output	Y	1024	0 to 1777		
Internal Relay	M	7680	0 to 7679	Setting	No Setting
Link Relay	B	256	0 to FF	No Setting	No Setting
Link Special Rela	SB	512	0 to 1FF		
Annunciator	F	128	0 to 127	No Setting	No Setting
Step Relay	S	4096	0 to 4095	Setting	
Timer	T	512	0 to 511	No Setting	No Setting
Retentive Timer	ST	16	0 to 15	Setting	No Setting
Counter	C	256	0 to 255	Setting	No Setting
Long Counter	LC	64	0 to 63	Setting	No Setting
Data Register	D	8000	0 to 7999	Setting	No Setting
Latch Relay	L	7680	0 to 7679		

รูป 3.24

ตัวอย่างเช่น ถ้าต้องการตั้งค่ารีเลย์ M 9. ดับเบิลคลิกเลือก setting (Latch 1) จะได้ตารางรูปที่ 3.25

10. เลือก Latch (1) หรือ Latch (2) เพื่อตั้งค่าอุปกรณ์ที่ต้องการให้เป็นแบบ Latch

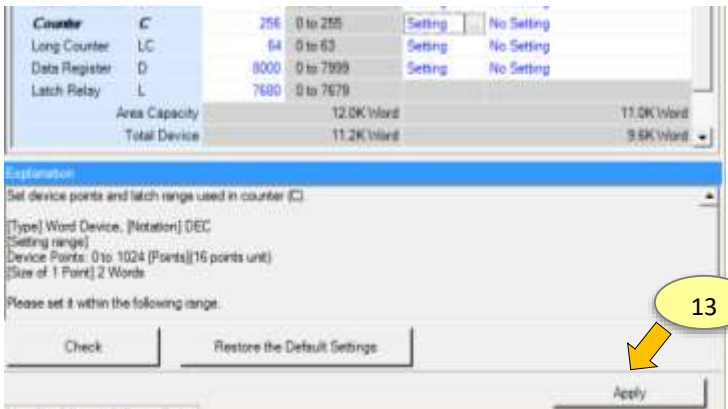
11. เลือก Address เริ่มต้น

12. เลือก Address ตัวท้าย

13. กด OK

รูป 3.25

จากรูป 3.25 รายการที่ 1 แสดงรีเลย์ช่วย M ที่ทำงานเป็นแบบ Latch อยู่ จำนวน 7180 ตัว คือ M500 ถึง M7679 การเปลี่ยนอุปกรณ์เป็นแบบ Latch นั้น ทำได้เป็นช่วงๆ เท่านั้น คือ กำหนดอุปกรณ์ตัวแรกและตัวท้าย และกำหนดได้สองช่วงคือ เลือกแท็บ Latch (1) และ Latch (2)



รูป 3.26

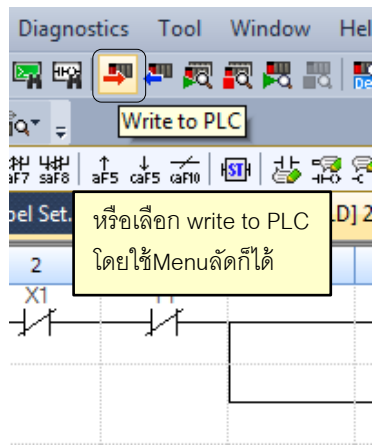
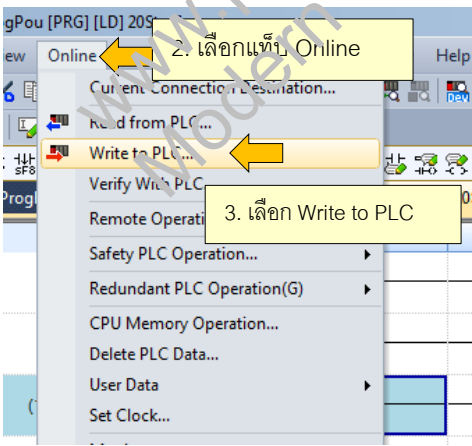
13. กด Apply เพื่อบันทึกการเปลี่ยนแปลง จากนั้นก็เขียนค่า parameter ไปยัง PLC โดยมีขั้นตอนคือ

การเขียน parameter ไปยัง PLC

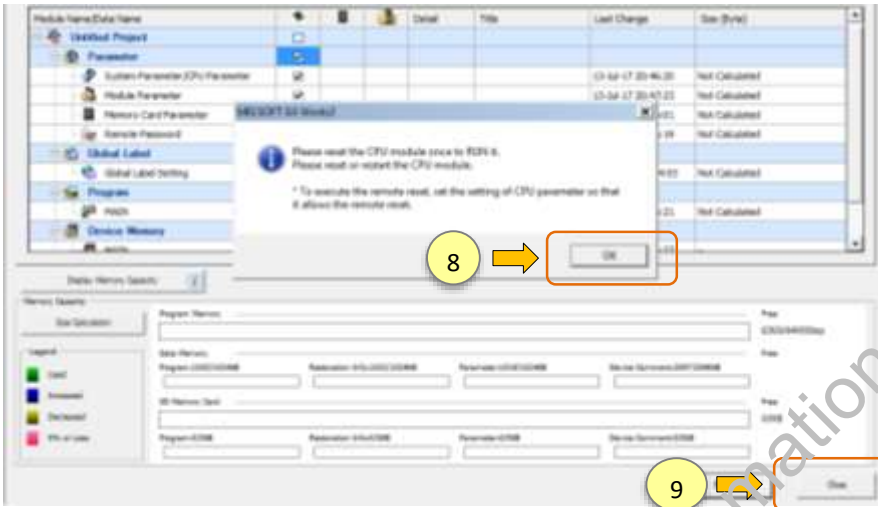


1. กด สวิตช์ RUN/STOP/RESET ไปที่ตำแหน่ง STOP (ตำแหน่งตรงกลาง)

รูป 3.27



รูป 3.28



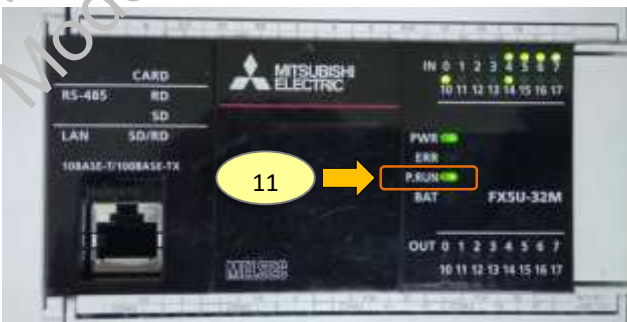
รูป 3.32

- 8. เลือก OK (โปรแกรมแจ้งว่าเมื่อเขียนparameter ไปยังPLCแล้ว ก่อนRUN PLC จะต้องรีเซ็ตPLCก่อน)
- 9. เลือก Close ปิดหน้าต่าง



รูป 3.33

- 10. ปรับสวิตช์ RUN/STOP/RESET ไปที่ตำแหน่ง Reset จากนั้นก็ปรับสวิตช์ไปที่ตำแหน่งRUN

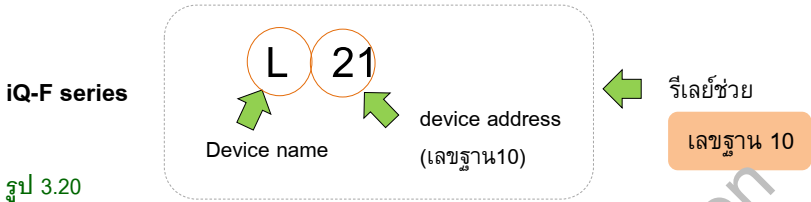


รูป 3.34

- 11. ไฟRUN ของPLC ติดค้าง(ไม่กระพริบ) แสดงว่าPLC RUN ได้ปกติ

รีเลย์ช่วยแบบ Latch (L)

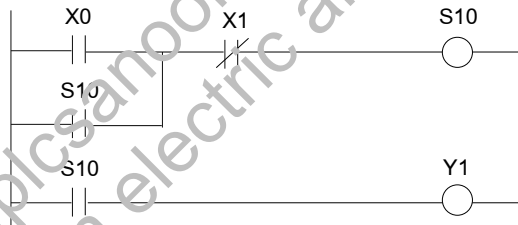
latch relay(L) คือรีเลย์ช่วยที่สามารถจำข้อมูลการทำงานได้ ข้อมูลของLจะไม่ถูกเคลียร์เมื่อแหล่งจ่ายPLC OFF หรือ reset PLC และกลับมาทำงานได้เมื่อPLC RUN



การสำรวจข้อมูลของ latch relay ใช้แบตเตอรี่ ตำแหน่งของอุปกรณ์ใช้เลขฐาน 10

Step relay (S)

สเต็ปรีเลย์(Step relay) ใช้งานกับคำสั่ง step ladder และใช้เป็นรีเลย์ช่วยในวงจรแลดเดอร์ เช่นเดียวกับรีเลย์M สเต็ปรีเลย์จะใช้ชื่อS เล็ดตามด้วยเลขฐาน 10



วงจรรูป 3.21 เป็นวงจรใช้สเต็ปรีเลย์เป็นรีเลย์ช่วยในsequence program เมื่อX0 ON จะทำให้ S10 ทำงาน และทำให้Y1 ON

Link relay (B)

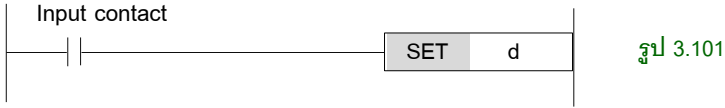
คือรีเลย์ช่วยที่ใช้ในฝั่งCPU ในการLink ระหว่างCPU module และNetwork module โดยใช้งานรับส่งข้อมูลกับ Network module link relay (LB), Link relay ใช้เลขฐาน 16 ในการระบุตำแหน่ง

Link special relay (SB)

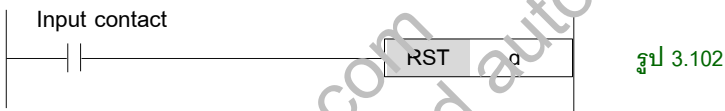
คือรีเลย์ช่วยพิเศษที่ใช้กับ Network module เช่นการตรวจจับสถานะ Error ของโมดูล Link special relay ใช้เลขฐาน 16 ในการระบุตำแหน่ง

3.15 คำสั่ง SET , RST

คำสั่งSETคือคำสั่งที่ทำให้อุปกรณ์แบบบิตทำงานในทุกๆoperation cycle มีรูปแบบคำสั่ง (instruction format)คือ

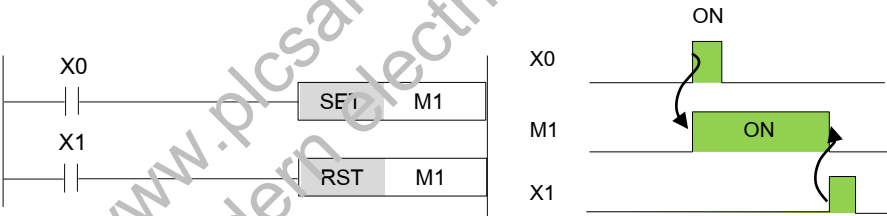


จากรูป3.101 หน้าสัมผัสอินพุตที่ใช้สำหรับทำให้คำสั่งSETทำงาน dคืออุปกรณ์แบบบิต ส่วนคำสั่งRST(Reset) คือคำสั่งที่ทำให้อุปกรณ์แบบบิตหยุดทำงาน และใช้เคลียขั้วหัวของอุปกรณ์แบบเวริด ถ้าใช้คำสั่งRSTกับอุปกรณ์แบบเวริด จะทำให้ค่าของอุปกรณ์แบบเวริดกลายเป็นศูนย์ มีรูปแบบคำสั่งคือ



d คืออุปกรณ์แบบบิตและแบบเวริด

รูปที่3.103 แสดงตัวอย่างการทำงานของคำสั่งSETและRST



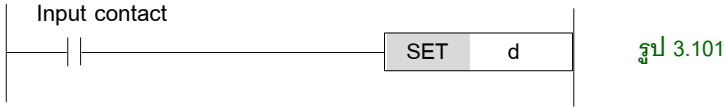
ตาราง 3.10 แสดงอุปกรณ์ที่สามารถใช้ได้ (Applicable device)

คำสั่ง	Bit devices			Word devices				
	System user			Special module	System user	index	constant	
	X	Y, M, L, SM, F, B,	D□.b	U□\□G	T, ST, C, D, W, SD, SW, R	Z	K	H
SET	●	SB ●	●	● 1				
RST	●	●	●	● 1	●	●		

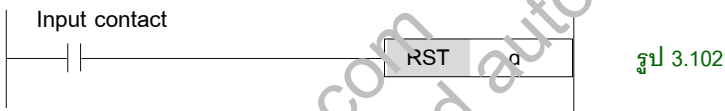
1. ใช้ได้เฉพาะ Intelligent module FX5

3.15 คำสั่ง SET , RST

คำสั่งSETคือคำสั่งที่ทำให้อุปกรณ์แบบบิตทำงานในทุกๆoperation cycle มีรูปแบบคำสั่ง (instruction format)คือ

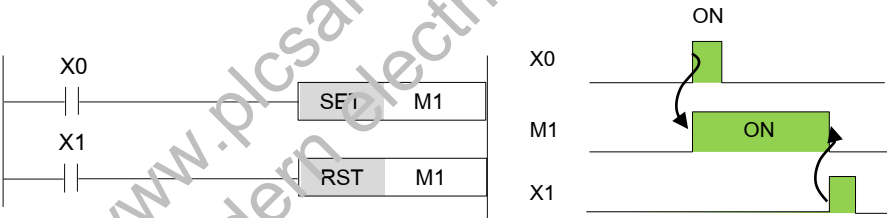


จากรูป3.101 หน้าสัมผัสอินพุตที่ใช้สำหรับทำให้คำสั่งSETทำงาน dคืออุปกรณ์แบบบิต ส่วนคำสั่งRST(Reset) คือคำสั่งที่ทำให้อุปกรณ์แบบบิตหยุดทำงาน และใช้เคลียซ์คิวของอุปกรณ์แบบเวริต ถ้าใช้คำสั่งRSTกับอุปกรณ์แบบเวริต จะทำให้ค่าของอุปกรณ์แบบเวริต กลายเป็นศูนย์ มีรูปแบบคำสั่งคือ



d คืออุปกรณ์แบบบิตและแบบเวริต

รูปที่3.103 แสดงตัวอย่างการทำงานของคำสั่งSETและRST



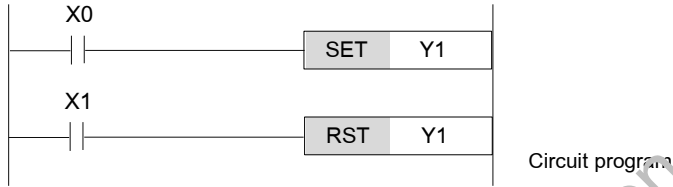
ตาราง 3.10 แสดงอุปกรณ์ที่สามารถใช้ได้ (Applicable device)

คำสั่ง	Bit devices			Word devices				
	System user			Special module	System user	index	constant	
	X	Y, M, L, SM, F, B,	D□.b	U□\□G	T, ST, C, D, W, SD, SW, R	Z	K	H
SET	●	SB ●	●	● 1				
RST	●	●	●	● 1	●	●		

1. ใช้ได้เฉพาะ Intelligent module FX5

ตัวอย่างการใช้งานคำสั่ง SET และRST

1. ทดลองเขียนวงจรตามรูปที่ 3.104
2. ทดลองSimulationวงจร โดยON X0 และ X1 และดูการON-OFF ของY1

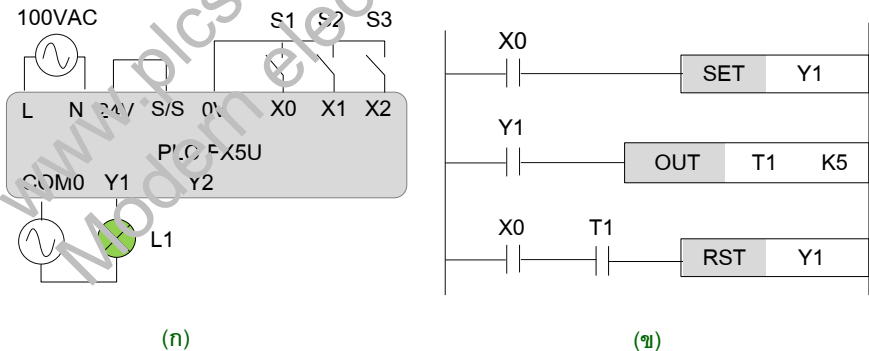


รูป 3.104

จากวงจรรูป3.104 การทำงานของวงจรคือ เมื่อX0 ON Y1จะทำงาน เมื่อX1 ON Y1 จะOFF

ตัวอย่างการใช้คำสั่ง SET และ RST

S1เป็นสวิตช์ปุ่มกดแบบกดติดปล่อยดับ Y1คือหลอดไฟ จงเขียนวงจรที่มีการทำงานคือ เมื่อกดS1จะทำให้หลอดไฟY1ติด และเมื่อกดS1อีกครั้งทำให้Y1ดับ ซึ่งเป็นการใช้สวิตช์ตัวเดียวสั่งงานหลอดY1



รูป 3.105

จากวงจรรูป3.105ข การทำงานของวงจรคือ เมื่อX0 ON Y1จะทำงาน เมื่อY1ทำงานจะทำให้ T1นับเวลา0.5วินาที เมื่อน้ำสัมผัสT1 ON ถ้าX0 ON อีกครั้ง คำสั่งRSTจะทำให้Y1หยุดทำงาน ไทม์เมอร์T1ใช้ช่วงเวลาเพื่อรอให้Y1ทำงานก่อนจึงจะรีเซ็ตY1ได้

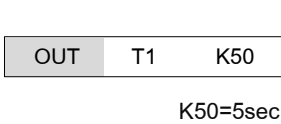
3.17 ไทเมอร์ (T)

ไทม์เมอร์(Timer) ที่ใช้กับคำสั่งOUT คืออุปกรณ์แบบบิต ส่วนค่าที่ไทม์เมอร์นับคืออุปกรณ์แบบเวิร์ด มีขนาด16บิต(16bits word devices) การทำงานของไทม์เมอร์คือจะนับจังหวะนาฬิกา(clock pulse) 1ms(High speed timer), 10ms(Timer) และ100ms(low speed timer)ในPLC เมื่อถึงเวลาที่ตั้งไว้ หน้าสัมผัสของไทม์เมอร์จะทำงาน(ON)

1. ไทเมอร์แบบทั่วไป (General type timer) (T)

ไทม์เมอร์แบบทั่วไป เป็นไทม์เมอร์ที่จำค่าไม่ได้ เมื่อPLCหยุดการทำงาน เวลาที่ไทม์เมอร์นับจะหายไป ไทเมอร์แบบทั่วไปมีสามแบบคือ

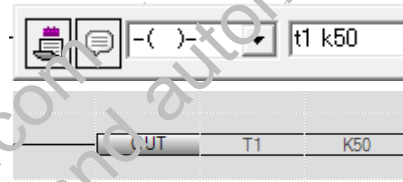
Low speed timer (100ms)



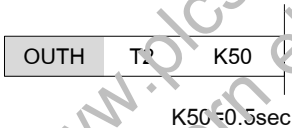
รูป 3.112

การพิมพ์คำสั่ง

1. กด F7 2. พิมพ์ T1 เว้นวรรค K50



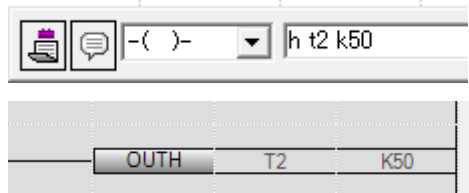
Timer (10ms)



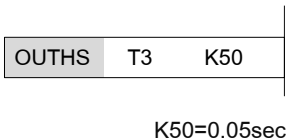
รูป 3.113

การพิมพ์คำสั่ง

1. กด F7 2. พิมพ์ H เว้นวรรค T2 เว้นวรรค K50



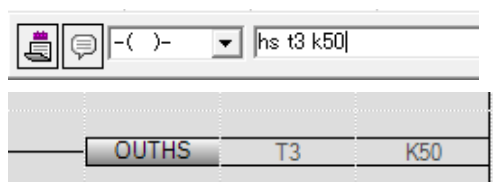
Hi speed timer (1ms)



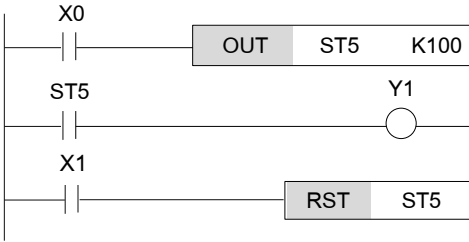
รูป 3.114

การพิมพ์คำสั่ง

1. กด F7 2. พิมพ์ HS เว้นวรรค T3 เว้นวรรค K50



ไทม์เมอร์แบบจำค่าได้ (Retentive timers) (ST)

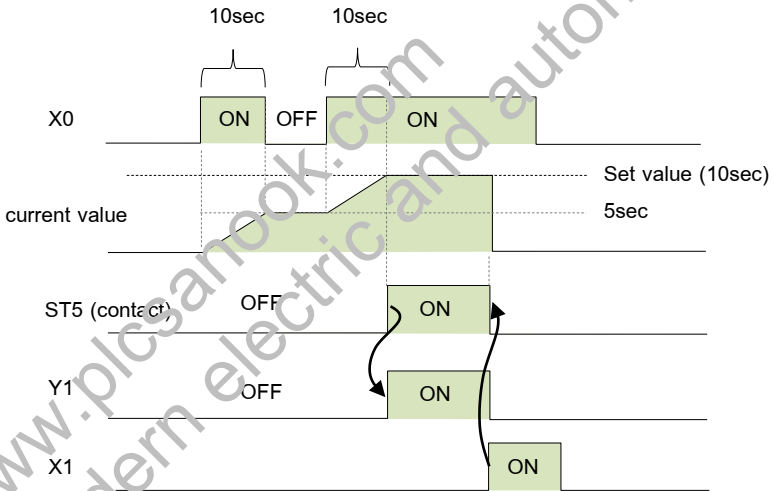


รูป 3.125

ST5 คือไทม์เมอร์แบบ0.1s และเป็นแบบจำค่าได้ ถ้าตั้งเวลาเท่ากับ K100จะได้เท่ากับ $0.1s \times 100 = 10s$ (10วินาที)



วงจรรูปที่3.125 T5 ใช้เป็นไทม์เมอร์แบบRetentive(0.1s) การพิมพ์ค้อยล์คือพิมพ์ ST5 โดยตั้งค่าคงที่เท่ากับK100

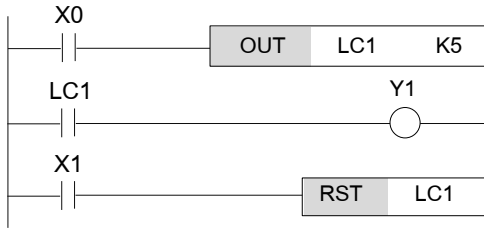


รูป 3.126

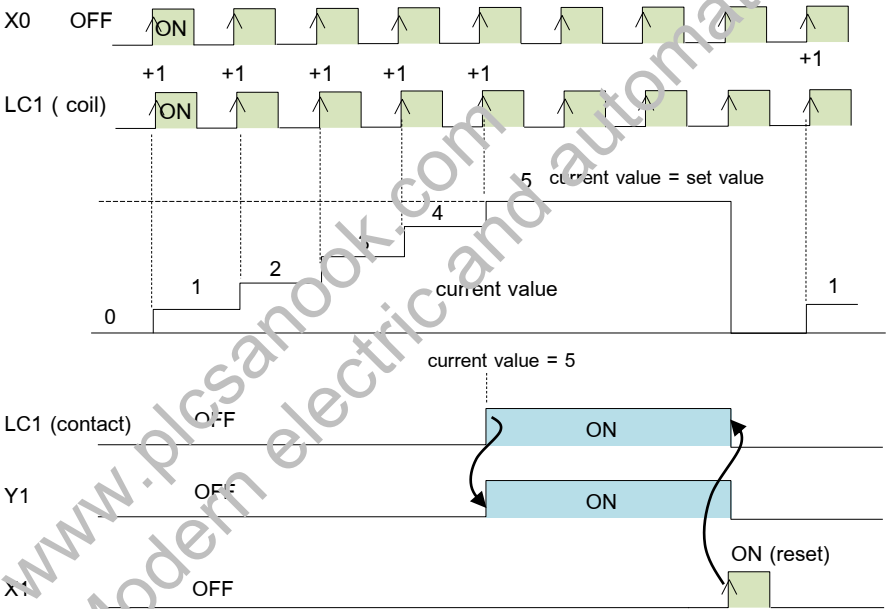
วงจรรูปที่3.126 เป็นการใช้งานไทม์เมอร์แบบจำค่าได้ เมื่อเปิดX0 ONจะทำให้ST5เริ่มนับเวลา ถ้าX0 OFF เวลาที่นับไว้แล้วก็จะไม่หายไป ถ้าแหล่งจ่ายไฟที่จ่ายให้PLCดับ ไทม์เมอร์ก็จะจำค่าเวลาได้เช่นกัน เช่นสมมุติว่าST5นับเวลาไปได้5วินาทีแล้วX0 OFF ไทม์เมอร์ก็จะไม่ทำงานและไม่นับเวลาต่อ แต่ไทม์เมอร์ยังคงเก็บค่าเวลา5วินาทีไว้อยู่ เมื่อX0 ONอีกครั้งไทม์เมอร์จะเริ่มนับเวลาต่อจาก5วินาที เมื่อถึงเวลา10วินาที หน้าสัมผัสST5 ก็จะONและทำให้Y1ทำงาน เนื่องจากเป็นไทม์เมอร์แบบจำค่าได้ การที่จะทำให้ไทม์เมอร์เริ่มนับเวลาใหม่ จะต้องใช้คำสั่ง RST(reset) เพื่อclearค่าที่ไทม์เมอร์นับ ถ้าX1 ON ค่าเวลาของST5จะถูกรีเซ็ตให้เป็นศูนย์

ตัวอย่างการใช้ Long counter

วงจรรูป 3.129 X0 ต่อให้คอยล์ LC1 ทำงาน โดยตั้งค่าให้นับ 5 หน้าสัมผัส LC1 ต่อให้ Y1 ทำงาน ส่วน X1 ใช้รีเซ็ต LC1



รูป 3.129



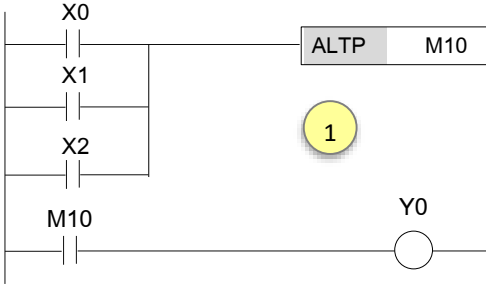
รูป 3.130

จาก timing diagram เมื่อ X0 ON จะทำให้คอยล์ LC1 ON ด้วย ในช่วงที่คอยล์ LC1 เปลี่ยนสถานะจาก OFF เป็น ON LC1 จะนับ 1 ถ้า LC1 OFF และ ON อีก LC1 จะนับ 2 เมื่อถึงจำนวนที่ตั้งไว้คือ 5 หน้าสัมผัส LC1 จะต่อให้ Y1 ทำงาน และเคาน์เตอร์จะหยุดนับ

การ ON OFF ของ X0 จะไม่มีผลอีกต่อไป ถ้าต้องการให้เคาน์เตอร์เริ่มนับใหม่จะต้องใช้คำสั่ง RST รีเซ็ตค่า LC1 เมื่อ X1 ON จะทำให้ค่าของ LC1 เป็นศูนย์ ถ้าแหล่งจ่ายไฟของ PLCดับ ค่าที่นับก็จะกลายเป็นศูนย์เช่นกัน

การSimulationวงจรโดยการใช้ GX Works3 และ GT Designer 3

กรณีที่เรามีPLCจริง สามารถใช้ซอฟต์แวร์ GX Works3 และ GT designer3 เพื่อ Simulationการทำงานของวงจรได้ โดยก่อนอื่นจะต้อง simulation GX Woks3 ก่อน ซึ่งมีขั้นตอนคือ

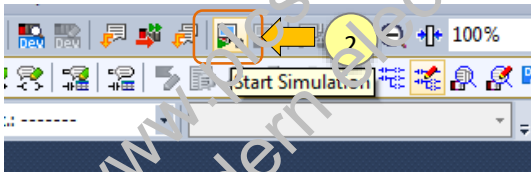


1. ทดลองเขียนวงจรตามรูปที่4.47 โดยใช้ GX Works3

รูป 4.47

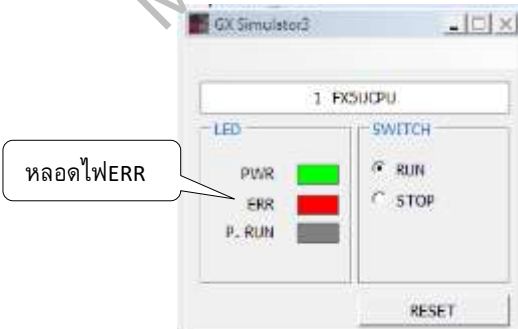


รูป 4.48



2. คลิกเลือกไอคอน Start Simulation
3. จะได้นหน้าต่าง GX simulator3 ดังรูป4.50 โดยมีหลอดไฟ ERR ติด

รูป 4.49

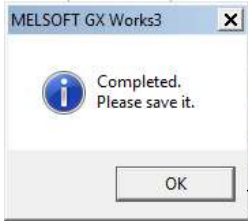


รูป 4.50

รูป 4.51

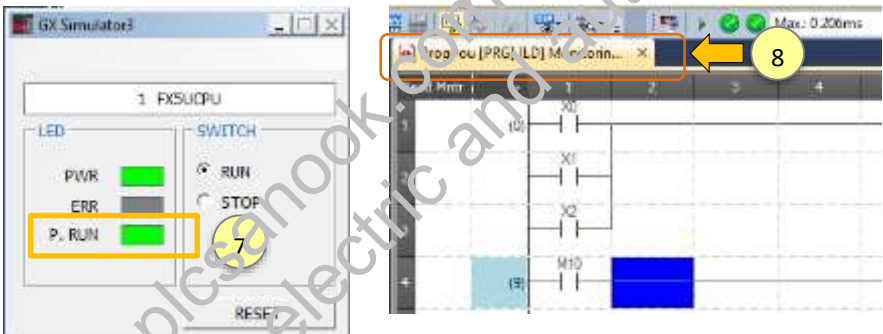


รูป 4.52



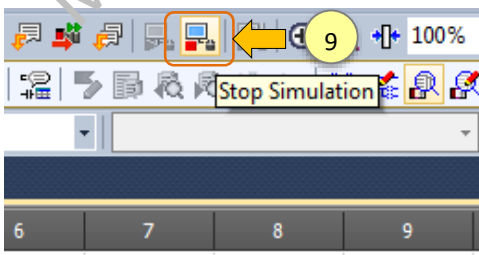
4. กด Execute เพื่อจำลองการเขียนข้อมูลไปยัง PLC
5. กด OK
6. กด Close

7. ซอฟต์แวร์จะแสดงสถานะของ PLC ในโหมด RUN



รูป 4.53

8. หน้าจอของโปรแกรมก็จะแสดงสถานะวงจรในโหมดมอนิเตอร์



9. เมื่อต้องการยกเลิก Simulation ก็กดไอคอน stop Simulation อีกครั้ง ดังรูป 4.54

รูป 4.54

4.12 คำสั่ง FF

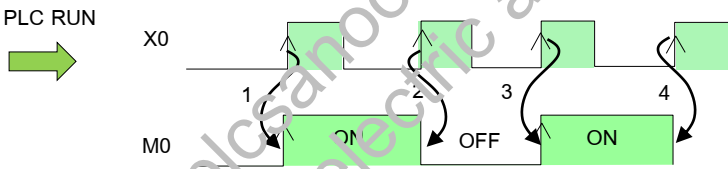
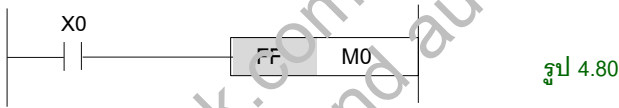
คำสั่งFF (Inverting the bit device output) คือคำสั่งที่ทำให้อุปกรณ์แบบบิตONและOFF สลับกันเมื่อมีสัญญาณขาขึ้นของหน้าสัมผัสสั่งเข้ามา(เช่นเดียวกับคำสั่งALTP) รูปแบบของคำสั่งคือ



รูป 4.79

รูปแบบการทำงาน

การทำงานของคำสั่งFF เป็นแบบพัลส์(pulse operation)



จากรูป4.80 เป็นการทำงานของคำสั่งFF เมื่อX0 ON ในครั้งแรกนับจากPLC RUNสัญญาณขาขึ้นของX0จะทำให้M0ทำงาน เมื่อมีสัญญาณขาขึ้นของX0 ในครั้งที่2จะทำให้M0 OFF และเมื่อมีสัญญาณขาขึ้นในครั้งที่3จะทำให้M0 ON สลับกันไปเรื่อยๆ

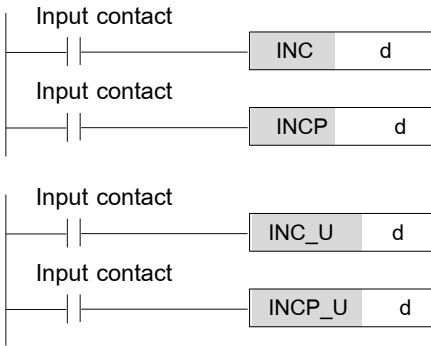
ตาราง 4.4 แสดงอุปกรณ์แบบบิตที่สามารถใช้ได้

operand	Bit devices			Word devices					
	System user			Special module	System user	index	constant		
	X	Y, M, L, F, B	D□.b	U□\□G	T, ST, C, D, W, SD, SW, R	Z	K	H	
d	●	●	●	● ¹					

1. ใช้ได้เฉพาะ Intelligent module FX5

4.13 คำสั่ง INC(P)(_U) , DINC(P)(_U)

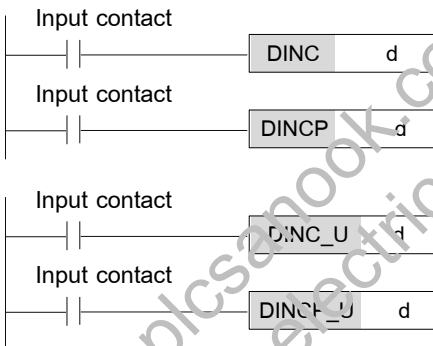
INC (Increment) คือคำสั่งสำหรับเพิ่มค่าที่ละ 1 ให้กับอุปกรณ์แบบเวอร์ด รูปแบบของคำสั่งคือ



รูป 4.81

rang	Data type
-32768 to 32767	16 bits signed binary

rang	Data type
0 to 65535	16 bits unsigned binary



รูป 4.82

rang	Data type
-217483648 to 217483647	32 bits signed binary

rang	Data type
0 to 429496725	32 bits unsigned binary

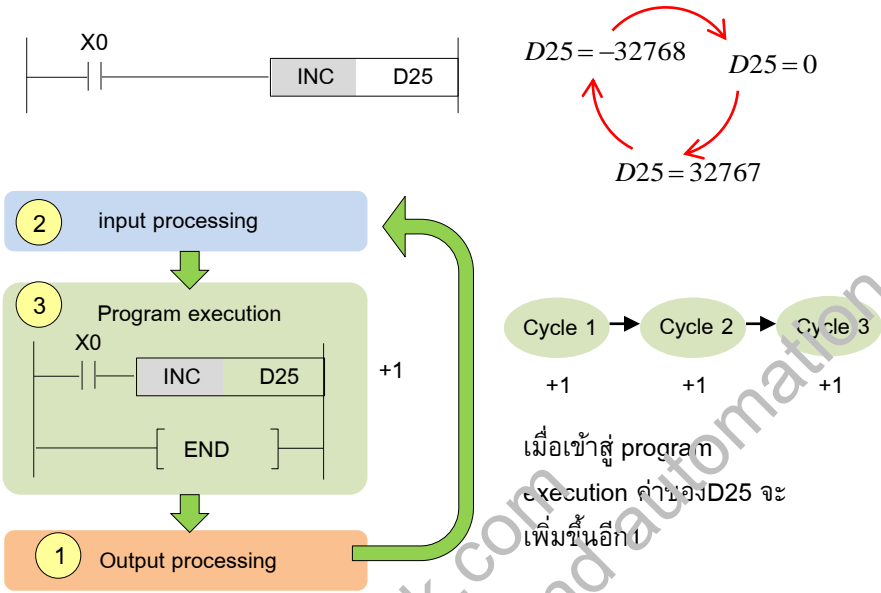
รูปแบบการทำงาน

INC(_U) DINC(_U) เป็นคำสั่งที่ทำงานแบบต่อเนื่อง INCP(_U), DINCP(_U) เป็นคำสั่งที่ทำงานแบบพัลส์ คำสั่ง INC(P)(_U) ใช้กับข้อมูลแบบ 16 บิต คำสั่ง DINC(P)(_U) ใช้กับข้อมูลแบบ 32 บิต

ตาราง 4.5 แสดงอุปกรณ์ที่สามารถใช้ได้

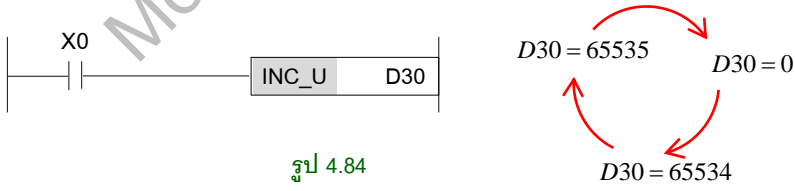
operand	Bit devices			Word devices			Indirect specification
	System user			Special module	System user	index	
	X	Y, M, L, SM, F, B, SB	D□.b	U□\□G	T, ST, C, D, W, SD, SW, R	Z, LZ	
d				●	●	●	●

การทำงานแบบต่อเนื่อง [16-bit operation (INC และ INC_U)]



รูป 4.83

จากรูป4.83 เป็นการเพิ่มค่าให้D25 โดยใช้คำสั่ง INC ก่อนคำสั่งทำงานสมมุติD25=0 เมื่อX0 ON ค่าของD25จะเพิ่มขึ้นเรื่อยๆในทุกๆOperation cycle คือ0,1,2,3,4,5.. เมื่อคำสั่งทำงานอย่างต่อเนื่องทุกๆoperation cycle ค่าD25จะเพิ่มเรื่อยๆจนถึง32767 และข้อมูลจะวนไปที่ค่าลบคือ-32768 จากนั้นข้อมูลจะเพิ่มขึ้นเรื่อยๆเป็น-32767,-32766,-32765 จนถึง0 และก็จะวนไปที่1,2,3...จนถึง32767ตามเดิม ถ้าX0หยุดทำงาน คำสั่งก็จะไม่ทำงาน ค่าของD25จะไม่เปลี่ยนแปลง ค่าของD25 จะยังคงอยู่จนกว่าจะถูกรีเซ็ตโดยคำสั่งRST



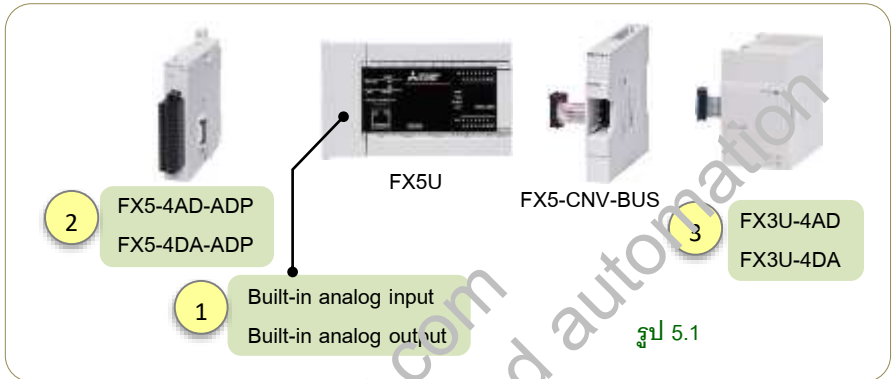
รูป 4.84

จากรูป4.84 เป็นการเพิ่มค่าให้D30 โดยใช้คำสั่ง INC_U การเพิ่มข้อมูลจะเหมือนกับคำสั่ง INC แต่ช่วงของข้อมูลจะไม่เหมือนกัน คือค่าD25จะเพิ่มเรื่อยๆจนถึง65535 และข้อมูลจะวนไปที่ศูนย์ จากนั้นข้อมูลจะเพิ่มขึ้นเรื่อยๆเป็น1,2,3 อีกครั้ง

บทที่ 5 Analog Control

Analog control คือการรับข้อมูลแบบAnalog เพื่อประมวลผล และจ่ายสัญญาณ Analog เพื่อควบคุมอุปกรณ์ภายนอก

5.1 อุปกรณ์ทางด้าน Analog control



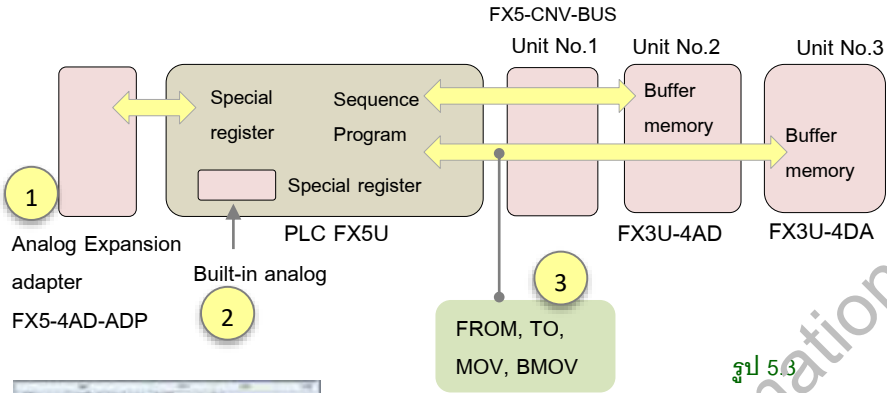
รูปที่ 5.1 และ 5.2 เป็นอุปกรณ์ทางด้าน Analog control ที่ใช้กับ FX5U, FX5UC ซึ่งมีสามแบบคือ

1. Built-in Analog เป็นอุปกรณ์รับสัญญาณอนาล็อกและจ่ายสัญญาณอนาล็อกที่ติดตั้งมาให้พร้อมกับ CPU module มีให้เฉพาะรุ่น FX5U

2. Analog expansion adapter มีสองแบบคือ FX5-4AD-ADP และ FX5-4DA-ADP

3. Analog expansion module มีสองแบบคือ FX3U-4AD และ FX3U-4DA ซึ่งเป็น Analog expansion module FX3 series (FX5-4AD และ FX5-4DA กำลังออกใหม่เร็วนี้) สำหรับ Analog module FX2 series ไม่สามารถใช้ได้กับ PLC iQ-F series การใช้ FX5U กับ module FX3 จะต้องต่อผ่าน FX5-CNV-BUS ส่วน FX5UC จะต้องต่อผ่าน FX5-CNV-IFC

5.2 ลักษณะการใช้งานอุปกรณ์ Analog control



รูป 5.3

การตั้งค่า Parameter โดยใช้ Tool ของ GX Works3

1. Analog expansion adapter

การใช้งาน Analog expansion adapter จะต้องเขียนโปรแกรมผ่าน special register ของ PLC เช่นการตั้งค่า parameter การอ่านค่าดิจิตอล, การเขียนค่าดิจิตอลให้กับ Adapter เป็นต้น นอกจากนั้นการตั้งค่า parameter ของ Adapter สามารถใช้เครื่องมือของ GX Works3 ได้เช่นกัน การใช้ adapter จะต้องทำการเพิ่ม Adapter ที่ Module configuration ก่อน

2. Built-in analog

การใช้งาน built-in analog จะต้องเขียนโปรแกรมผ่าน special register ของ PLC การตั้งค่า parameter ก็สามารถใช้เครื่องมือของ GX Works3 ได้เช่นกัน

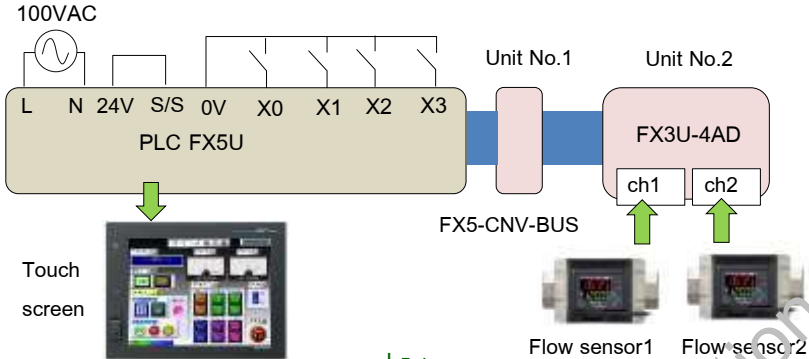
Built-in analog ไม่จำเป็นต้องเพิ่มอุปกรณ์ที่ Module configuration

3. Analog expansion module

การใช้งาน module จะต้องเขียนโปรแกรมติดต่อกับ Buffer memory ของ module โดยใช้คำสั่ง FORM, TO, MOV, BMOV เป็นต้น การตั้งค่า parameter ของ module ทำได้โดยการเขียนโปรแกรมแลดเดอร์เท่านั้น

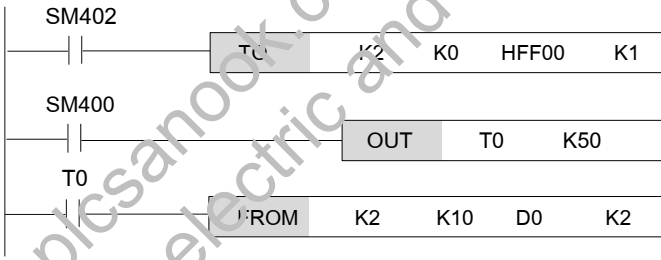
รายละเอียดการใช้งาน FX3U-4AD และ FX3U-4DA ดูได้ที่หนังสือ PLC กับการควบคุมแบบซีเคานซ์

ตัวอย่างโปรแกรมการใช้ FX3U-4AD โดยใช้คำสั่งFROM,TO,MOVและBMOV



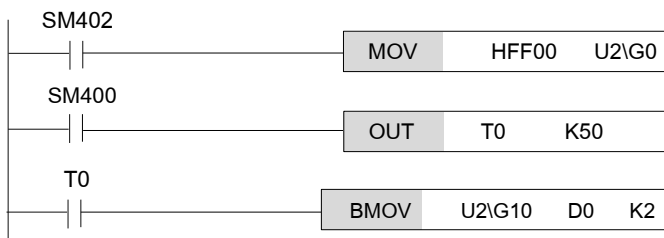
รูป 5.4

จากรูป 5.4 ch1 ของโมดูล FX3U-4AD ใช้วัดแรงดันจาก flow sensor 1 ส่วน ch2 ใช้วัดแรงดันจาก flow sensor 2 โดยเลือกใช้งานโหมด 0 ส่วน ch3 และ ch4 ไม่ใช้งาน (โหมด F) ต้องการนำแรงดันจาก flow sensor ทั้งสองไปแสดงเป็นค่าดิจิทัลที่ Touch screen สามารถเขียนวงจรโดยใช้ FROM และ TO ได้ดังนี้



รูป 5.5

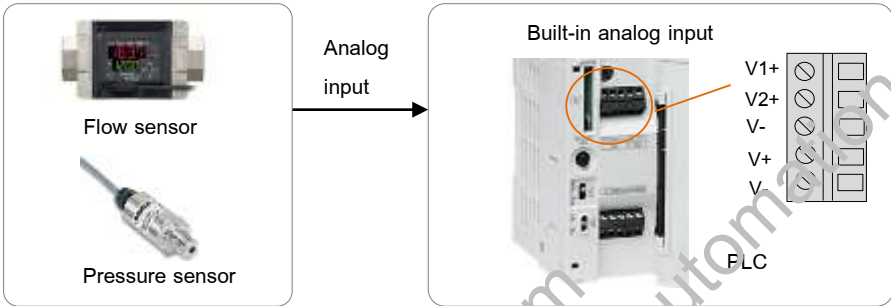
เมื่อ PLC RUN และ SM402 ON HFF00 จะถูกเขียนไปยัง BFM#0 ส่วน M8000 จะทำให้ ไทม์เมอร์ T0 นับเวลาจำนวนที่ เพื่อรอการปรับโหมดอินพุต เมื่อ T0 ON คำสั่ง FROM จะนำค่าจาก BFM#10 ไปเก็บที่ D0 และนำค่าของ BFM#11 ไปเก็บที่ D1 และเราสามารถนำค่าของ D0 และ D1 ไปแสดงที่ Touch screen ได้ วงจรที่ 5.6 เป็นการใช้อำนาจ MOV และ BMOV



รูป 5.6

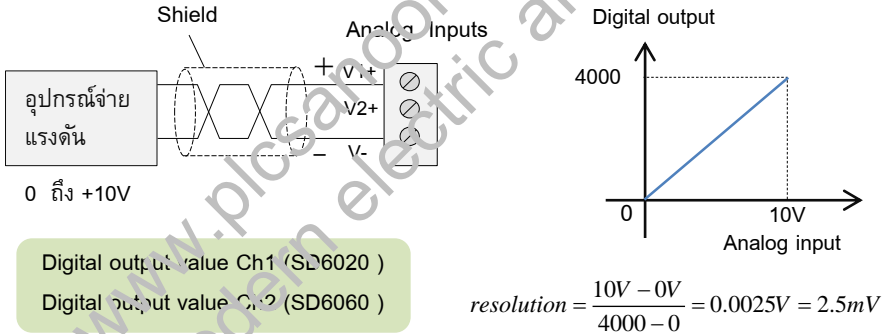
5.3 Built-in analog inputs (PLC FX5U)

PLC FX5U มี Built-in analog inputs สำหรับรับแรงดันไฟฟ้า(ไม่สามารถรับกระแสไฟฟ้าได้) โดยมีจำนวน2channel คือV1+และV2+ สามารถจับแรงดันขนาด 0-10VDC และแปลงเป็นข้อมูลดิจิตอลขนาด12 บิต(0-4095) ความเร็วในการแปลงสัญญาณเท่ากับ30us/channels (ข้อมูลอัปเดตทุกๆ operation cycle) แรงดันที่จ่ายให้อินพุทสามารถแกว่งได้ตั้งแต่ -0.5V ถึง +15V



รูป 5.7

การใช้งาน Analog input



รูป 5.8

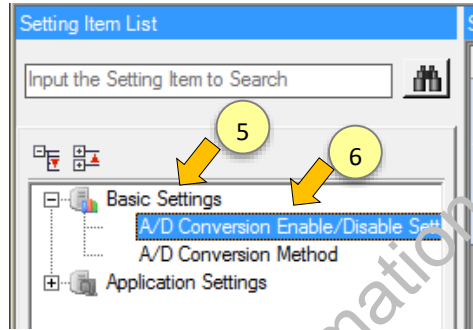
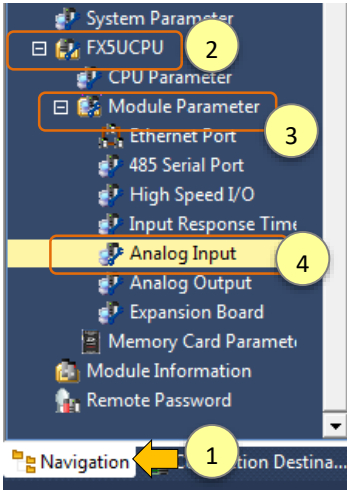
FX5U มี built-in analog inputs จำนวน2channel คือV1+และV2+ สามารถจับแรงดันขนาด 0-10VDC และแปลงเป็นข้อมูลดิจิตอลขนาด12บิต(0-4095)

รูปที่5.8 แสดงการต่อสายไฟของ Built-in analog input การต่อแรงดันไฟฟ้ากับch1 ทำได้โดยต่อขั้วบวกกับV1+ และขั้วลบกับ V- ถ้าต้องการใช้ch2 ทำได้โดยต่อขั้วบวกกับV2+ ส่วนขั้วลบต่อกับV-

จากกราฟ เมื่อจ่ายแรงดันให้ analog input ตั้งแต่ 0-10V ก็จะได้ค่า digital ตั้งแต่ 0 ถึง 4000 โดยประมาณ (ข้อมูลแบบ12บิตจะมีค่า0ถึง4095) ค่าดิจิตอลของchannel 1 จะถูกเก็บที่ SD6020 และค่าดิจิตอลของchannel 2 จะถูกเก็บที่ SD6060

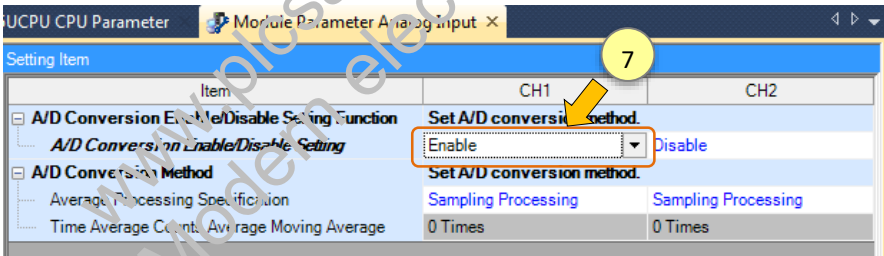
การตั้งค่าการใช้งาน Analog input

ก่อนการใช้งาน Built-in analog inputs จะต้องตั้งค่าParameter ให้กับ PLC ก่อนโดยการใช้ GX Works3 ตั้งค่า และเขียนค่าparameter ไปยังPLC โดยมีขั้นตอนดังนี้



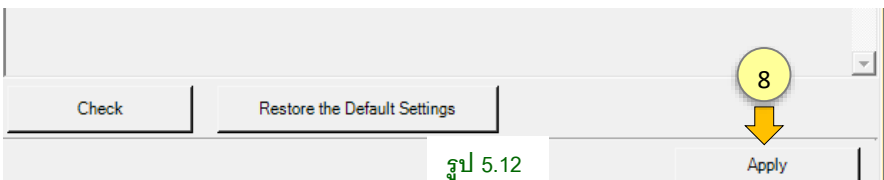
รูป 5.10

1. เลือก Navigation
2. เลือก FX5UCPU
3. เลือก module Parameter
4. ดับเบิลคลิก Analog input
5. คลิกเลือก Basic setting
6. คลิกเลือก A/D Conversion Enable/ Disable setting



รูป 5.11

7. เลือกEnable ที่CH1 หรือถ้าใช้CH2 เลือกEnable ที่CH2

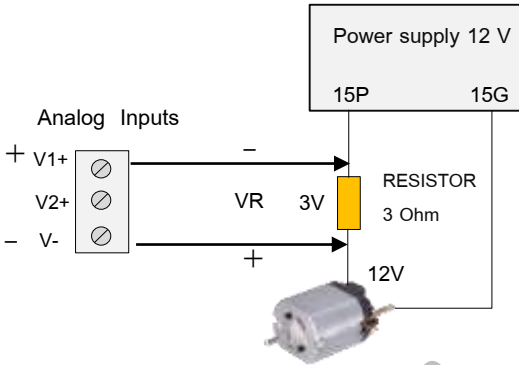


รูป 5.12

8. เลือกApply และเขียนparameterไปยังPLC (หรือจะรอเขียนพร้อมกับวงจรแลตเตอร์ก็ได้)

ตัวอย่างโปรแกรมการใช้ Analog input

ใช้ch1วัดแรงดันของตัวต้านทานขนาด3โอห์มต้องการเช็คค่าDC motorทำงานเกินปกติหรือไม่ โดยคิดเกินจากค่าปกติ 10เปอร์เซ็นต์



รูป 5.13

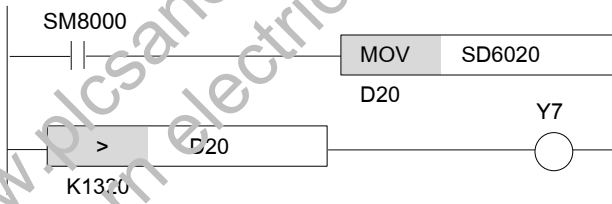
Resolution 2.5mV

$0.0025V = 1 \text{ (digital)}$

เมื่อแรงดันเท่ากับ 3V จะได้อ่านค่าดิจิตอลคือ

$$digital = \frac{3V}{0.0025} = 1200$$

จากวงจร5.13 เมื่อมอเตอร์ทำงานปกติจะให้แรงดัน VR=3V ซึ่งค่าดิจิตอลที่อ่านได้คือ1200 เมื่อคิดที่10%จะได้เท่ากับ120 ดังนั้น ถ้าค่าดิจิตอลมากกว่า1320 ก็คือมอเตอร์มีการทำงานเกินปกติ



รูป 5.14

จากวงจรแลดเดอร์ 5.14 ค่าสั่งMOV เขียนค่าSD6020(ดิจิตอลเอาท์พุท) ไปยัง D20 และค่าสั่งเปรียบเทียบ(มากกว่า) ก็นำค่าD20 เทียบกับค่าคงที่1320 ถ้า ถ้าค่าD20มากกว่า1320 จะทำให้Y7 ON ซึ่งก็คือมอเตอร์กินกระแสมากเกินไป

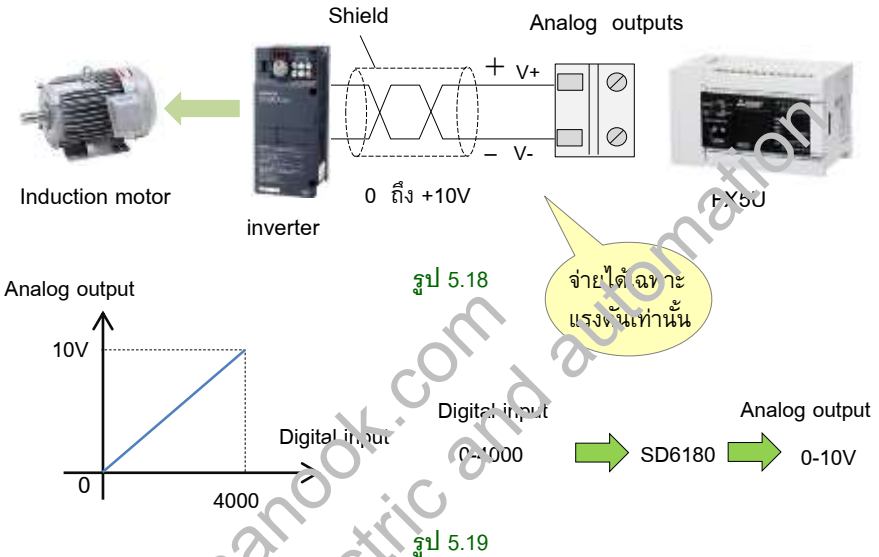


รูป 5.15

รูปที่5.15 เป็นวงจรแลดเดอร์ที่เขียนบน GX Works3

5.4 Built-in Analog outputs (PLC FX5U)

Built-in analog outputs เป็นเอาต์พุตที่ติดตั้งมาพร้อมกับCPU module สำหรับจ่ายแรงดันไฟฟ้า0-10V แรงดันไฟฟ้านำไปใช้ควบคุมอุปกรณ์เช่น อินเวอร์เตอร์ วาล์วไฮดรอลิกส์ (แบบใช้แรงดันไฟฟ้าควบคุม) เป็นต้น FX5U มี Built-in analog outputs จำนวน1channel ใช้ข้อมูลดิจิทัลขนาด12บิตเพื่อจ่ายแรงดันไฟฟ้า 0-10V



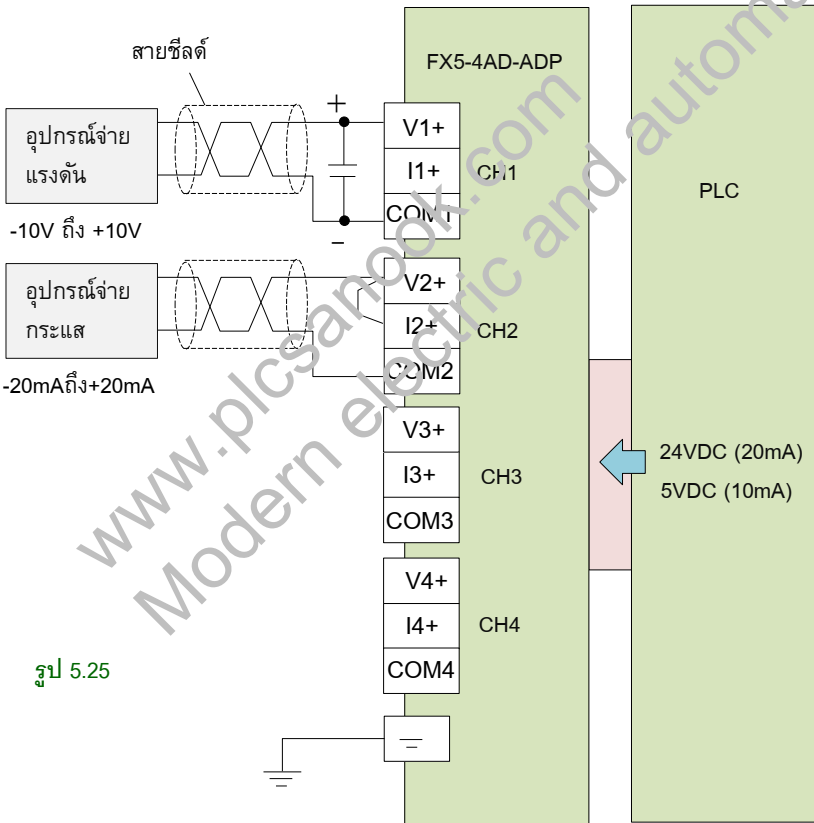
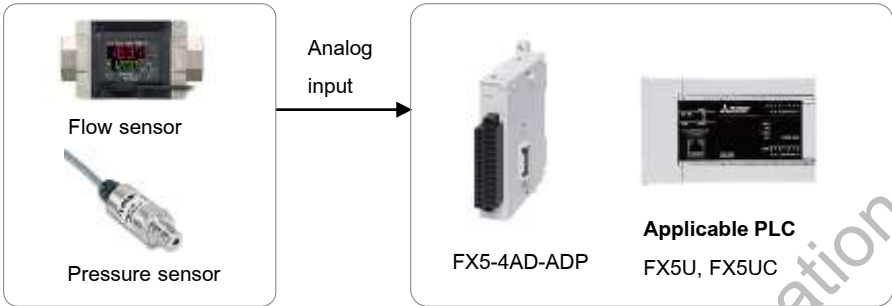
รูปที่5.19 เป็นกราฟ output characteristicของการจ่ายแรงดันไฟฟ้า เมื่อจ่ายค่าดิจิทัลจนถึง 4000 ให้กับSD6180 ก็จะได้แรงดันไฟฟ้า 0ถึง10V (เมื่อความต้านของโหลดเท่ากับ $2k\Omega$ ถึง $1M\Omega$)

ตาราง 5.3 แสดงข้อมูลจำเพาะของ Analog output

Item	Voltage output
Analog output	0Vถึง10VDC (External load: 2 k Ω to 1
ดิจิทัลอินพุต	M Ω) 12bit , Binary
ความละเอียด	2.5mV (10V/4000)
ความเร็วในการแปลง	30 μ s
Total accuracy	$\pm 0.5\%$ (± 50 mV)(full scale 10V) ที่อุณหภูมิ $25 \pm 0.5^{\circ}\text{C}$ $\pm 1\%$ (± 100 mV)(full scale 10V) ที่อุณหภูมิ 0°C ถึง 55°C
Occupied points	0 points

5.5 Analog input expansion adapter(FX5-4AD-ADP)

FX5-4AD-ADP คือexpansion adapter สำหรับรับแรงดันไฟฟ้าและกระแสไฟฟ้า มีจำนวน 4channel แต่ละChannel เลือกรัดค่าแรงดันไฟฟ้าหรือกระแสไฟฟ้าอย่างใดอย่างหนึ่ง



รูป 5.25

รูปที่5.25 แสดงการต่อสายไฟของ FX5-4AD-ADP, FX5-4AD-ADP ใช้ไฟ 24VDC(20mA) และ 5VDC(10mA) จากCPU module

บทที่ 6 FX5 communication

FX5 communication คือการสื่อสารของPLC iQ-F series ใช้ในการรับส่งข้อมูลระหว่างPLC กับPLC หรือPLCและอุปกรณ์ต่างๆ

6.1 มาตรฐานการส่งผ่าน (Transmission standard)

มาตรฐานการส่งผ่านของ iQ-F series ใช้พอร์ตสื่อสาร4แบบคือ RS-422, RS-232, RS-485 และEthernet โดยใช้อุปกรณ์สองประเภทคือ อุปกรณ์สื่อสาร(communication equipment) และพอร์ตแบบBuilt-inซึ่งเป็นพอร์ตที่ติดตั้งมาให้พร้อมกับPLC



รูป 6.1

พอร์ตแบบ Built-in ที่ติดตั้งมาให้พร้อมกับPLC FX5U,FX5UC คือ RS-485 และEthernet



รูป 6.2

ส่วนอุปกรณ์สื่อสาร ใช้มาตรฐานการส่งผ่าน4แบบคือRS-422, RS-485, RS-232 และ Ethernet อุปกรณ์ที่ติดตั้งมีสองแบบคือexpansion boardและexpansion adapter

6.2 Built-in External interface

Built-in External interface คือจุดที่ใช้สื่อสารกับอุปกรณ์ภายนอก ซึ่ง FX5UและFX5UCมีให้ 2พอร์ตคือ Ethernet(100BASE-TX/10BASE-T)และ RS-485

Built-in Ethernet port

พอร์ตEthernet ใช้สำหรับสื่อสารแบบEthernet ความเร็วในการสื่อสารแบบEthernet เท่ากับ 100/10Mbps และโหมดการสื่อสารคือแบบ Full-duplex(FDX)/Half-duplex(FDX) ระยะทางสายทำได้ 100เมตร



RJ45 connector

พอร์ต Ethernet ใช้คอนเน็คเตอร์แบบ RJ-45
(IP Address Initial value: 192.168.3.250)

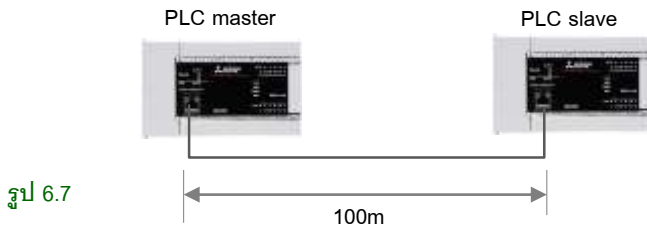
รูป 6.6

ตัวอย่างฟังก์ชันที่ใช้ได้กับพอร์ต Ethernet คือ

- CC-Link IE field network basic
- MELSOFT connection
- SLMP (3E frame)
- Socket communication
- FTP server
- Predefined protocol support
- MODBUS/ICP communication
- SNTP client
- Web server (HTTP)

รายละเอียดเบื้องต้นของฟังก์ชันต่างๆ มีดังนี้

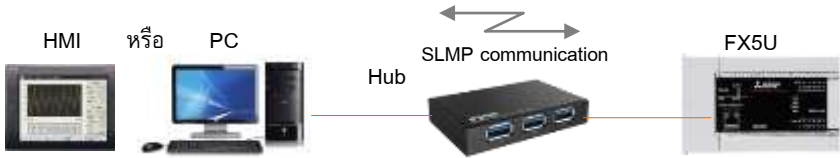
Socket communication



รูป 6.7

รูปที่6.7 เป็นการlink โดยตรงระหว่างPLCและPLC โดยใช้พอร์ต Ethernet

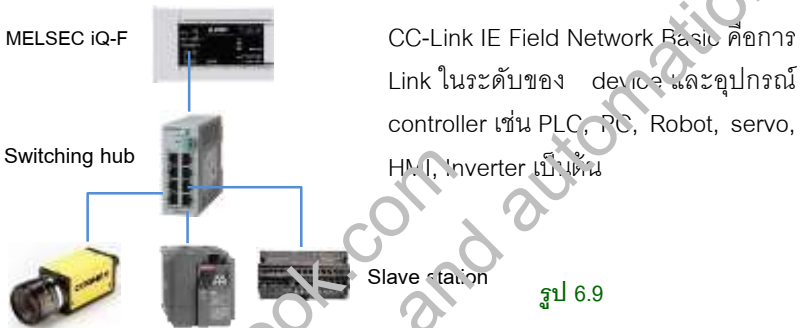
SLMP communication



รูป 6.8

รูปที่ 6.8 SLMP เป็นการสื่อสารระหว่าง PLC และอุปกรณ์ controller เช่น HMI และ PC

CC-Link IE Field Network Basic



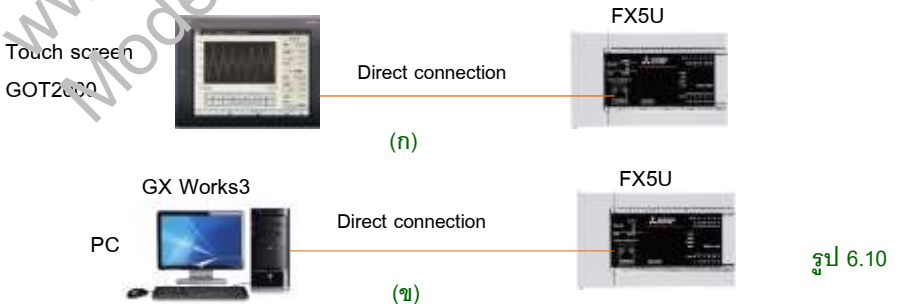
CC-Link IE Field Network Basic คือการ Link ในระดับของ device และอุปกรณ์ controller เช่น PLC, PC, Robot, servo, HMI, Inverter เป็นต้น

รูป 6.9

MELSOFT connection

MELSOFT connection คือการสื่อสารระหว่าง PLC กับอุปกรณ์ของมิตซูบิชิ เช่น MELSOFT PRODUCT (Engineering tool, I/O component) หรือ HMI GOT เป็นต้น

MELSOFT Connection สามารถเชื่อมต่อได้สองแบบคือ Direct connection และ Indirect connection (Connecting via hub)



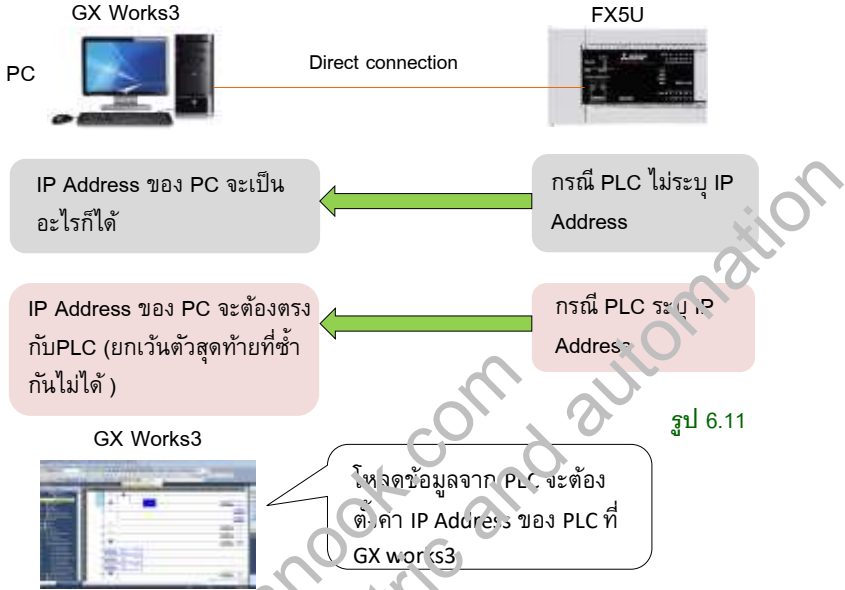
รูป 6.10

จากรูป 6.10 (ก) เป็นการสื่อสารระหว่าง GOT2000 กับ FX5U ผ่านพอร์ต Ethernet และ (ข) เป็นการสื่อสารระหว่าง GX Works3 กับ FX5U ผ่านพอร์ต Ethernet

6.3 MELSOFT connection (แบบใช้ Built-in Ethernet port)

1. Direct connection

คือการสื่อสารโดยตรงระหว่างPLCกับMELSOFT PRODUCT โดยไม่ผ่านHUB (การสื่อสารจะระบุ IP Address หรือไม่ระบุก็ได้)



ถ้าMELSOFT connection คือการสื่อสารระหว่างPLCกับSoftware เราจะเรียกว่า Programming communication ก็ได้

จากรูป6.11 เป็นการสื่อสารระหว่างซอฟต์แวร์ GX works3 และ FX5U โดย FX5U ใช้พอร์ตแบบ Ethernet (built-in) ส่วนพอร์ตของคอมพิวเตอร์ก็ใช้แบบEthernet เช่นกัน ส่วนสายโหนดที่ใช้คือสาย LAN หัวไปที่เป็นคอนเน็คเตอร์แบบ RJ-45

เงื่อนไขการสื่อสาร

1. การLink แบบDirect connection ไม่จำเป็นต้องระบุIP Address ที่PC ก็ได้ แต่กรณีนี้คือจะต้องไม่มีIP Addressที่PLC (PLC FX5U สามารถลบ IP Address ออกได้ หรือสามารถตั้งค่าเพื่อใช้ IP Address ก็ได้)

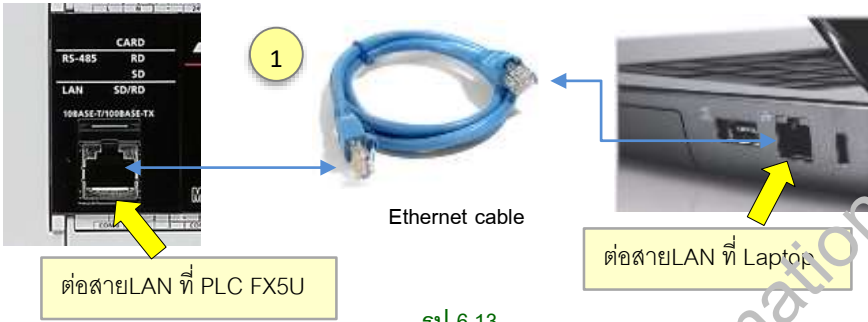
2. ถ้าPLC มีการใช้IP Address การLinkกับGX Works3 จะต้องตั้งIP address ของPC และ PLC ให้ตรงกัน

ดังนั้นกรณีที่โหนดโปรแกรมจากPLC ไม่ได้จึงมีสองเหตุผลคือ 1. PLC มีการตั้งค่าIP Address ไว้ก่อนแล้ว และเราไม่ทราบIP ทำให้โหนดโปรแกรมไม่ได้ และ2. สายLANขาด ขำรุค หรือพอร์ต Ethernet PC ใช้งานไม่ได้

การเช็ค IP address ของPLC

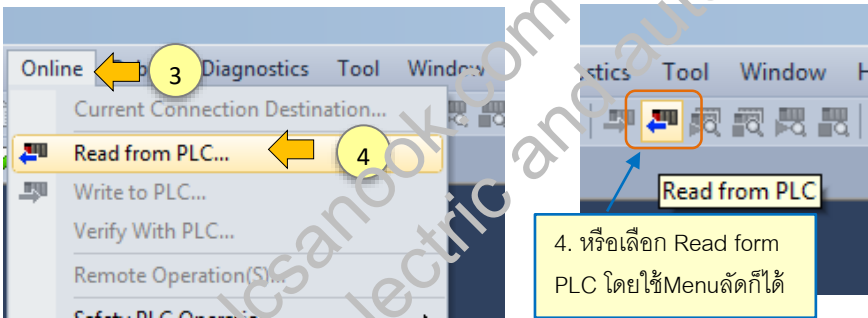
การเช็คIP Address PLC มีขั้นตอนคือ

1. เชื่อมต่อสายLAN ระหว่างPLC (FX5U,FX5UC) และPC (หรือLaptop)



รูป 6.13

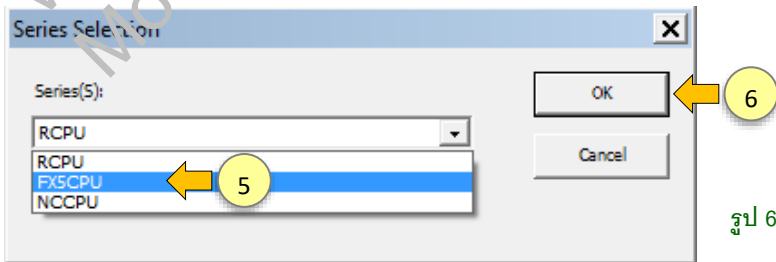
2. เปิด GX Works3



รูป 6.14

3. เลือกแท็บ Online

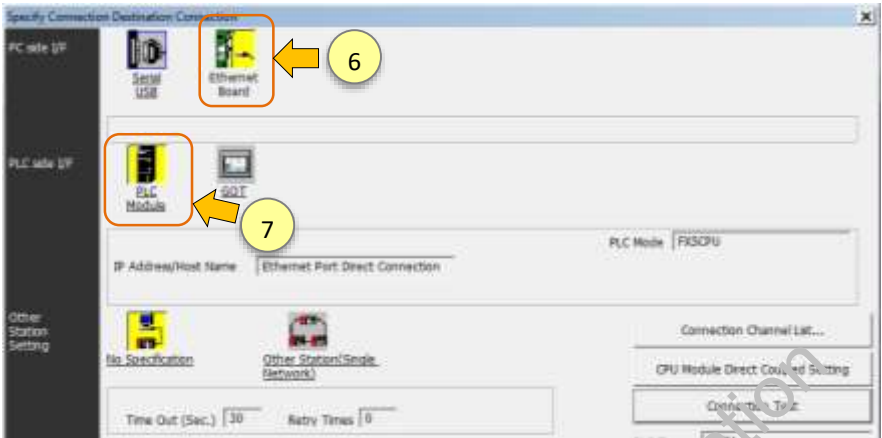
4. เลือก Read form PLC



รูป 6.15

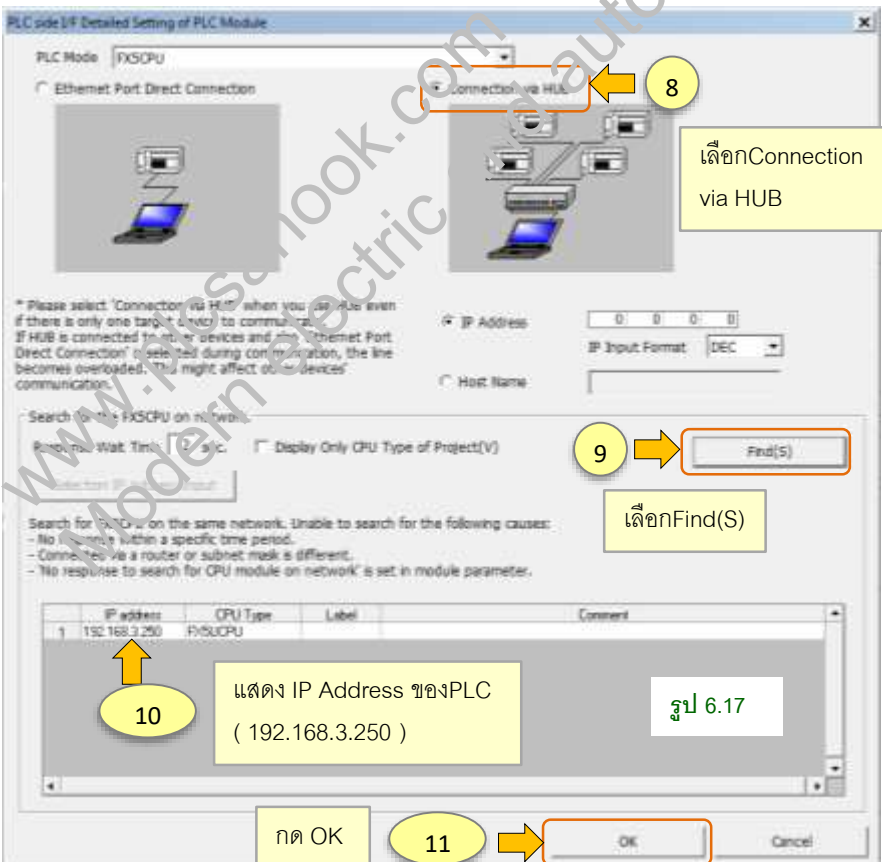
4. เลือกซีรีส์ PLC เป็นFX5CPU

5. กดOK จะได้นหน้าต่าง Transfer Setup รูปที่6.16



รูป 6.16

6. เลือก Ethernet Board 7. ดับเบิลคลิก PLC module



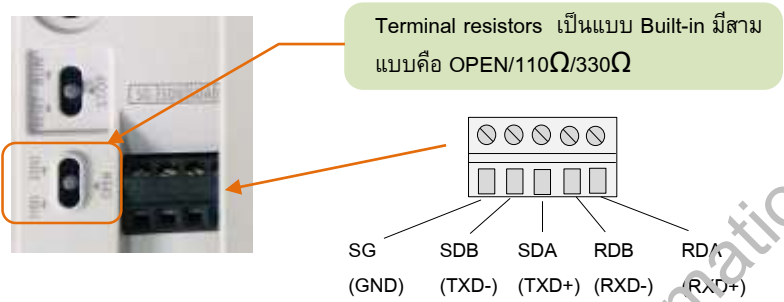
รูป 6.17

รูปที่6.18 เป็นการเชื่อมต่อแบบ Direct connection แต่เราต้องการเช็คIP Address ดั้งนั้นที่ PLC side จึงเลือกเป็นแบบConnection Via hub เนื่องจากHub คืออุปกรณ์ที่เป็นศูนย์กลางในการเชื่อมต่อข้อมูล ดังนั้น Direct connection ที่มีการระบุIP address ก็สามารถมองเป็นแบบ Indirect connection ได้เช่นกัน



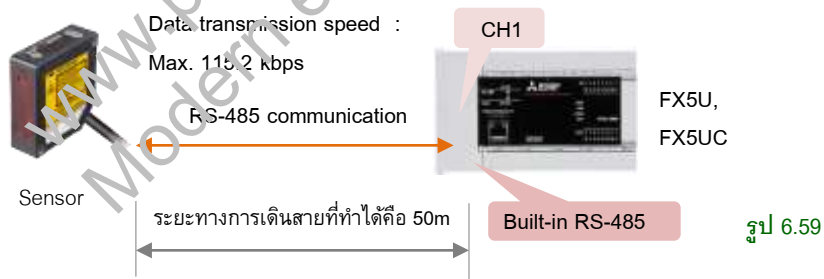
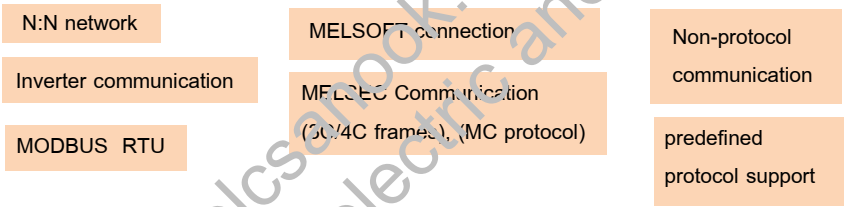
6.7 Built-in RS-485 port

พอร์ตRS-485 แบบbuilt-in ใช้สื่อสารกับอุปกรณ์controllerอื่นๆ มีความเร็วในการส่งผ่านข้อมูลสูงสุด115.2 Kbps ระยะทางการเดินสายไฟทำได้ 50เมตร เทอร์มินอลเป็นแบบ European



รูป 6.58

โดยประเภทของProtocol มีดังนี้

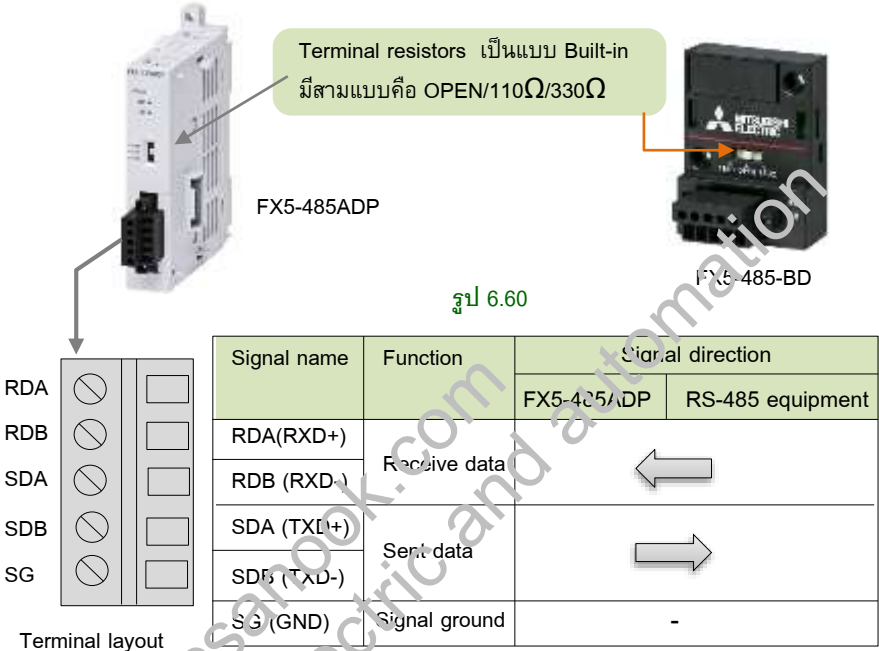


รูป 6.59

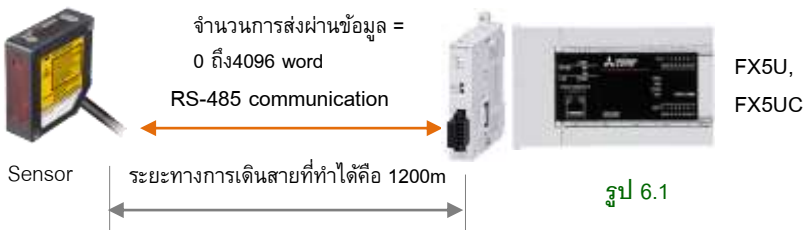
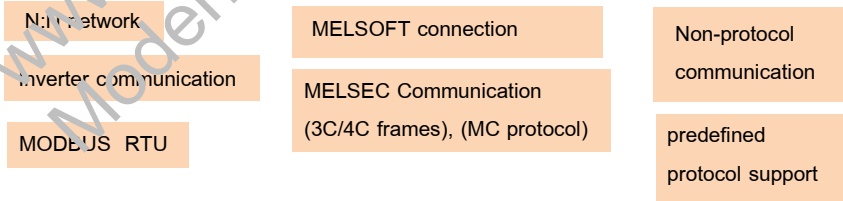
รูปที่6.59 เป็นการรับและส่งข้อมูลระหว่างPLCกับLaser distance sensor ใช้พอร์ตสื่อสารแบบBuilt-in RS-485 การใช้งานแบบนี้ sensorจะต้องมีฟังก์ชันที่รองรับการสื่อสารแบบอนุกรมด้วยการที่จะสื่อสารกันได้ sensorและPLC ต้องมีProtocol ที่เหมือนกัน ตัวอย่างเช่น ถ้าsensor ใช้ MODBUS RTU ก็จะต้องตั้งค่าprotocol ที่PLC ให้เป็นMODBUS ด้วย

6.8 FX5-485ADP และ FX5-485-BD

FX5-485ADP และ FX5-485-BD มีความเร็วในการส่งผ่านข้อมูลสูงสุด 115.2Kbps และสามารถใช้สื่อสารแบบ RS-422 ก็ได้ FX5-485ADP ระยะทางการเดินสายไฟทำได้ 1200 เมตร FX5-485-BD ระยะทางการเดินสายไฟทำได้ 50 เมตร

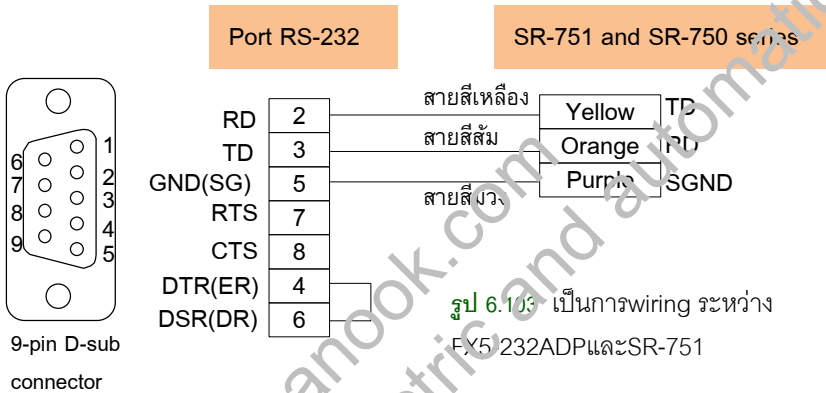
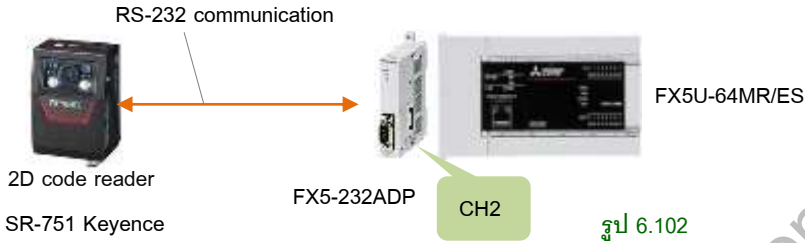


ตาราง 6.4 แสดงขาคอนเนคเตอร์ของ FX5-485ADP, FX5-485-BD และหน้าที่การใช้งานคอนเนคเตอร์เป็นแบบเทอร์มินอล ส่วนประเภทของ Protocol มีดังนี้

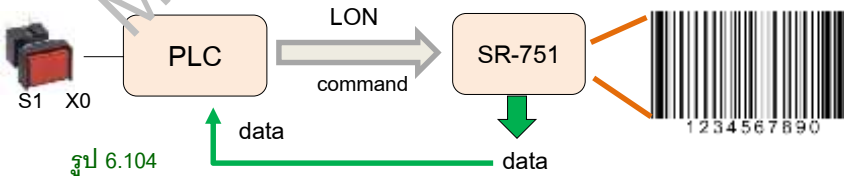


6.12 ตัวอย่างการใช้ Non-Protocol communication แบบ RS-232

ตัวอย่างการใช้PLC FX5U สั่งงาน barcode reader โดยใช้การสื่อสารแบบRS-232อุปกรณ์ที่ใช้คือ expansion board FX5-232ADP ดังนั้นพอร์ตสื่อสารคือchannel2(ch2)



รูปที่6.102 Barcode reader ที่ใช้คือ 2D code reader SR-751 ซึ่งเป็นอุปกรณ์อ่านแถบbarcode ที่ใช้กล้องในการจับภาพ ข้อมูลที่SR-751อ่านได้ก็จะส่งไปที่PLC ซึ่งรูปแบบของข้อมูลคือรหัสแอสกี การสั่งให้SR-751อ่านแถบbarcodeสามารถทำได้2แบบคือ 1. สั่งONโดยตรงที่สายเคเบิลของอุปกรณ์ 2. สั่งงานโดยคำสั่ง(command)ผ่านพอร์ตRS-232 คำสั่งที่ใช้คือLON ซึ่งเป็นคำสั่งที่ระบุไว้ในคู่มือของSR-751 LONคืออักขรซึ่งเป็นรหัส ASCII

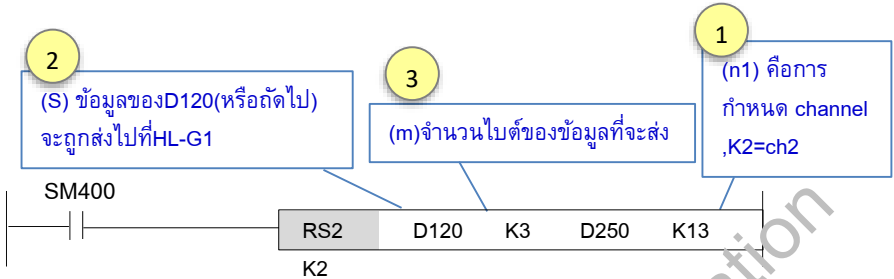


จากรูปที่6.104 สวิตช์S1ต่อกับบิตX0ของPLC การทำงานของวงจรคือเมื่อกดS1 PLCจะส่งคำสั่งLONให้กับSR-751และทำให้SR-751อ่านข้อมูลจากแถบbarcode ข้อมูลที่อ่านได้กำหนดให้นำไปเก็บที่ D250ถึงD256

ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมสื่อสารโดยใช้คำสั่งRS2

1. กำหนดพอร์ตสื่อสารให้กับคำสั่งRS2 (n1)

พอร์ตสื่อสารคือch2 ดังนั้นที่คำสั่งRS แทนค่า n1 ด้วย K2



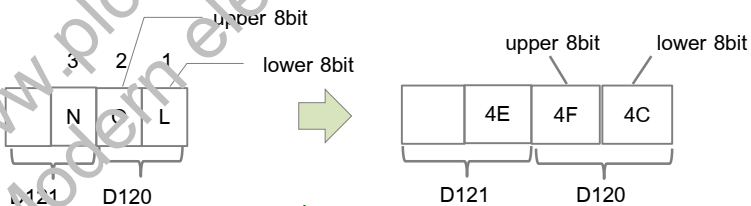
รูป 6.124

2. กำหนดอุปกรณ์แบบเวิร์ดที่ตำแหน่ง S

Sคืออุปกรณ์แบบเวิร์ดที่ใช้เก็บข้อมูลที่จะส่ง จากรูป 6.124 เลือกใช้data register D120เป็นเวิร์ดแรก

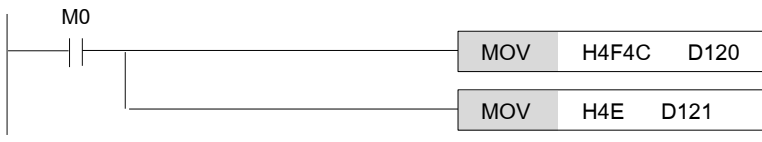
3. กำหนดจำนวนไบต์ที่จะส่ง (m)

ค่าของ m จะเป็นตัวกำหนดจำนวนไบต์ที่จะส่ง จำต้องการส่งcommand LON ไปที่SR-751 ซึ่งมีจำนวน3ไบต์(ไม่รวมกับ CR) ดังนั้นที่คำสั่งRS2 แทนค่าm ด้วยK3 เมื่อmเท่ากับ3ไบต์ ทำให้เวิร์ดที่ใช้เก็บอักษร LCN จะใช้2เวิร์ดคือD120และD121



รูป 6.125

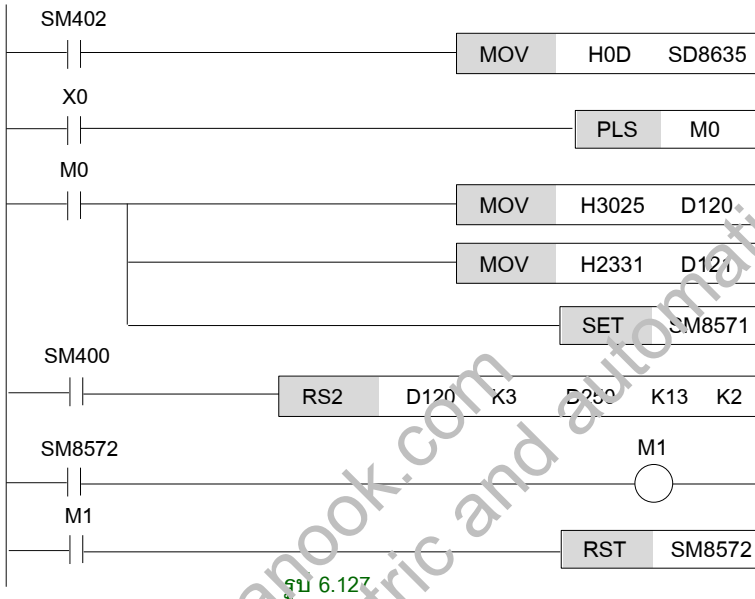
จากรูป6.125 อักษรL เมื่อเทียบกับเลขฐาน16 คือ4C ส่วนอักษรO เมื่อเทียบกับเลขฐาน16คือ 4FการเขียนLOไปที่D120 จะต้องเขียนH4F4Cไปที่D120 ส่วนD121 เขียนเฉพาะ4E การเขียนรหัสASCII ไปยังD120ถึงD121 ทำได้ดังวงจรรูปที่6.126



รูป 6.126

โปรแกรมสื่อสารกับ Barcode reader

จากโปรแกรม 6.127 เมื่อ PLC RUN SM402 จะ ON คำสั่ง MOV จะเขียนค่า H0D ไปที่ SD8635 เพื่อกำหนด Terminator เป็น CR เมื่อ X0 ON คำสั่ง PLS จะทำให้ M0 ทำงาน และคำสั่ง MOV จะเขียนค่า LON ไปที่ D121, D120



รูป 6.127

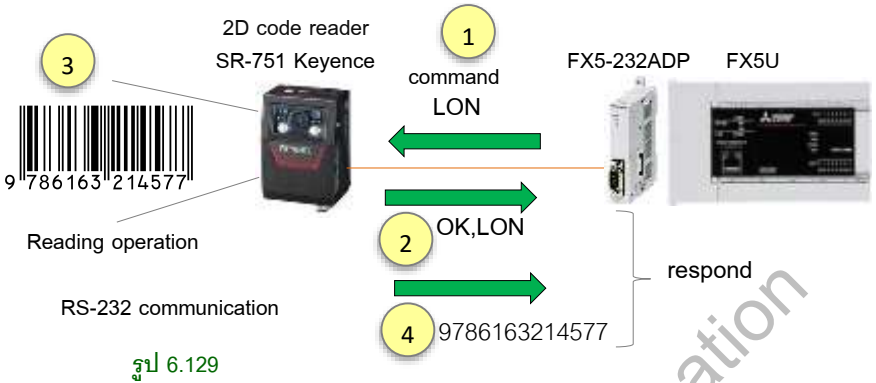
จากนั้น M0 จะทำให้ SM8571 ON (sending request) และ PLC จะส่งรหัสแอสกี LON ไปยัง SR-751 เมื่อส่งข้อมูลไปแล้ว SM8571 จะ OFF เองอัตโนมัติ เมื่อ SR-751 ได้รับคำสั่ง LON ก็จะตอบกลับมาว่า OK, LON ทำให้ receiving complete flag SM8572 ทำงาน และกรี๊ดตัวเองโดยใช้ M1 เพื่อให้ PLC สามารถรับข้อมูลรอบถัดไปได้ เมื่อ SR-751 อ่านแถบบาร์โค้ด ก็จะส่งข้อมูลมาที่ PLC อีกครั้ง ยกตัวอย่างข้อมูลที่ส่งมาที่ PLC คือ 9786163214577 เมื่อ PLC รับข้อมูลแล้วก็จะนำข้อมูลไปเก็บที่ D250 ถึง D256 เมื่อ PLC รับข้อมูลในทุกๆ ครั้ง SM8572 ก็จะ ON ทุกครั้ง และ M1 ก็จะ reset M8572 เพื่อให้ PLC สามารถรับข้อมูลได้อีกในรอบถัดไป

Time	Command	Response
14:24:08	LON[CR]	
14:24:08		OK, LON[CR]
14:24:08		9786163214577 [CR]

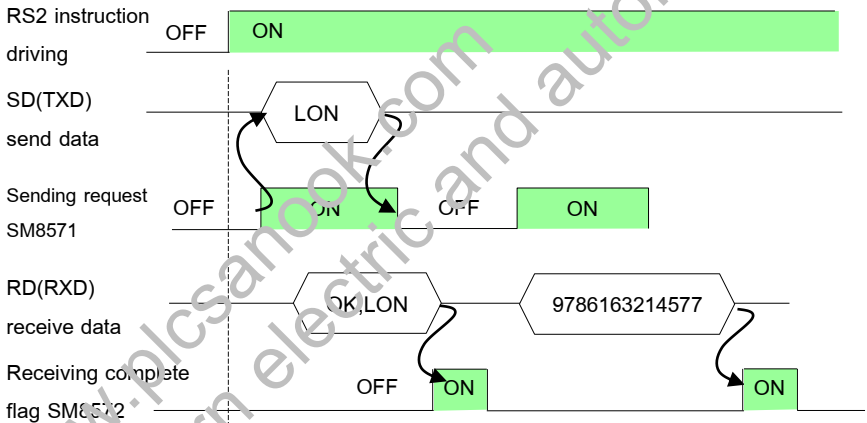
รูป 6.128

รูปที่ 6.128 แสดง command ที่ PLC ส่งไปที่ barcode reader และ Response ที่ barcode reader ตอบกลับไปยัง PLC ซึ่งดูได้จากโปรแกรม Auto ID network navigator

การทำงานของคำสั่ง RS2 และขั้นตอนการสื่อสาร



รูป 6.129



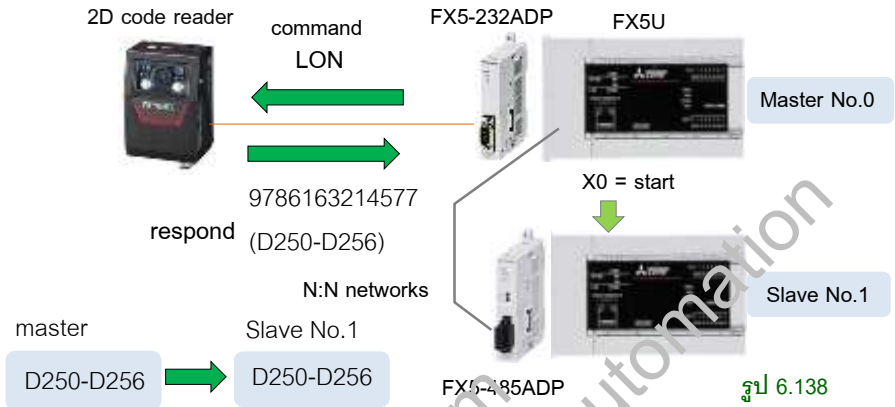
รูป 6.130

ลำดับการสื่อสารคือ

1. PLC ส่ง รหัสแอสกี LON ไปที่ SR-751
2. เมื่อ SR-751 ได้รับรหัส LON แล้ว ก็จะส่งสัญญาณมาที่ PLC เพื่อยืนยันการรับข้อมูลโดยจะส่ง OK,LON มาที่ PLC
3. SR-751 อ่านแถบ barcode
4. SR-751 ส่งข้อมูลที่อ่านได้ไปยัง PLC ข้อมูลที่ส่งเป็นรหัสแอสกีคือ 9786163214577, การส่งข้อมูลมายัง PLC ทั้งสองครั้งจะเร็วมาก เมื่อ PLC ได้รับรหัส OK,LON แล้ว receiving complete flag จะ ON และต้องรีเซ็ต Receiving complete flag ทันที เพราะถ้าไม่รีเซ็ต receiving complete flag เมื่อ SR-751 ส่งข้อมูลมาอีกครั้ง PLC จะไม่สามารถรับข้อมูลได้

6.14 ตัวอย่างการใช้ N: N Network

จากตัวอย่างที่แล้ว เป็นการใช้PLC FX5Uสื่อสารกับbarcode reader โดยค่าที่ barcode อ่านได้นำไปเก็บที่D250ถึงD256ของPLC



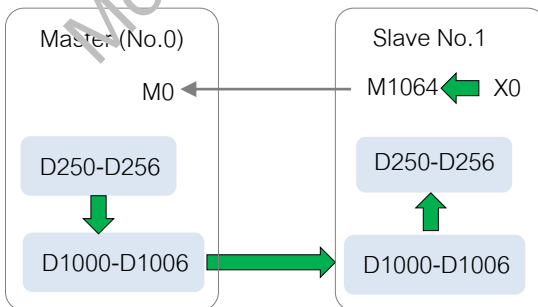
รูป 6.138

รูปที่6.138 ตัวอย่างนี้ ต้องการนำPLC FX5U อีกตัวมาต่อกับPLCเดิม โดยกำหนดให้PLCที่ต่อกับbarcodeเป็นPLC master ส่วนPLCตัวที่เพิ่มเป็นslave station การสื่อสารคือ ส่งค่า D250ถึงD256 ของMaster station ไปที่ D250ถึงD256 ของ slave station และการสั่งงาน barcode reader ต้องการดึงจากX0ของ slave station แทน

การสื่อสารระหว่างPLCสองตัวใช้ พอร์ตBuilt-in RS-485ทั้งสองstation ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมมีดังนี้

1 กำหนด link pattern และอุปกรณ์

D250ถึงD256 มี7points ดังนั้นต้องใช้ link pattern2 ซึ่งlinkกันได้8 points

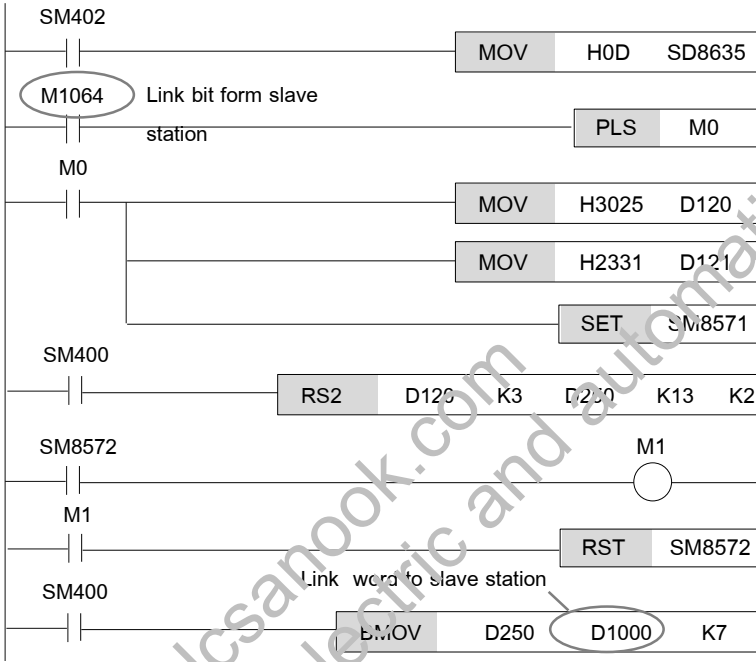


รูป 6.139

จากรูป6.139 ใช้ D1000ถึง D1006 เป็นอุปกรณ์ที่ใช้Link ไปยังslave station จากนั้นที่slave station ก็เขียนค่าD1000ถึง D1006 ไปยังD250ถึงD256 ส่วนที่ slave station ใช้ M1064 Link ไปยัง master เพื่อสั่งให้M0 ON

การเขียนโปรแกรมที่ Master station

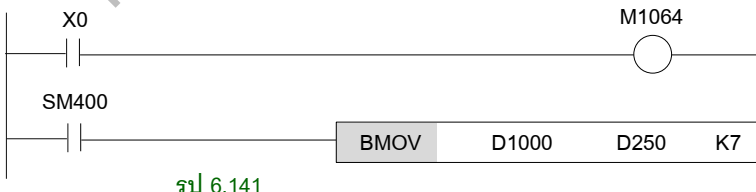
จากโปรแกรม 6.140 เมื่อ X0 ของ PLC slave ON จะทำให้ M1064 ของ PLC master ON ด้วย เมื่อ M1064 ON คำสั่ง PLS จะทำให้ M0 ทำงาน และคำสั่ง MOV จะเขียนค่า LON ไปที่ D121, D120



รูป 6.140

เมื่อ PLC รับข้อมูล response กลับ ก็ให้นำข้อมูลไปเก็บที่ D250 ถึง D256 และคำสั่ง BMOV ก็ให้นำข้อมูลไปเก็บที่ D1000 ถึง D1006

การเขียนโปรแกรมที่ Slave station

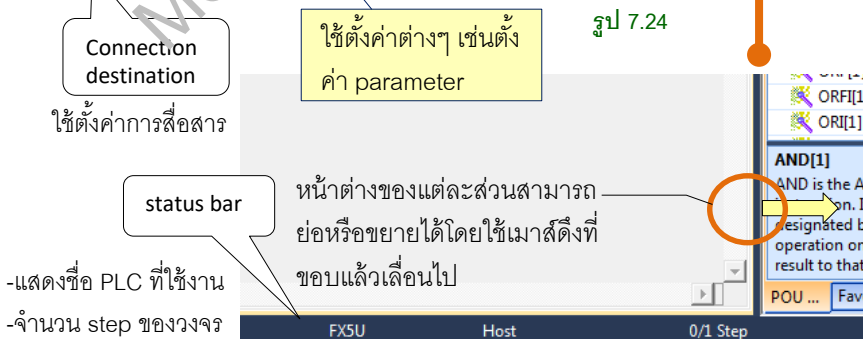
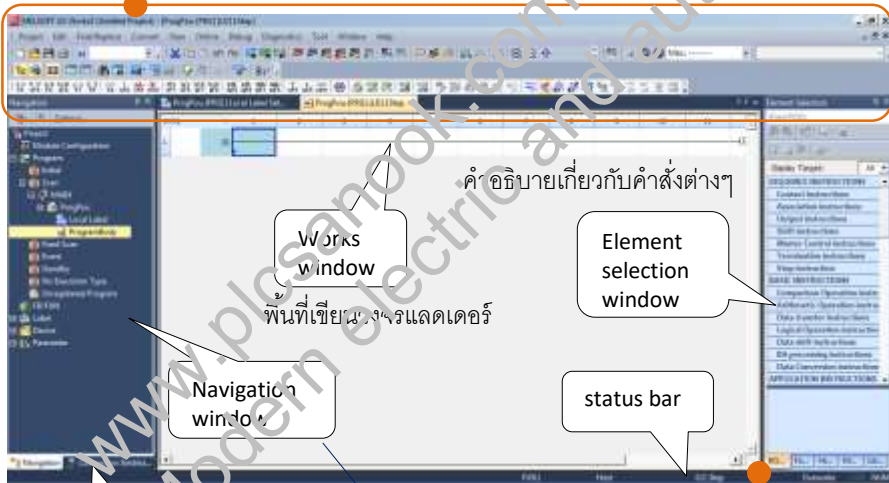
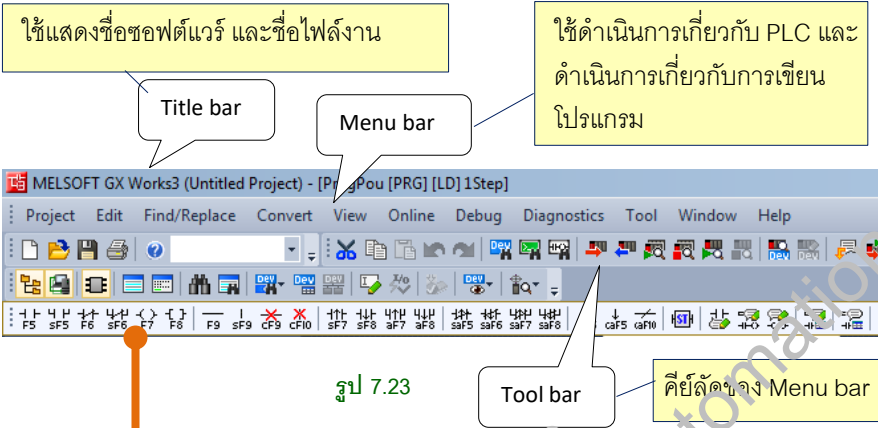


รูป 6.141

วงจรรูปที่ 6.141 ข้อมูลของ D1000 ถึง D1006 จาก master station จะส่งมาที่ slave station และคำสั่ง BMOV ก็ให้นำข้อมูลไปเก็บที่ D250 ถึง D256

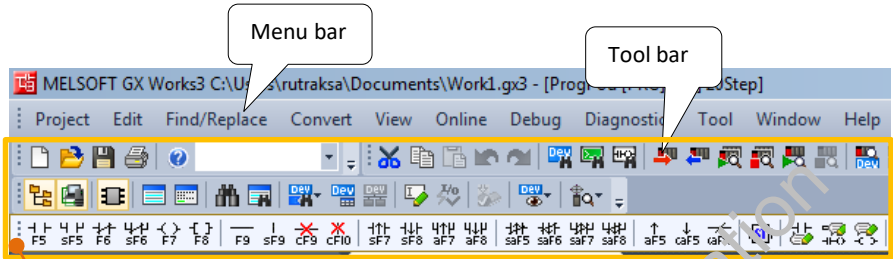
7.4 ส่วนประกอบของซอฟต์แวร์ GX works3

รูปที่ 7.24 เป็นหน้าต่างของ GX Works3 รายละเอียดของแต่ละส่วนมีดังนี้



การใช้ Toolbar

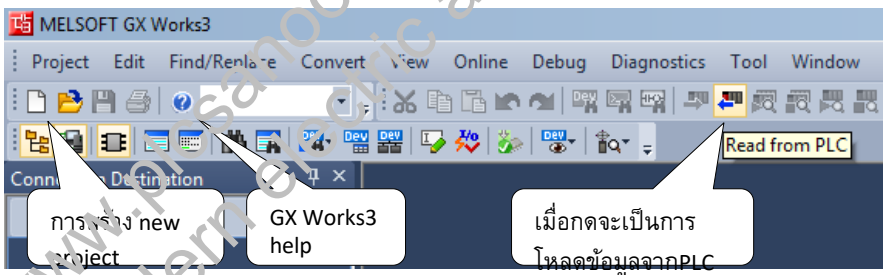
Toolbar คือแถบที่รวมเครื่องมือลัดที่จำเป็นในการเขียนโปรแกรม, เป็นเครื่องมือจัดการโปรแกรม, ติดต่อกับPLC เป็นต้น เครื่องมือที่อยู่บนToolbar จะสะดวกต่อการใช้งานมากกว่าการใช้ผ่านเมนู เนื่องจากกดใช้งานได้ทันที



- Toolbar สามารถจัดวางให้สบายตาได้โดยใช้เมาส์คลิกที่มุมด้านซ้ายและนำไปวางตำแหน่งที่ต้องการได้

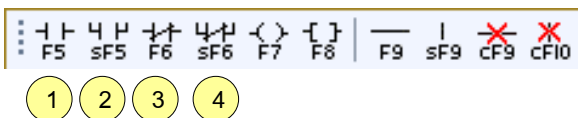
รูป 7.25

เครื่องมือบน Toolbar จะใช้งานได้ไม่พร้อมกัน ขึ้นอยู่กับสถานะของซอฟต์แวร์ เช่นเมื่อเปิดโปรแกรม GX Works3 แล้ว เครื่องมือที่ใช้ได้คือ การสร้าง new project หรือการโหลดโปรแกรมจาก PLC เป็นต้น



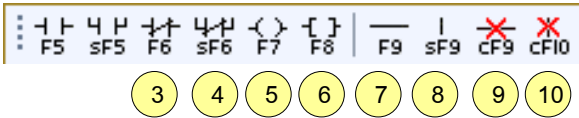
รูป 7.26

เครื่องมือบน Toolbar บางชนิดสามารถเรียกใช้งานได้สองแบบคือ กดคลิกที่ไอคอน และกดปุ่มคีย์บอร์ดเพื่อใช้งาน เช่นเครื่องมือลัดที่ใช้ในการเขียนโปรแกรม ดังรูป 7.27



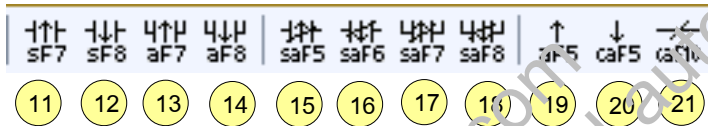
รูป 7.27

1. สัญลักษณ์หน้าสัมผัสแบบN/O เมื่อคลิกกดไอคอนหรือกดปุ่ม F5 ก็จะเป็นเขียนหน้าสัมผัส NO
2. sF5 คือการกดปุ่ม Shift+F5 เป็นการขานหน้าสัมผัสแบบN/O



รูป 7.28

3. F6 คือหน้าสัมผัสแบบN/C
4. sF6 คือกด Shift+F6 เป็นการขนานหน้าสัมผัสแบบN/C
5. F7 คือการเขียนคำสั่งOUT
6. F8คือการเขียนคำสั่งประยุกต์ (และคำสั่งพื้นฐานเช่น SET, RST, PLS)
7. F9คือการเขียนเส้นในแนวนอน
8. sF9 คือShift+F9 เป็นการเขียนเส้นในแนวตั้ง
9. cF9คือกดปุ่มCtrl+F9 เป็นการลบเส้นแนวนอน(หรืออาจกดDeleteก็ได้)
10. cF10 คือกดCtrl+F10 เป็นการลบเส้นในแนวตั้ง

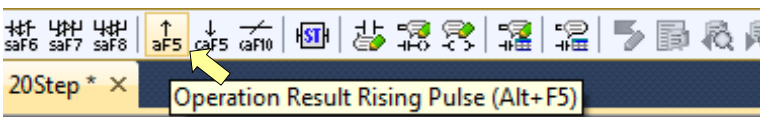


รูป 7.29

11. sF7 คือกดปุ่ม Shift+F7 คือการเขียนหน้าสัมผัสแบบพัลส์ขาขึ้น
12. sF8 คือการกดปุ่ม Shift+F8 เป็นการเขียนหน้าสัมผัสแบบพัลส์ขาลง
13. aF7 คือการกดปุ่มALT+F7 เป็นการขนานหน้าสัมผัสแบบพัลส์ขาขึ้น
14. aF8 คือการกดปุ่ม ALT+F8 เป็นการขนานหน้าสัมผัสแบบพัลส์ขาลง
15. saF5 คือการกดปุ่ม Shift+ALT+F5 เป็นการเขียนหน้าสัมผัสแบบพัลส์ขาขึ้นแบบปกติปิด
16. saF6 คือการกดปุ่ม Shift+ALT+F6 เป็นการเขียนหน้าสัมผัสแบบพัลส์ขาลงแบบปกติปิด
17. saF7 (Shift+ALT+F7) เป็นการขนานหน้าสัมผัสแบบพัลส์ขาขึ้นแบบปกติปิด
18. saF8 (Shift+ALT+F8) เป็นการขนานหน้าสัมผัสแบบพัลส์ขาลงแบบปกติปิด
19. aF5 คือการกดปุ่ม ALT+F5 การเขียนพัลส์operation แบบขาขึ้น
20. caF5 คือการกดปุ่ม Ctrl+ALT+F5 การเขียนพัลส์operation แบบขาลง
21. caF10 (Ctrl+ALT+F10) เป็นการเขียนคำสั่ง invert

เมื่อเลื่อนเมาส์ชี้ที่ไอคอนต่าง ๆ บน Toolbar ก็จะมีคำอธิบายเกี่ยวกับความหมายและคีย์ลัดที่จะใช้งานดังรูป.7.30

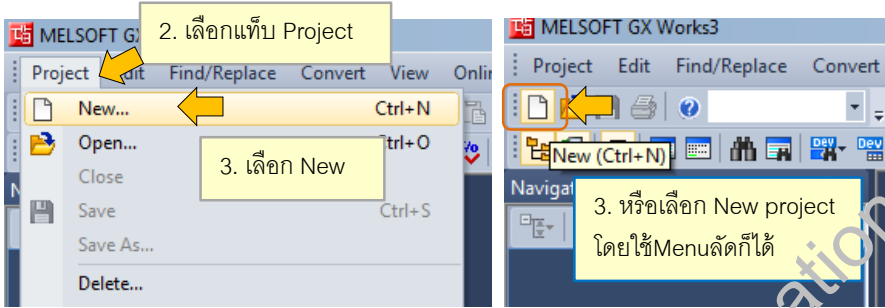
รูป 7.30



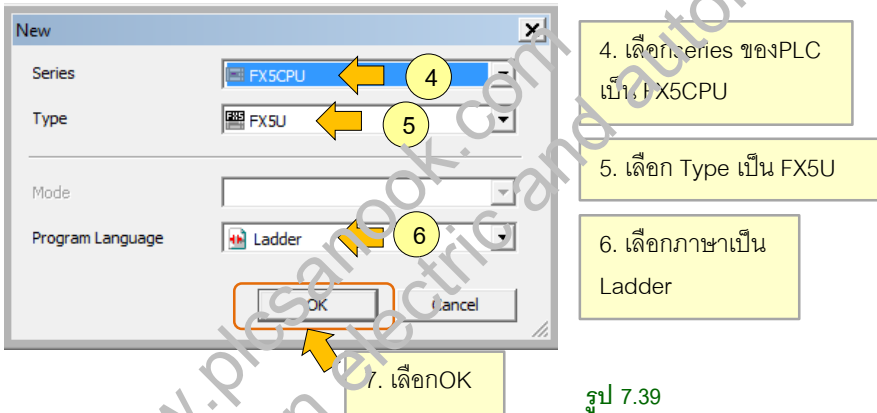
7.6 การเขียนวงจรแลตเตอร์เบื้องต้น

การเขียนวงจรแลตเตอร์ตั้งแต่เริ่มต้นมีขั้นตอนคือ

1. เปิดซอฟต์แวร์ GX Works3

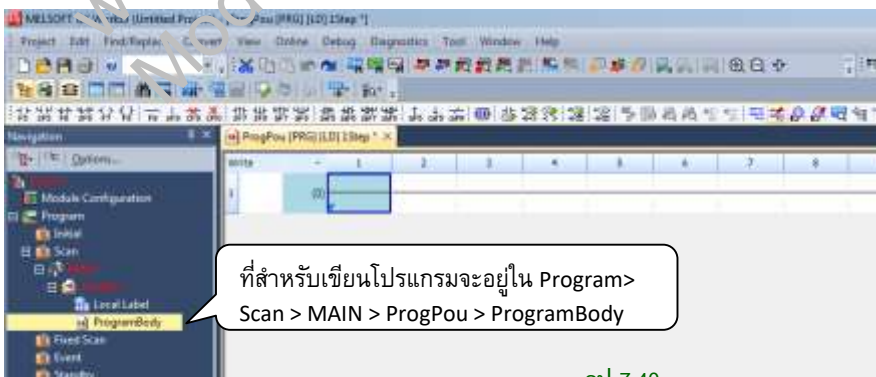


รูป 7.38



รูป 7.39

เมื่อเลือก OK แล้วก็จะเข้าสู่หน้าจอของการเขียนโปรแกรมดังรูป 7.40



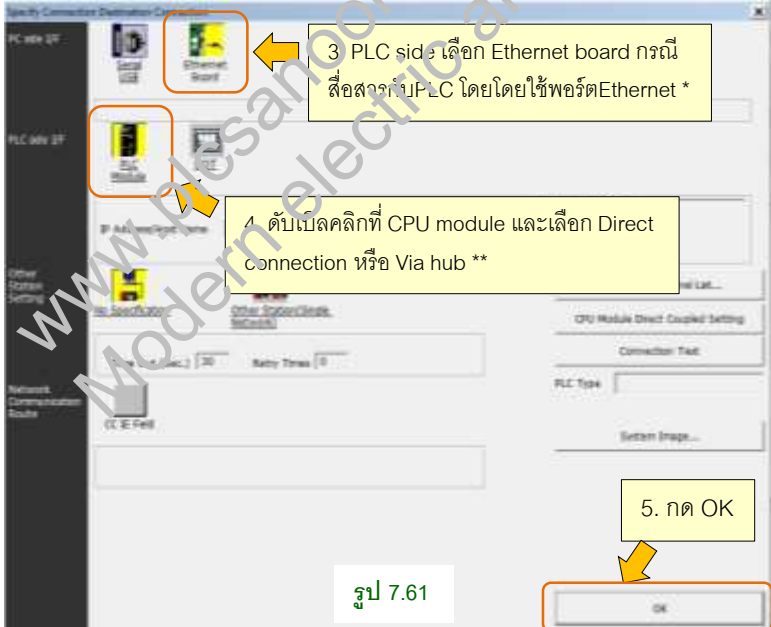
รูป 7.40

7.7 การตั้งค่าการเชื่อมต่อกับ PLC กรณีสร้างโปรเจกต์ใหม่

กรณีสร้างโปรเจกต์ใหม่ จะต้องตั้งค่าการสื่อสารที่ซอฟต์แวร์ก่อน คือการเลือกว่าจะสื่อสารกับPLCผ่านพอร์ตอะไร สื่อสารโดยตรงหรือผ่านหน้าจotouch screen ซึ่งทำได้ดังนี้



รูป 7.60



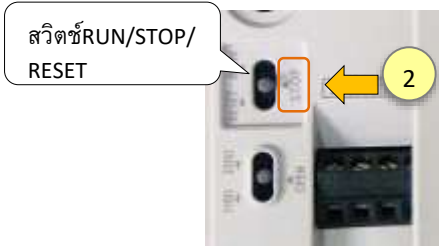
รูป 7.61

* หรือเลือกSerial USB กรณีสื่อสารแบบserial
**เลือก GOT กรณีสื่อสารผ่าน GOT

7.8 การเขียนวงจรแลตเตอร์ไปยังPLC (ไม่ใช้ SD Memory card)

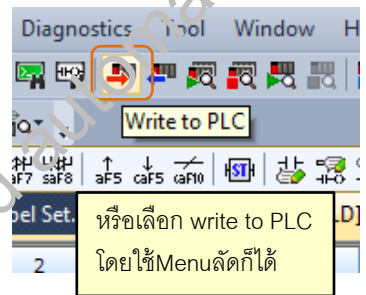
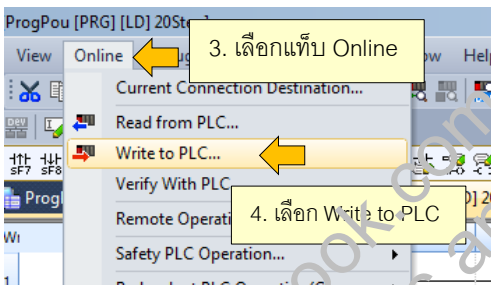
เมื่อ Convert โปรแกรมและตั้งค่า Connection แล้ว ต่อมาคือการเขียนโปรแกรมแลตเตอร์ไปยังPLC ซึ่งมีขั้นตอนคือ

1. ต่อสายLAN ระหว่างPLC และคอมพิวเตอร์



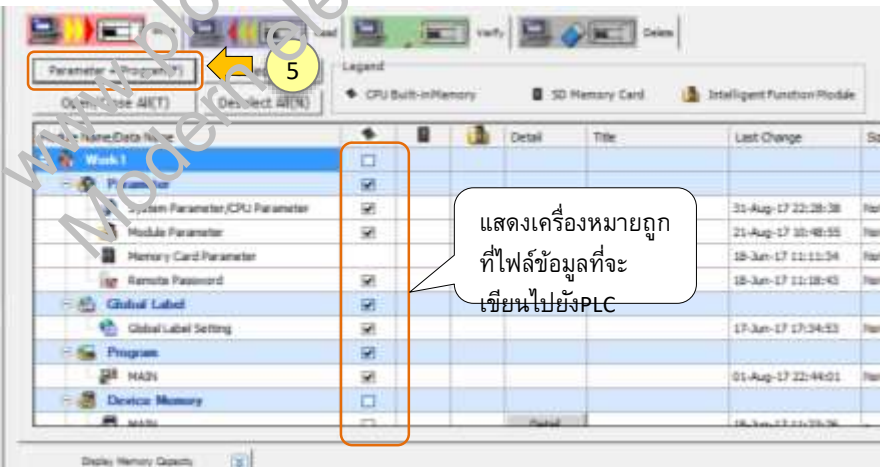
2. กดสวิตช์RUN/STOP/RESET ไปที่ตำแหน่ง STOP (ตำแหน่งตรงกลาง)

รูป 7.62



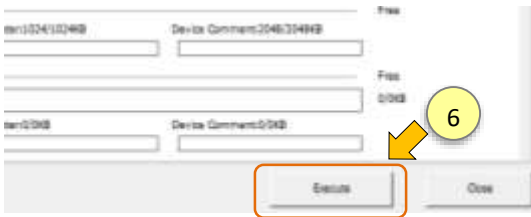
รูป 7.63

จะได้หน้าต่างรูปที่ 7.64



รูป 7.64

5. เลือก Parameter+ Program



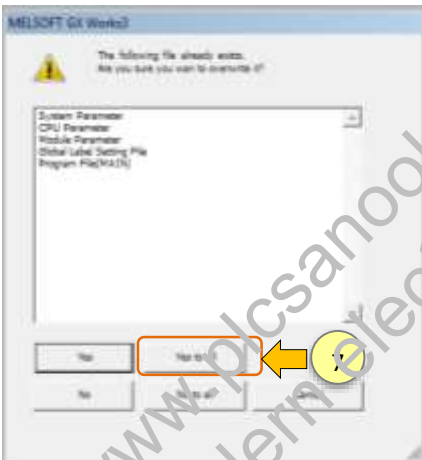
รูป 7.65

6. กด Execute เพื่อเขียนข้อมูลไปยัง PLC



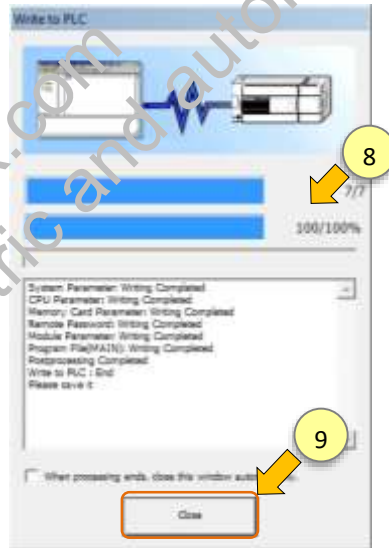
รูป 7.66

กรณีที่ไม่ได้รับสวิตช์ไปที่ STOP จะมีหน้าต่างถามว่าต้องการเขียนข้อมูลหลังจากที่มีการ Remote STOP หรือไม่ ถ้าเลือก Yes PLC ก็จะหยุดการทำงานให้ก่อน



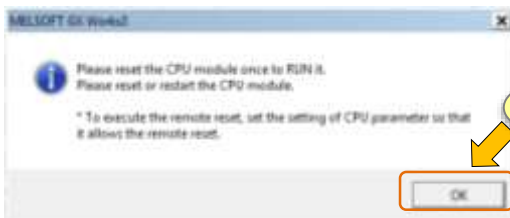
รูป 7.67

7. เลือก Yes to All



รูป 7.68

9. กด Close



10. กด OK

รูป 7.69



รูป 7.70

11. กด Close

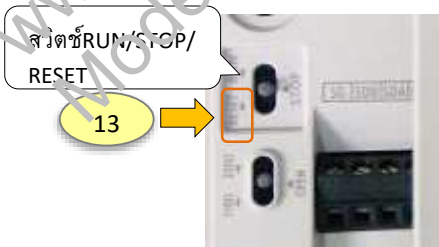
12. เมื่อเขียนข้อมูลไปยังPLCแล้ว ถ้ากดสวิตช์RUN/STOP/RESETไปยังตำแหน่งRUN ไฟ P.RUN จะติดกระพริบ กรณีนี้PLCยังไม่สามารถประมวลผลโปรแกรมได้



PLC จะทำงานเมื่อไฟ P.RUN ติด
ไม่กระพริบเท่านั้น

รูป 7.71

13. ดังนั้นเมื่อเขียนข้อมูลไปยังPLCแล้ว จะต้องReset PLC ก่อน โดยการปรับสวิตช์ RUN/STOP/RESET ไปที่ตำแหน่งRESET และรอจนไฟERRกระพริบ จากนั้นก็ปล่อยสวิตช์



13. กดสวิตช์RUN/STOP/RESET ไปที่ตำแหน่ง RESET (ตำแหน่งด้านล่าง) เพื่อReset PLC

รูป 7.72

14. กดสวิตช์ไปที่ตำแหน่งRUN ก็จะใช้งานPLCได้

15. กดF3 เพื่อเปลี่ยนเป็นโหมดmonitor ทดลองการทำงานโดยการON X0, Y0จะติดสองวินาทีแล้วดับ